

Sistemul CGMBet26

Software de analiză a fotbalului

Instrument puternic pentru pariorii experimentați

Ghid de utilizare

Versiunea 2.16 — Sezonul 2025/2026
februarie 2026

Cuprins

Cuprins	2
1. Noțiuni introductive	8
1.1 Instalare	8
1.2 Activarea licenței.....	8
1.3 Mod liber.....	9
1.4 Resetarea licenței.....	9
1.5 Prezentare generală a interfeței principale	10
1.5.1 Butoane din bara de instrumente.....	10
1.5.2 Meniul Setări	11
1.5.3 Bara laterală de navigare	12
2. Mese.....	14
2.1 Clasament și filtre	14
.....	14
2.2 Rezultatele echipei.....	16
2.3 Forma echipelor	17 ani
2.4 Statisticile Ligii.....	19
3. H2H (Cap la Cap)	21 de ani
3.1 Selecția echipei și filtre globale.....	21 de ani
3.2 Fila Rezultate.....	22
3.2.1 Lista meciurilor.....	22
3.2.2 Filtre de panou	23 de ani
3.2.3 Rezumat statistic.....	24
3.3 Fila Obiective.....	25
3.3.1 Lista meciurilor cu cronologia golurilor	26
3.3.2 Filtre pentru fila Obiective	26
3.3.3 Diagrame de distribuție a obiectivelor	26
4. Statistică.....	28 de ani
4.1 Selecția ligii și a echipei.....	28 de ani
4.2 Tabul Ligi	28 de ani
4.3 Fila Echipe	30
4.4.1 Mod de afișare	32
4.5 Export.....	32

5. Viitoare.....	33 de ani
5.1 Prezentare generală.....	33 de ani
5.1.1 Filtre principale	34
5.1.2 Potrivirea coloanelor din grilă.....	34
5.1.3 Bara de instrumente inferioară.....	35 de ani
5.2 Panoul cu filele sistemului	36
5.2.1 Opțiuni de configurare a filelor.....	37
5.3 Calcularea unei coloane — Exemplu pas cu pas	39
5.4 Secțiunea de filtrare.....	40
5.5 Editor de formule pentru coloane personalizate.....	40
5.6 Salvare/Încărcare sistem	42
5.7 Meniu contextual de potrivire (clic dreapta)	43
6. Manager de alerte.....	44
6.1 Prezentare generală.....	44
6.1.1 Lista sloturilor de alertă	44
6.1.2 Panoul de configurare	45 de ani
6.2 Condiții	45 de ani
6.2.1 Condițiile echipelor gazdă și deplasare.....	45 de ani
6.2.2 Filtrare cote	46
6.2.3 Comentarii.....	46
6.3 Setări de combinare	47
6.4 Butoane de acțiune	47
6.5 Alerte în acțiune	48 de ani
7. Sugestii (IA)	50
7.1 Antet și comenzi.....	50
7.2 Bara de filtrare	51
7.3 Grilă de predicții.....	51
7.4 Încredere generală (stele).....	52
7.5 Codare prin culori	52
7.6 Detectarea pariului de valoare	53
7.7 Sugestii de instrumente	53
8. A.G.S. (Statistici avansate ale obiectivelor).....	54
8.1 Panoul din stânga — Configurare	55 de ani
8.1.1 Ligă / Echipă	55 de ani
8.1.2 Interval de acțiune	56

8.1.3 Echipa și ELO	56
8.1.4 Filtre	56
8.1.5 Logica condițiilor	57
8.1.6 Reîmprospătare și resetare	58
8.2 Panoul central — Grilă de filtre și jocuri	58
8.2.1 Bara de instrumente Filtru	58
8.2.2 Bara de tab-uri	59
8.2.3 Grila de jocuri	59
8.2.4 Subsorul statisticilor	59
8.3 Panoul din dreapta — Statistici de piață	60
8.3.1 Mod de calcul	61
8.3.2 Perioada	61
8.3.3 Grila de rezultate	61
8.3.4 Definiții ale coloanelor	62
8.4 Bara de instrumente inferioară	63
9. Statistici privind golurile	64
9.1 Selector de jocuri (bara superioară)	64
9.2 Gestionarea filelor	65
9.3 Comenzi de filtrare (Rândul 1)	66
9.4 Opțiuni de afișare (Rândul 2)	66
9.5 Grila de date	67
9.5.1 Categoriile de piață	67
9.6 Comenzi inferioare	68
9.6.1 Comenzi meci live (primul rând)	68
9.6.2 Sursa de date și evidențierea (al doilea rând)	68
9.7 Cum se citește grila	69
9.8 Salvare / Încărcare sistem	69
9.9 Sfaturi practice	69
10. Evoluția scorului	70
10.1 Selector de jocuri și gestionare a filelor	70
10.2 Comenzile filtrului	70
10.2.1 Rândul 1 — Ligă, Echipa și Filtre Avansate	70
10.2.2 Rândul 2 — Sursa de date și intervalul de minute	71
10.3 Arbore grafic (Tabula 1)	71
10.3.1 Bara de sumarizare superioară	72

10.3.2	Panoul filtrului din stânga	72
10.3.3	Diagrama arborescentă.....	72
10.3.4	Bandă cu scorul corect.....	73
10.4	Vizualizare arborescentă (Fila 2)	73
10.5	Diagramă — Calea principală (Fila 3)	74
10.6	Diagramă — Completă (Fila 4)	75
10.7	Tabel cu rezultate (panoul din dreapta)	76
10.7.1	Mod de calcul.....	77
10.7.2	Grupuri de piață	77
10.7.3	Definiții ale coloanelor	77
10.8	Comenzi inferioare.....	78
10.9	Sfaturi practice	78
11.	Poisson	79
11.1	Obiective așteptate și corecții (bara superioară).....	80
11.1.1	Obiective așteptate.....	80
11.1.2	Corecții	80
11.2	Numărul de goluri (Tabelul 1)	81
11.3	Linii și totaluri (Tabelul 2).....	81
11.4	Scor corect (Tabelul 3)	82
11.5	Navigare de la Viitoare.....	82
12.	Poisson avansat.....	83
12.1	Bara de instrumente Controale (Rândul 0).....	84
Constructor de formule	12.2 xG (Rândul 1)	84
12.2.1	Componentele formulei.....	84
12.2.2	Sintaxa formulei	85
12.2.3	Cum se calculează xG	86
12.3	Reîmprospătare și ajustare (rândul 2)	86
12.4	Grila de date (Rândul 3)	86
12.4.1	Coloane fixe.....	87
12.4.2	Coloane pentru grupuri de piață.....	87
12.5	Bara de instrumente inferioară (rândul 6).....	87
12.6	Bara laterală dreaptă — Comenzi de evidențiere și filtrare	88
12.6.1	Evidențiere	89
12.6.2	Filtre	89
12.7	Bara laterală dreaptă — Statistici de piață	89

13. Evaluare V	91
13.1 Bara de instrumente Controale (Rândul 0)	91
13.2 Cum calculează Rating V probabilitățile.....	92
13.3 Grila de date (Rândul 2)	93
13.3.1 Coloane fixe.....	93
13.3.2 Coloane de piață	93
13.4 Bara de instrumente inferioară (rândul 3).....	94
13.5 Bara laterală dreaptă — Evidențiere și afișare comenzi	94
13.5.1 Filtru pentru dimensiunea eșantionului	95
13.5.2 Evidențierea procentuală.....	95
13.5.3 Evidențierea valorii inverse.....	95
13.5.4 Evidențierea valorilor laice	95
13.5.5 Legendă	96
13.6 Sfaturi practice de utilizare	96
16.1 Calculatorul valorii P	109
16.1.1 Încărcare și analiză	109
16.1.2 Testul valorii P.....	111
16.1.3 Mod de introducere manuală	112
16.1.4 Afișaj educațional.....	113
16.2 Calculator de pariuri olandeze cu acoperire	114
16.3 Calculator de arbitraj Back / Lay	115
16.4 Calculator DNB și șansă dublă.....	116
Calculator Handicap Asiatic 16.5	117
16.6 Calculator de arbitraj	118
16.7 Calculatorul criteriului Kelly	119
Convertor de cote 16.8	121
16.9 Calculator Parlay	122
16.10 Sfaturi practice.....	123
17.1 Managerul Ligilor Mele	124
17.1.1 Aspectul ferestrelor	124
17.1.2 Crearea unui grup de ligă.....	125
17.2 Managerul echipelor mele	126
17.2.1 Aspectul ferestrei.....	126
17.2.2 Crearea unui grup de echipă.....	126
17.3 Utilizarea grupurilor dvs.....	127

17.4 Gestionarea grupurilor.....	127
17.4.1 Editarea unui grup.....	127
17.4.2 Ștergerea unui grup	128
17.5 Sfaturi practice	128
18.1 Fus orar	129
18.2 Formatul datei.....	130
Formatul Ligii 18.3.....	131
18.4.1 Dimensiunea ferestrei.....	132
18.4.2 Pornirea programului	133
18.5 Copiere de rezervă și restaurare.....	133
18.5.1 Opțiuni de rezervă	134
18.5.2 Copiere de rezervă automată	134
18.6 Salvare și încărcare	135
18.7 Salvarea preferințelor	136

Notă: Faceți clic dreapta pe Cuprinsul de mai sus și selectați „Actualizare câmp” pentru a actualiza numerele de pagină după editare.

1. Noțiuni introductive

Acest capitol acoperă instalarea, activarea și prima lansare a sistemului CGMBet. Indiferent dacă aveți o cheie de licență sau doriți să explorați software-ul în modul gratuit, această secțiune vă va ajuta să îl utilizați.

1.1 Instalare

Pentru a instala sistemul CGMBet pe computer:

1. Descărcați cel mai recent fișier de configurare de pe site-ul oficial CGMBet.
2. Rulați programul de instalare (**CGMBetSetup.exe**) și urmați instrucțiunile de pe ecran.
3. Alegeți directorul de instalare sau acceptați locația implicită.
4. După finalizarea instalării, lansați sistemul CGMBet din comanda rapidă de pe desktop sau din meniul Start.

Cerințe de sistem: Windows 10 sau o versiune ulterioară, .NET 8.0 runtime (inclus în programul de instalare) și o conexiune activă la internet pentru activarea licenței și actualizări de date.

1.2 Activarea licenței

La prima lansare, sistemul CGMBet va afișa o casetă de dialog de activare care vă va solicita să introduceți cheia de licență. Dacă ați achiziționat o licență, introduceți cheia care v-a fost furnizată și faceți clic pe **Activează licența**. Software-ul va verifica cheia dvs. cu serverul și va debloca funcțiile corespunzătoare nivelului dvs. de licență.

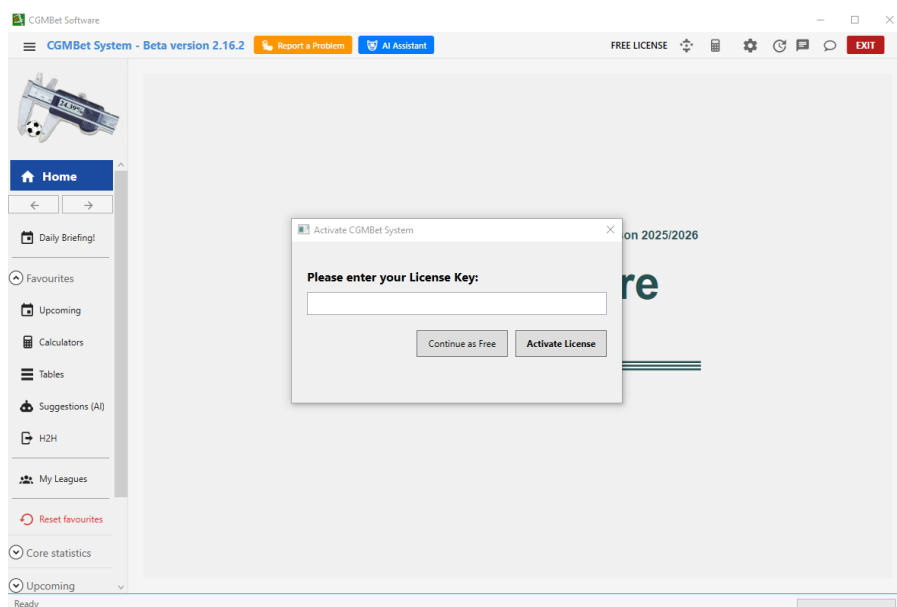


Figura 1.1 — Dialogul de activare a licenței la prima pornire

Sistemul CGMBet oferă mai multe niveluri de licență, fiecare deblocând diferite niveluri de funcționalitate:

Nivel de licență	Descriere
Gratuit	Acces de bază la statistici de bază, clasamente și acces limitat la ligă.
VIP	Totul, cu excepția funcțiilor disponibile doar în VIP Plus.
VIP Plus	Totul în VIP, plus formule pentru coloane personalizate, export complet, export AI, copii de rezervă ale serverului și alte funcții premium pe care echipa CGMBet le va implementa în viitor.

1.3 Mod liber

Dacă nu aveți o cheie de licență, puteți face clic pe **Continuă ca liber** pentru a intra în software în modul gratuit. Modul gratuit oferă acces la statistici de bază, clasamente și funcții de bază pentru ligile 2, permițându-vă să explorați software-ul înainte de a achiziționa o licență. Funcțiile avansate, cum ar fi sugestiile AI, calculatorul Poisson avansat, opțiunile extinse de export și formulele personalizate pentru coloane, vor fi restricționate.

1.4 Resetarea licenței

Dacă trebuie să schimbați cheia de licență (de exemplu, după actualizarea licenței), o puteți reseta din aplicație. Faceți clic pe **Setări** (pictograma  din bara de instrumente) și selectați **Resetare licență**. Aplicația se va închide. La următoarea lansare, caseta de dialog de activare va apărea din nou, permițându-vă să introduceți noua cheie de licență.

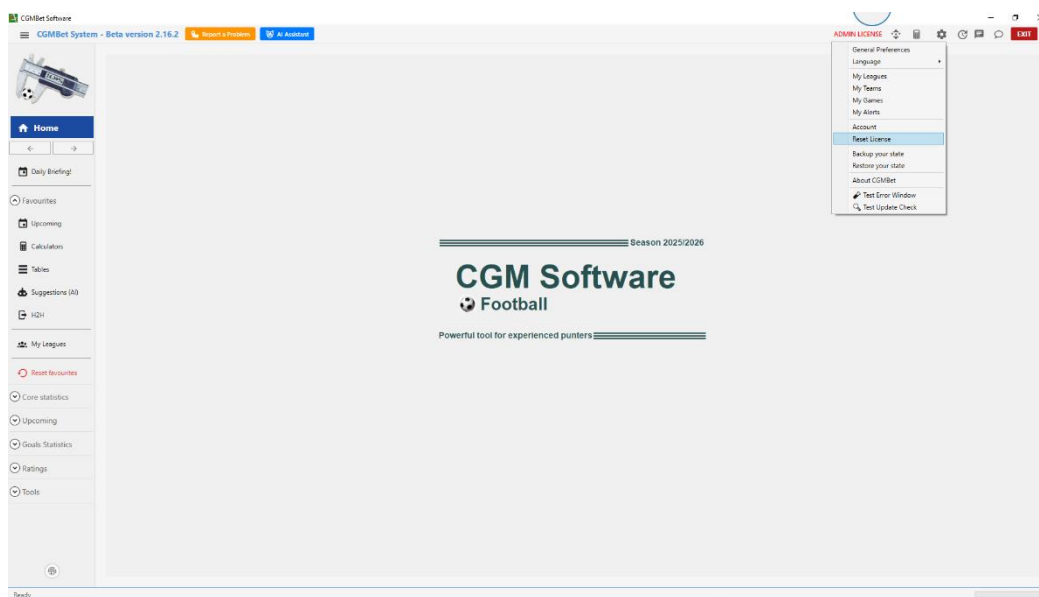


Figura 1.2 — Resetarea licenței.

1.5 Prezentare generală a interfeței principale

După activare, veți vedea fereastra principală a aplicației. Interfața este organizată într-o bară laterală de navigare în stânga, o zonă de conținut în centru și o bară de instrumente în partea de sus.

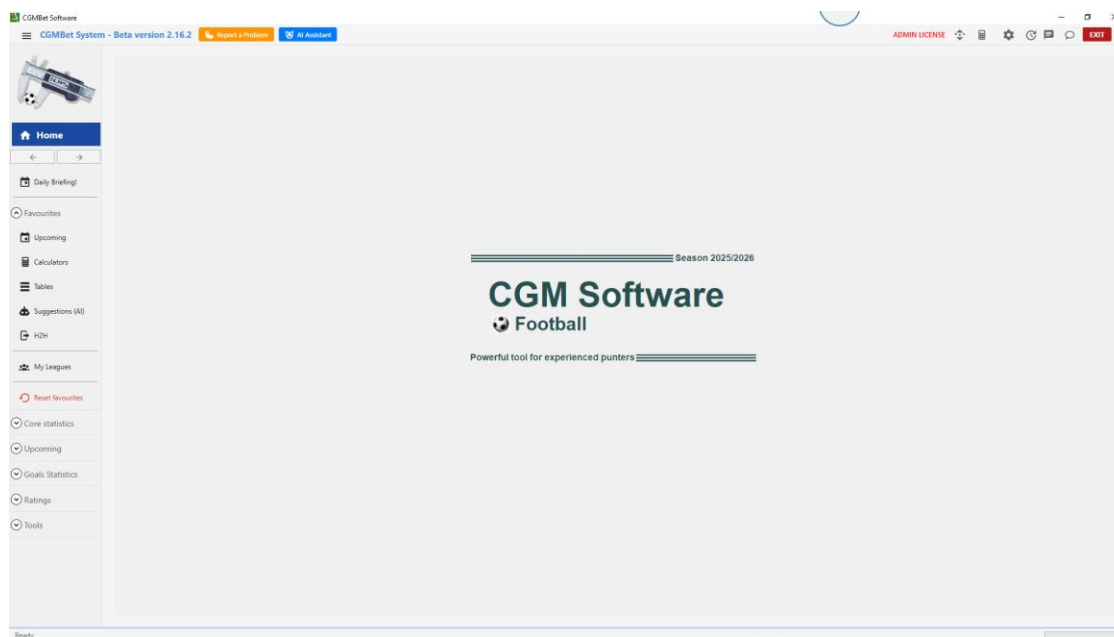


Figura 1.3 — Interfața principală a sistemului CGMBet

1.5.1 Butoane din bara de instrumente

Bara de instrumente din partea dreaptă sus a ferestrei oferă acces rapid la funcțiile esențiale:

Buton	Descriere
Raportați o problemă	Deschide o casetă de dialog pentru a raporta erori sau probleme direct echipei de dezvoltare.
AI Assistant	Lansează asistentul bazat pe inteligență artificială pentru ajutor cu modulele software-ului.
⚙️ Preferințe	Deschide panoul Preferințe generale pentru ajustarea afișajului, a formatului datei și a altor setări.
⚙️ Setări	Deschide meniul de setări (consultați secțiunea 1.5.2 de mai jos).
🔄 Actualizare	Verifică dacă există actualizări ale bazei de date și descarcă cele mai recente date despre potriviri de pe server.
💬 Chat	Deschide fereastra de chat a comunității pentru a comunica cu alți utilizatori în timp real.

Feedback	Deschide un canal de mesagerie directă pentru a vedea mesajele de asistență CGMBet.
IEȘIRE	Închide aplicația.

1.5.2 Meniul Setări

Dacă faceți clic pe butonul Setări (⚙️), se deschide un meniu cu următoarele opțiuni:

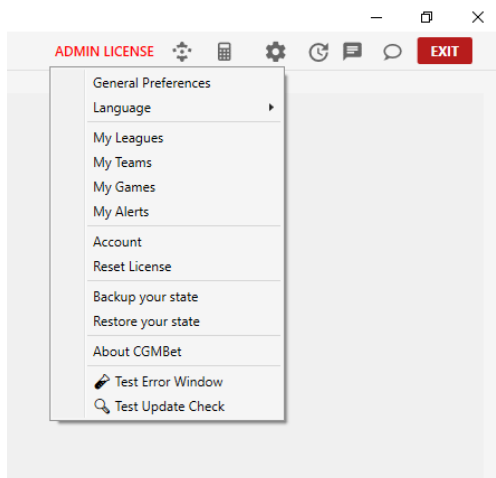


Figura 1.4 — Meniul Setări

Element de meniu	Descriere
Preferințe generale	Ajustați setările de afișare, formatul datei, intervalul implicit de anotimp și alte preferințe la nivelul întregii aplicații.
Limbă	Schimbați limba aplicației. Limbile disponibile includ engleză, germană, spaniolă, franceză, maghiară, italiană, portugheză, română și greacă.
Ligile mele	Gestionează-ți grupele de ligă personalizate pentru o filtrare rapidă în toate vizualizările.
Echipele mele	Salvează și gestionează echipele tale favorite pentru acces rapid.
Jocurile mele	Marcați potriviri specifice pentru referințe și urmărire ulterioare.
Alertele mele	Configurați alerte și notificări pentru anumite potriviri sau praguri statistice.
Cont	Vizualizați detaliile licenței, data expirării și informațiile contului.
Resetare licență	Dezactivați cheia de licență curentă. Aplicația va reporni și va solicita o cheie nouă.
Faceți o copie de rezervă a stării dvs.	Exportă toate setările personale, ligile personalizate, echipele, alertele și preferințele într-un fișier de rezervă.
Restaurează-ți starea	Importați o copie de rezervă salvată anterior pentru a restaura toate setările personale.
Despre CGMBet	Vizualizați informațiile despre versiune și creditele.

Celelalte opțiuni sunt disponibile numai în modul Administrator.

1.5.3 Bara laterală de navigare

Bara laterală din stânga oferă acces la toate secțiunile aplicației, organizate în grupuri restrângibile. Bara laterală include, de asemenea, **Spate**(←) și **Redirecționas**ăgeți de navigare (→) în partea de sus, permițându-vă să navigați între vizualizările vizitate anterior.

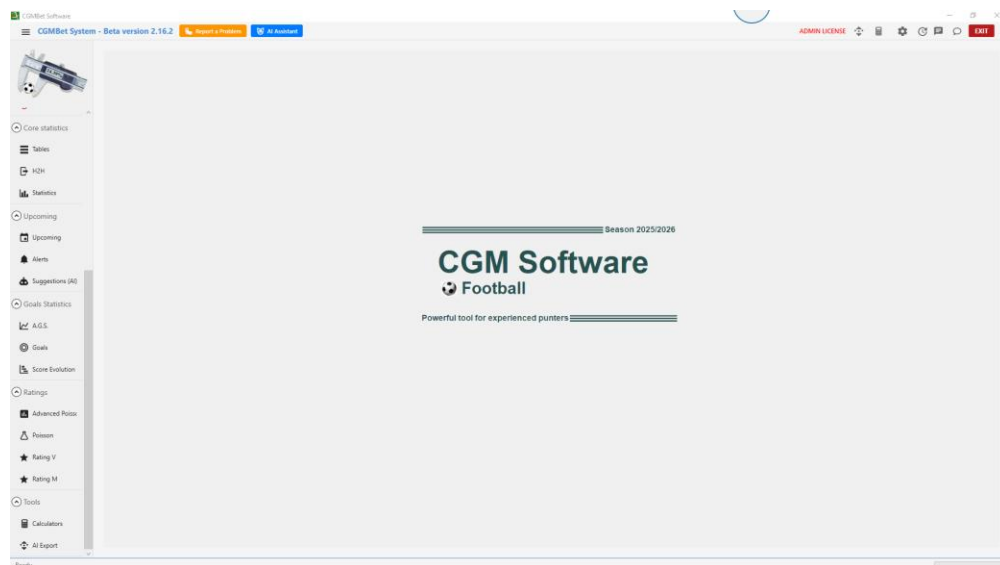


Figura 1.5 — Bara laterală de navigare cu toate secțiunile extinse.

Secțiune / Articol	Descriere
Acasă	Revine la ecranul de bun venit.
Ședință informativă zilnică!	Un scurt rezumat al meciurilor cheie de astăzi și al statisticilor, bazate pe selecțiile tale.
Favorite	<i>O secțiune personalizabilă cu comenzi rapide către vizualizările pe care le utilizați cel mai des. Faceți clic pe „Resetare favorite” în partea de jos pentru a restaura setările implicite.</i>
Viitoare	Comandă rapidă către vizualizarea Meciuri viitoare.
Calculatoare	Comandă rapidă către vizualizarea Calculatoare.
Tabele	Comandă rapidă către vizualizarea Clasamentelor.
Sugestii (IA)	Comandă rapidă către vizualizarea Sugestii AI.
H2H	Comandă rapidă către instrumentul de comparație directă.
Ligile mele	Comandă rapidă către grupurile tale personalizate din ligă.
Statistici de bază	<i>Statistici detaliate la nivel de ligă și explorare a datelor.</i>
Tabele	Clasamentele ligii pentru toate ligile suportate.
H2H	Instrument de comparație directă pentru oricare două echipe.
Statistici	Statistici complete despre ligă și echipă.

Viitoare	<i>Centru complet pentru meciurile viitoare, cu filtrare avansată.</i>
Viitoare	Meciuri viitoare cu cote, file de sistem și filtre avansate.
Alerte	Vizualizați și gestionați alertele și notificările despre meciuri.
Sugestii (IA)	Sugestii și analize de meciuri bazate pe inteligență artificială (necesită licență VIP sau superioară).
Statistici ale golurilor	<i>Analiză aprofundată a golurilor și a modelelor de marcare.</i>
A.G.S.	Statistici avansate privind obiectivele — analizează diverse scenarii, pe baza minutelor aferente obiectivelor.
Obiective	Total goluri, tendințe over/under și date de scor pe ligă și echipă.
Evoluția scorului	Urmărește cum evoluează scorurile pe parcursul jocului.
Evaluări	<i>Evaluările forței echipei și modelele de predicție.</i>
Poisson Avansat	Calculator avansat al distribuției Poisson cu formule și filtre xG personalizate.
Poisson	Calculator standard al probabilității Poisson pentru rezultatele meciurilor.
Clasificare V	Evaluarea valorii echipei bazată pe performanță și analiza cotelor.
Clasificare M	Evaluarea momentumului echipei bazată pe rezultatele din jocuri similare.
Instrumente	<i>Instrumente analitice și utilitare avansate.</i>
Calculatoare	Calculatoare statistice: Poisson, pariuri pe valoare, acumulator și instrumente criteriale Kelly.
AI Export	Exportați datele folosind șabloane de formatare și analiză bazate pe inteligență artificială.

2. Mese

Vizualizarea Tabele este disponibilă sub **Statistici de bază → Tabele** în bara laterală. Oferă o imagine de ansamblu cuprinzătoare a clasamentului ligii, a performanței individuale a echipelor, a graficelor istorice ale forme și a comparațiilor statistice la nivel de ligă.

2.1 Clasament și filtre

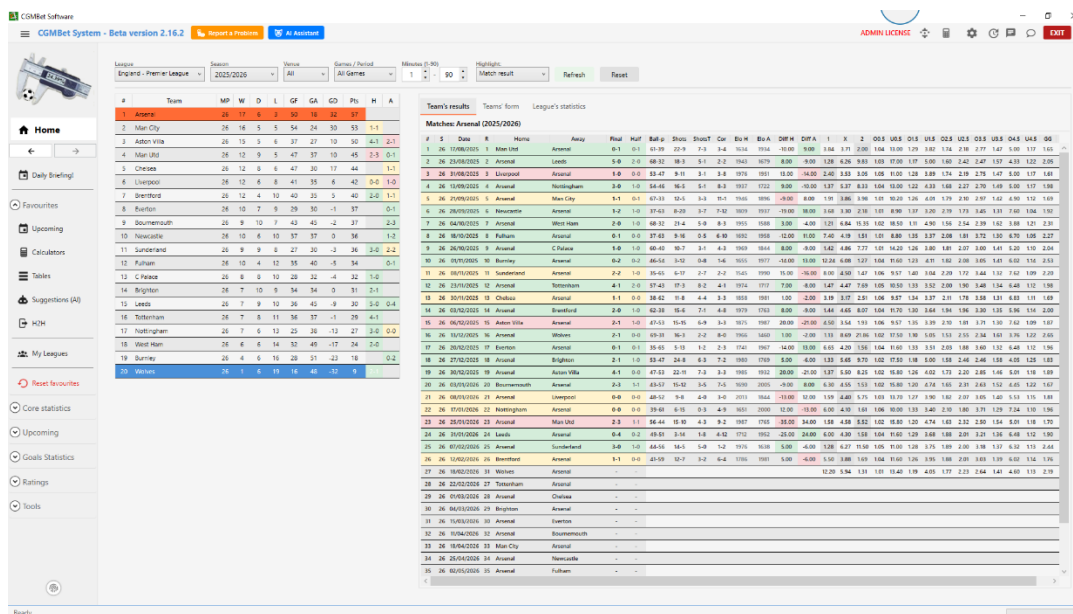


Figura 2.1 — Vizualizare tabelară

Partea stângă a ecranului afișează clasamentul ligii. În partea de sus, un set de filtre vă permite să personalizați datele:

Filtra	Descriere
Ligă	Selectați liga pe care doriți să o vizualizați (de exemplu, Anglia – Premier League).
Sezon	Alegeți anotimpul (de exemplu, 2025/2026). De asemenea, puteți vizualiza sezoanele din trecut.
Locul de desfășurare	Filtrare după locație: Toate meciurile, doar acasă sau doar în deplasare.
Jocuri / Punct	Filtrați după domeniul de aplicare al jocului: Toate jocurile, Prima repriză, A doua repriză sau un interval personalizat.
Minute (1–90)	Restricționați statisticile la un interval specific de minute (de exemplu, 1–45 doar pentru datele din prima jumătate a meciului).
Evidențiați	Evidențiați meciurile în funcție de rezultat (de exemplu, „Rezultatul meciului” evidențiază victoriile, egalurile și înfrângerile din lista de meciuri a echipei).
Reîmprospăta	Reîncarcă datele cu setările curente ale filtrului.
Resetare	Restaurează toate filtrele la valorile lor implicite.

Clasamentul prezintă următoarele coloane pentru fiecare echipă:

Coloană	Sens
#	Poziția în ligă.
Echipă	Numele echipei. Faceți clic pe o echipă pentru a vedea datele sale detaliate în partea dreaptă.
deputat	Meciuri jucate.
ÎN	Câștigă.
D.	Remize.
L.	Pierderi.
Fără gluten	Goluri marcate.
LA	Goluri primite (încasate).
GD	Diferența de goluri (GF – GA).
Puncte	Total puncte.
H	Rezultatele echipei acasă.
O	Rezultatele echipei în deplasare.

 **Sfat:** Faceți clic pe orice echipă din clasament pentru a încărca datele sale detaliate în panoul din dreapta. Panoul are trei file: Rezultatele echipelor, Forma echipelor și statisticile ligii.

2.2 Rezultatele echipei

Cel/Cea/Cei/Celere**rezultatele echipei**afișează o listă completă a meciurilor pentru echipa selectată în sezonul ales. Fiecare rând reprezintă un meci; rezultatele anterioare arată statisticile complete, iar meciurile viitoare arată doar numele adversarului.

The screenshot shows the CGMBet System - Beta version 2.16.2 interface. The main table lists matches for Arsenal in the Premier League 2025/2026 season. The 'Team's results' section for Arsenal (2025/2026) provides a detailed breakdown of their performance, including goals scored (GF), goals conceded (GA), goal difference (GD), and points (Pts) for each match.

#	Team	MP	W	D	L	GF	GA	GD	Pts	H	A
1	Arsenal	26	17	6	3	30	18	12	57	1	1
2	Man City	26	16	5	5	54	24	30	53	1	1
3	Aston Villa	26	15	5	6	37	27	10	50	4	1
4	Man Utd	26	12	9	5	47	37	10	45	2	3
5	Chelsea	26	12	8	6	47	30	17	44	1	1
6	Liverpool	26	12	6	8	41	35	6	42	0	0
7	Brentford	26	12	4	10	40	35	5	40	2	0
8	Everton	26	10	7	9	29	30	-1	37	0	1
9	Bournemouth	26	9	10	7	43	45	-2	37	2	3
10	Newcastle	26	10	6	10	37	37	0	36	1	2
11	Sunderland	26	9	9	8	27	30	-3	36	3	0
12	Fulham	26	10	4	12	35	40	-5	34	0	1
13	C Palace	26	8	8	10	28	32	-4	32	1	0
14	Brighton	26	7	10	9	34	34	0	31	2	1
15	Leeds	26	7	9	10	36	45	-9	30	5	0
16	Tottenham	26	7	8	11	38	37	-1	29	4	1
17	Nottingham	26	7	6	13	25	38	-13	27	3	0
18	West Ham	26	6	6	14	32	49	-17	24	2	0
19	Burney	26	4	6	16	28	51	-23	18	0	2
20	Wolves	26	1	6	19	16	46	-30	9	0	0

Figura 2.2 — Tabul cu rezultatele echipei (Arsenal, Premier League 2025/2026)

Lista de potriviri include următoarele coloane:

Coloană	Sens
#	Numărul meciului din sezon.
S.	Identificator de sezon.
Data	Data la care s-a jucat (sau este programat) meciul.
R	Număr rotund.
Acasă / Plecat	Echipa gazdă și echipa oaspete.
Final	Scor la finalul meciului (de exemplu, 1–0).
Jumătate	Scorul la pauză.
Ball-p	Procentul de posesie a mingii pentru echipa selectată.
Șuturi	Total lovituri
ShotsT	Șuturi la poartă.

Cor	Colțuri.
Elo H / Elo A	Clasificarea ELO a echipei gazdă și a celei în deplasare la momentul meciului.
Diferența H / Diferența A	Diferența (schimbarea) ELO pentru echipa gazdă și cea în deplasare după meci.
1 / X / 2	Cote înainte de meci pentru victorie pe teren propriu, egalitate și victorie în deplasare.
O0,5 – O4,5	Cote înainte de meci pentru peste 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 și 4,5 goluri.
U0.5 – U4.5	Cote înainte de meci pentru sub 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 și 4,5 goluri.
GG	Cote înainte de meci pentru ca ambele echipe să marcheze (GG/BTTS).

 **Sfat:** Viitoarele meciuri sunt afișate în partea de jos a listei

 **Sfat:** Rezultatele sunt codificate prin culori: verde pentru victorii, galben/portocaliu pentru egaluri și roșu pentru înfrângeri, ceea ce face ușor de observat modelele de formă dintr-o privire.

2.3 Forma echipelor

Cel/Cea/Cei/Cele **Forma echipelor** vă permite să comparați performanța mai multor echipe pe parcursul sezonului folosind diagrame liniare interactive. Selectați una sau mai multe echipe din lista din stânga, iar graficul din dreapta se va actualiza pentru a afișa tendințele lor de performanță.

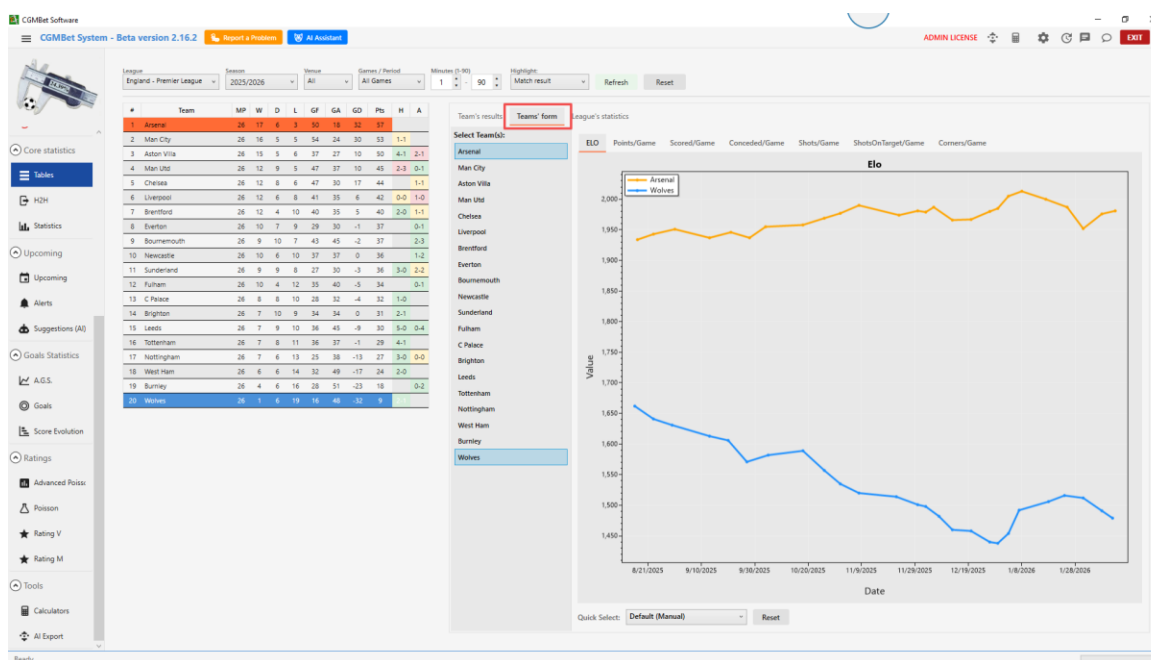


Figura 2.3— Fila cu forma echipelor (comparație ELO: Arsenal vs Wolves)

Filele grafice din partea de sus vă permit să comutați între diferite valori de performanță:

Tip de diagramă	Ce arată
CÂT COSTĂ	Progresia ratingului ELO pe parcursul sezonului. Valorile mai mari indică o formă mai bună.
Puncte/Joc	Media punctelor pe meci în timp.
Marcă/Joc	Media golurilor marcate pe meci.
Primit/Joc	Media golurilor primite pe meci.
Șuturi/Joc	Media totală a șuturilor reușite pe meci.
ShotsOnTarget/Joc	Media șuturilor la poartă pe meci.
Cornere/Meci	Media cornerelor pe meci.

Cum se utilizează această filă:

- Faceți clic pe numele unei echipe în **Selectați echipa(ele)** listă pentru a o adăuga la diagramă. Faceți clic din nou pentru a o deselecta.
- Selectați mai multe echipe (țineți tasta CTRL apăsată) pentru a le compara tendințele una lângă alta.
- Folosește filele de tip grafic (ELO, Puncte/Joc etc.) pentru a comuta între diferite valori.
- Folosește **Seleție rapidă** meniu derulant din partea de jos pentru a selecta rapid grupuri de echipă predefinite sau alegeți **Implicit (Manual)** pentru selecție manuală.
- Clic **Resetare** pentru a elimina toate echipele selectate și a o lua de la capăt.

 **Sfat:** Compararea graficelor ELO este deosebit de utilă înaintea unui meci: dacă ELO-ul unei echipe este în creștere, în timp ce cel al celeilalte este în scădere, acest lucru poate indica o schimbare de formă pe care clasamentul brut nu o surprinde.

2.4 Statisticile Ligii

Cel/Cea/Cei/Celestatisticile ligiifila oferă o prezentare generală statistică la nivelul întregii ligi, clasificând toate echipele în funcție de metrica selectată. Acest lucru este util pentru identificarea tendințelor ligii, compararea punctelor forte ale echipelor în anumite domenii și identificarea supraevaluării și subevaluării.

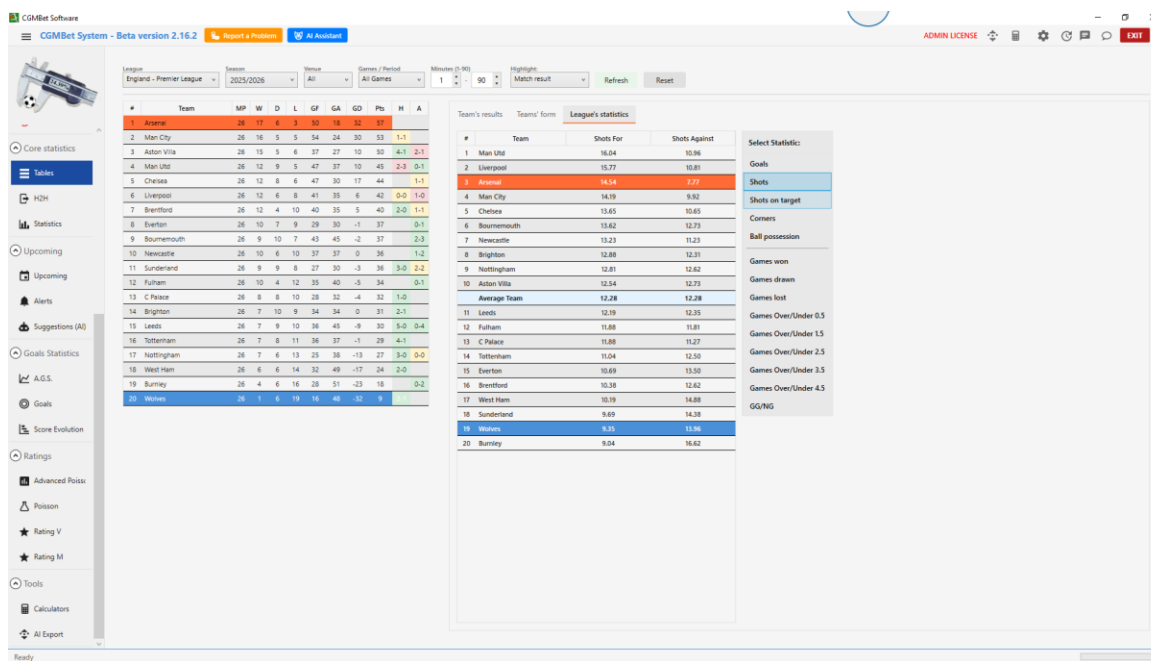


Figura 2.4 — Secțiunea cu statistici a ligii (Șuturi pentru și șuturi împotriva)

Panoul din dreapta listează toate statisticile disponibile pe care le puteți selecta. Faceți clic pe orice statistică pentru a actualiza tabelul de clasament:

Statistică	Ce arată
Obiective	Media golurilor marcate și primite pe meci pentru fiecare echipă.
Șuturi	Media totală a șuturilor pro și contra pe meci.
Șuturi la poartă	Media șuturilor la poartă pentru și împotriva pe meci.
Colțuri	Media cornerelor pentru și împotriva pe meci.
Posesia mingii	Procentul mediu de posesie a mingii pentru fiecare echipă.
Jocuri câștigate	Numărul total de meciuri câștigate de fiecare echipă.
Jocuri remizabile	Numărul total de jocuri egale.
Jocuri pierdute	Numărul total de meciuri pierdute.
Jocuri Peste/Sub 0.5	Numărul de meciuri cu peste sau sub 0,5 goluri totale.
Jocuri Peste/Sub 1.5	Numărul de meciuri cu peste sau sub 1,5 goluri totale.
Jocuri Peste/Sub 2.5	Numărul de meciuri cu peste sau sub 2,5 goluri în total.

Jocuri Peste/Sub 3.5	Numărul de meciuri cu peste sau sub 3,5 goluri totale.
Jocuri Peste/Sub 4.5	Numărul de meciuri cu peste sau sub 4,5 goluri totale.
GG/NG	Numărul de meciuri în care ambele echipe au marcat (GG) vs. meciuri în care cel puțin o echipă nu a marcat (NG).

Tabelul de clasament prezintă fiecare echipă cu două coloane de date: valoarea „Pentru” (cât produce echipa în statistica respectivă) și valoarea „Împotriva” (cât primește echipa). Echipele sunt clasate de la cel mai mare la cel mai mic scor în coloana „Pentru”. **Echipa medierândul** este inclus ca punct de referință, arătând media la nivel de ligă.

 **Sfat:** Echipa selectată (din clasamentul din stânga) este evidențiată în clasament, ceea ce face ușor de văzut unde se situează în raport cu restul ligii.

 **Sfat:** Folosește această filă pentru a găsi pariuri de valoare: de exemplu, o echipă cu un număr mare de „Șuturi pe poartă”, dar un număr mic de „Goluri” ar putea avea performanțe sub așteptări și ar trebui să necesite o corecție de scor.

3. H2H (Cap la Cap)

Vizualizarea H2H este disponibilă sub **Statistici de bază → H2H** în bara laterală sau prin intermediul **H2H** scurtătură în secțiunea Favorite. Oferă o comparație detaliată a două echipe, afișând rezultatele lor recente, rezumate statistice și analize ale timpului de gol marcat. Acesta este unul dintre cele mai puternice instrumente de cercetare pre-meci din sistemul CGMBet.

3.1 Selecția echipei și filtre globale

În partea de sus a vizualizării H2H, veți găsi zona de selectare a echipei și trei meniuri derulante cu filtre globale care afectează toate datele afișate pe ecran.

Pentru a selecta cele două echipe pe care doriți să le comparați, utilizați cele patru meniuri derulante din centrul ecranului. Pentru fiecare echipă (stânga și dreapta), alegeți mai întâi **ligă**, apoi selecția **echipă** din al doilea meniu derulant. Echipele nu trebuie să fie din aceeași ligă — puteți compara oricare două echipe din orice competiție acceptată.

Filtrele globale din partea de sus a vizualizării controlează contextul datelor:

Filtra	Descriere
Statistică calculată înainte	Setează o dată limită pentru statistici. Doar meciurile jucate înainte de această dată sunt incluse în calcule. Acest lucru este util pentru a analiza cum arătau echipele înaintea unui anumit meci.
Mod de sincronizare	Controlează dacă panourile din stânga și din dreapta au aceleași setări de filtrare. Când este setat la „Statisticile pentru meciurile acasă și în deplasare sunt sincronizate”, modificarea unui filtru pe o parte aplică automat aceeași modificare și pe cealaltă parte. Când este setat la „Statisticile pentru meciurile acasă și în deplasare nu sunt sincronizate”, filtrele fiecărui panou sunt independente, permițându-vă să comparați diferite secțiuni de date (de exemplu, Echipa A acasă vs. Echipa B în deplasare).
Starea jocului	Alegeți între „Afișați doar meciurile jucate” (pentru a vizualiza rezultatele complete) sau „Afișați doar meciurile programate” (pentru a vedea meciurile viitoare).

3.2 Fila Rezultate

Cel/Cea/Cei/Cele**Rezultate**Fila este vizualizarea implicită atunci când se deschide fereastra H2H. Afișează două panouri alăturate — câte unul pentru fiecare echipă selectată — fiecare conținând o listă de meciuri în partea de sus și un rezumat statistic mai jos.

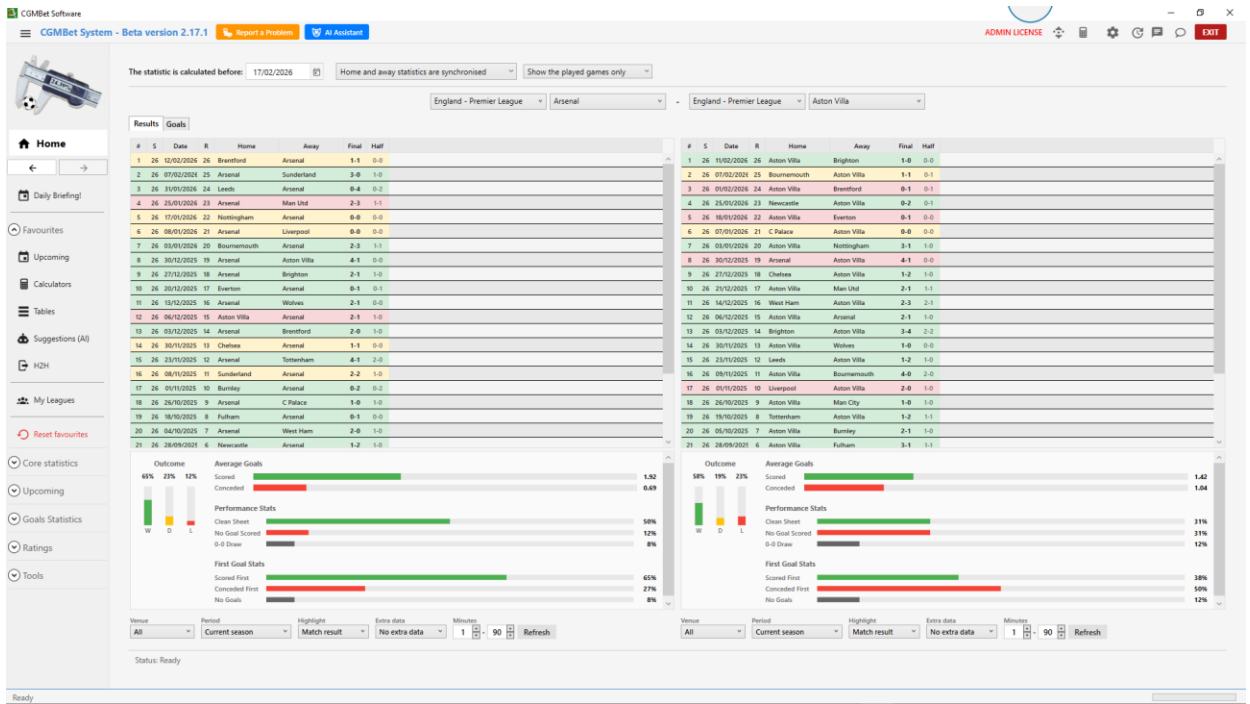


Figura 3.1 — Tabulă cu rezultate H2H (Arsenal vs Aston Villa, Premier League 2025/2026)

3.2.1 Lista meciurilor

Partea superioară a fiecărui panou afișează o listă derulantă cu meciurile echipei selectate. Fiecare rând reprezintă un meci, codificat prin culori în funcție de rezultat:**verde**pentru victorii,**galben/portocaliu**pentru remize și**roșu**pentru pierderi.

Coloană	Sens
#	Numărul meciului în sezon.
S.	Identificator de sezon.
Data	Data la care s-a jucat meciul.
R	Număr rotund.
Acasă	Echipa gazdă.
Departe	Echipa oaspete. Numele echipei selectate este afișat cu caractere albine și evidențiat.
Final	Scor la finalul meciului (de exemplu, 1–1).
Jumătate	Scorul la pauză.

3.2.2 Filtre de panou

Sub lista de meciuri (în partea de jos a fiecărui panou), un set de filtre vă permite să personalizați datele pentru fiecare echipă. Când sincronizarea este activată, modificarea unui filtru pe un panou actualizează automat celălalt.

Locul de desfășurare

Opțiune	Descriere
Toate	Afișează toate meciurile indiferent de locație (implicit).
Acasă	Afișați doar meciurile în care echipa a jucat acasă.
Departe	Afișați doar meciurile în care echipa a jucat în deplasare.
Cap la cap	Afișați doar întâlnirile directe dintre cele două echipe selectate. Când este bifată această opțiune, apare o casetă de selectare „Împărțit după locație”, permițându-vă să împărțiți mai bine recordul meciurilor directe în rezultate pe teren propriu și în deplasare.

Perioadă

Opțiune	Descriere
Sezonul curent	Afișează doar meciurile din sezonul curent (implicit).
Ultimele 2 sezoane	Afișați meciurile din sezonul curent și din cel precedent.
Toate anotimpurile	Afișează toate potrivirile istorice disponibile în baza de date.
Ultimele 5 meciuri	Afișați doar cele mai recente 5 potriviri.
Ultimele 10 meciuri	Afișați doar cele mai recente 10 potriviri.
Ultimele 30 de zile	Afișează meciurile jucate în ultimele 30 de zile.
Ultimele 60 de zile	Afișează meciurile jucate în ultimele 60 de zile.

Evidențiați

Opțiune	Descriere
Rezultatul meciului	Codificați rândurile prin culori, după victorie (verde), egalitate (galben) și înfrângere (roșu). Aceasta este setarea implicită.
O/U 0,5	Evidențiere bazată pe un total de peste/sub 0,5 goluri.
O/U 1.5	Evidențiere bazată pe un total de peste/sub 1,5 goluri.
O/U 2.5	Evidențiere bazată pe un total de peste/sub 2,5 goluri.
O/U 3.5	Evidențiere bazată pe un total de peste/sub 3,5 goluri.
O/U 4.5	Evidențiere bazată pe un total de peste/sub 4,5 goluri.

GG/NG	Evidențiază golul în funcție de dacă ambele echipe au marcat (GG) sau nu (NG).
-------	--

Date suplimentare

Opțiune	Descriere
Fără date suplimentare	Afișați doar coloanele cu potriviri standard (implicit).
Evaluare ELO	Afișează ratingurile ELO pentru ambele echipe la momentul fiecărui meci.
Evaluarea formei	Afișați valorile de evaluare a formei pentru fiecare meci.
Rang	Arată poziția fiecărei echipe în clasament la momentul meciului.
Șuturi	Afișează totalul aruncărilor pro și contra.
Șuturi la poartă	Afișați aruncările la poartă pentru și împotriva.
Colțuri	Afișează numărul de colțuri pentru și contra.
Posesia mingii	Arată procentul de posesie a mingii.

Minute (1–90)

Restricționați statisticile la un anumit interval de minute. De exemplu, introducerea valorilor 1–45 limitează toate calculele doar la datele din prima jumătate a anului. Faceți clic pe **Reîmprospăta** pentru a aplica intervalul de minute actualizat.

3.2.3 Rezumat statistic

Sub lista de potriviri, fiecare panou afișează o secțiune cu un rezumat statistic, împărțită în trei zone: **Rezultat**, **Goluri medii** și **Statistici de performanță**. Un suplimentar **Statistici Primul Gol** secțiunea este, de asemenea, afișată.

Rezultat

Afișează procentul de victorii, egaluri și înfrângeri pentru echipa selectată în meciurile filtrate, reprezentat sub formă de diagrame cu bare verticale cu bare codificate prin culori (verde pentru victorii, galben pentru egaluri, roșu pentru înfrângeri). Când filtrul Evidențiere este setat la opțiunea Peste/Sub sau GG/NG, secțiunea Rezultat se adaptează pentru a afișa procentele relevante (de exemplu, Peste vs Sub).

Goluri medii

Arată numărul mediu de goluri marcate și primite pe meci, afișat sub formă de bare de progres orizontale cu valori numerice. Verdele reprezintă golurile marcate, iar roșul reprezintă golurile primite.

Statistici de performanță

Un set de indicatori cheie de performanță cu bare de progres orizontale și valori procentuale:

Statistică	Ce arată
------------	----------

Foaie curată	Procentul de meciuri în care echipa nu a primit goluri.
Niciun gol marcat	Procentul de meciuri în care echipa nu a reușit să marcheze.
0–0 Remiză	Procentul de meciuri care s-au încheiat la egalitate fără goluri.

Statistici Primul Gol

Analizează cine a marcat primul gol în fiecare meci:

Statistică	Ce arată
A marcat primul	Procentul de meciuri în care echipa a marcat primul gol.
Primul concesi	Procentul de meciuri în care adversarul a marcat primul.
Niciun gol	Procentul de meciuri în care nu s-au marcat deloc goluri.

 **Sfat:** Comparați statisticile primului gol între cele două echipe pentru a identifica care echipă tinde să preia inițiativa. O echipă care marchează frecvent prima poate avea un avantaj psihologic într-o confruntare directă.

3.3 Fila Obiective

Cel/Cea/Cei/Cele **Obiective** Fila oferă o defalcare vizuală minut cu minut a momentelor în care fiecare echipă marchează și primește goluri. Este concepută pentru a vă ajuta să identificați tiparele de marcare, cum ar fi echipele care încep bine sau termină târziu.

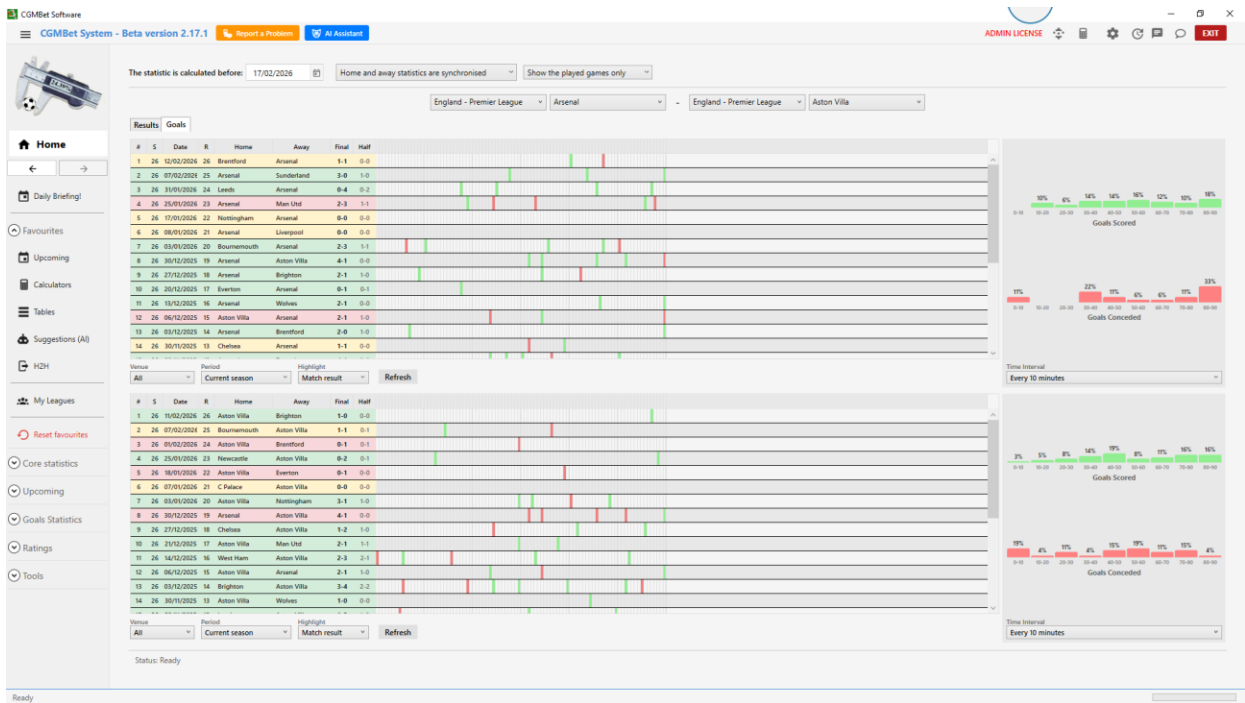


Figura 3.2 — Secțiunea Goluri H2H (Arsenal vs Aston Villa, analiza golurilor minut cu minut)

3.3.1 Lista meciurilor cu cronologia golurilor

Fila Goluri este împărțită în două panouri suprapuse (sus pentru prima echipă, jos pentru a doua). Fiecare panou afișează o listă de meciuri în partea stângă, identică cu fila Rezultate (cu aceleași coloane #, S, Data, R, Acasă, Deplasare, Final și Repriză). Cu toate acestea, în loc de rezumatul statistic, partea dreaptă a fiecărui rând prezintă un**bara cronologică a obiectivelor**—o bandă orizontală care se întinde între minutele 1 și 90. Fiecare gol este reprezentat printr-un marcaj vertical colorat pe cronologie:

Culoare	Sens
Verde	Un gol marcat de echipa selectată.
Roșu	Un gol primit de echipa selectată.

Această vizualizare facilitează identificarea rapidă a tiparelor - de exemplu, grupuri de goluri în ultimele 15 minute sau o echipă care primește frecvent goluri devreme.

3.3.2 Filtre pentru fila Obiective

Fiecare panou din fila Obiective are propriul set de filtre în partea de jos:

Filtra	Descriere
--------	-----------

Locul de desfășurare	Aceleași opțiuni ca în fila Rezultate: Toate, Acasă, Deplasare sau Cap la cap.
Perioadă	Aceleași opțiuni ca în fila Rezultate: Sezonul curent, Ultimele 2 sezoane, Toate sezoanele, Ultimele 5/10 meciuri, Ultimele 30/60 de zile.
Evidențiați	Aceleași opțiuni ca în fila Rezultate: Rezultat potrivire, O/U 0.5–4.5 sau GG/NG. Controlează codificarea prin culori a rândurilor de potrivire.
Reîmprospăta	Reîncarcă datele cu setările curente ale filtrului.

3.3.3 Diagrame de distribuție a obiectivelor

În partea dreaptă a fiecărui panou, două diagrame cu bare oferă o imagine agregată a momentului în care au fost marcate golurile în toate meciurile filtrate:

Diagramă	Ce arată
Goluri marcate	Procentul de goluri marcate de echipă în fiecare interval de timp. Barele sunt colorate în verde.
Goluri primite	Procentul de goluri primite în fiecare interval de timp. Barele sunt colorate în roșu/roz.

Axa orizontală este împărțită în intervale de timp (de exemplu, 0–10, 10–20, ... 80–90), iar eticheta procentuală de deasupra fiecărei bare arată ce proporție din totalul obiectivelor s-a încadrat în intervalul respectiv.

Interval de timp meniul derulant de sub fiecare grafic vă permite să alegeți granularitatea intervalelor de timp:

Opțiune	Descriere
La fiecare 5 minute	Granularitate fină — 18 intervale de la 0–5 la 85–90.
La fiecare 10 minute	Implicit — 9 intervale de la 0–10 la 80–90.
La fiecare 15 minute	6 intervale de la 0–15 la 75–90.
La fiecare 30 de minute	3 intervale: 0–30, 30–60, 60–90.
La fiecare 45 de minute	2 intervale: prima jumătate (0–45) și a doua jumătate (45–90).

Sfat: Folosește intervalele „La fiecare 10 minute” sau „La fiecare 15 minute” pentru cel mai bun echilibru între detalii și lizibilitate. Treci la „La fiecare 5 minute” atunci când investighezi modele tactice foarte specifice, cum ar fi golurile marcate imediat după pauză.

Sfat: Dacă o echipă marchează un număr disproporționat de goluri, în intervalul 70-90, în timp ce cealaltă primește goluri grele în aceeași perioadă, acesta este un semnal puternic pentru a lua în considerare piețele de pariare pentru meciurile de la sfârșitul meciului, cum ar fi Peste 1,5 goluri în a doua repriză.

4. Statistică

Vizualizarea Statistici este disponibilă sub **Statistici de bază** → **Statistică** în bara laterală. Oferă o prezentare generală statistică la nivel de ligă și echipă, permițându-vă să comparați valorile cheie relevante pentru pariuri în toate ligile și toate echipele din baza de date. Datele sunt prezentate în două file separate: **Ligi** și **Echipe**. Ambele file au același set de filtre în partea de jos a ecranului și afișează un set bogat de coloane care acoperă rezultatele, pragurile obiectivelor și statisticile primului obiectiv.

4.1 Selecția ligii și a echipei

În partea de sus a vizualizării Statistici, două meniuri derulante vă permit să restrângeți datele înainte de încărcarea acestora:

Scapă jos	Descriere
Ligă	Selectați o anumită ligă pentru a o vizualiza (de exemplu, Anglia – Premier League) sau lăsați setată la „Toate ligile” pentru a include toate ligile din baza de date.
Echipe	Selectați o anumită echipă sau lăsați setată la „Toate echipele” pentru a include toate echipele. Când este selectată o ligă, meniul derulant Echipe filtrează pentru a afișa doar echipele care aparțin ligii respective.

Aceste meniuri derulante de nivel superior controlează ce ligi sau echipe apar atât în fila Ligi, cât și în fila Echipe.

4.2 Tabul Ligi

Cel/Cea/Cei/Cele **Ligi** Fila afișează câte un rând per ligă, rezumând statisticile agregate pentru toate meciurile din liga respectivă pentru filtrele selectate. Aceasta este fila implicită atunci când se deschide vizualizarea Statistici.

#	League	Games	Won	Drawn	Lost	O 0.5	U 0.5	O 1.5	U 1.5	O 2.5	U 2.5	O 3.5	U 3.5	O 4.5	U 4.5	GG	NG	G Sco	G Con	Sco 1st	Con 1st	No Goals
1	Germany - RL Southwest	180	47%	26%	33%	97%	3%	88%	12%	69%	31%	47%	53%	24%	76%	69%	31%	1.56	1.57	59%	38%	3%
2	Germany - RL North	186	44%	20%	36%	98%	2%	87%	13%	68%	32%	54%	46%	29%	72%	63%	37%	1.56	1.68	50%	48%	2%
3	Netherlands - Eerste Divisie	264	42%	27%	36%	96%	4%	84%	16%	66%	34%	44%	56%	23%	77%	63%	37%	1.78	1.49	57%	39%	4%
4	Switzerland - Super League	140	39%	27%	34%	95%	5%	83%	17%	66%	34%	44%	56%	26%	75%	67%	33%	1.82	1.50	49%	46%	5%
5	Slovenia - PrvaLiga	106	40%	27%	33%	96%	4%	86%	14%	65%	35%	38%	62%	23%	77%	62%	38%	1.72	1.46	64%	32%	4%
6	Germany - RL West	185	37%	27%	37%	93%	7%	83%	17%	64%	36%	43%	57%	23%	77%	60%	40%	1.65	1.55	44%	49%	7%
7	Germany - Bundesliga 1	197	48%	23%	31%	95%	5%	83%	17%	64%	37%	41%	59%	19%	81%	58%	42%	1.76	1.43	52%	43%	5%
8	Germany - 3rd Liga	240	44%	25%	31%	93%	7%	84%	16%	63%	37%	42%	58%	20%	80%	63%	36%	1.68	1.46	53%	39%	7%
9	Poland - Division 1	189	42%	29%	29%	95%	5%	87%	13%	62%	38%	34%	66%	15%	85%	67%	33%	1.68	1.37	52%	42%	5%
10	Netherlands - Eredivisie	207	43%	26%	31%	98%	2%	85%	16%	62%	38%	39%	61%	20%	80%	64%	36%	1.76	1.45	59%	39%	2%
11	England - National League North	367	43%	24%	33%	96%	4%	82%	18%	61%	40%	36%	64%	18%	82%	61%	39%	1.66	1.41	53%	43%	4%
12	Ireland - First Division	5	60%	20%	20%	100%	0%	80%	20%	60%	40%	0%	100%	0%	100%	60%	40%	1.20	1.20	40%	60%	0%
13	Denmark - Superligaen	119	45%	19%	35%	95%	5%	83%	17%	60%	40%	36%	64%	27%	73%	59%	41%	1.70	1.46	54%	41%	5%
14	Israel - Premier League	161	40%	26%	35%	92%	8%	81%	19%	60%	40%	40%	60%	20%	80%	59%	41%	1.60	1.49	49%	42%	8%
15	Slovakia - 2. liga	136	50%	25%	25%	96%	4%	80%	20%	60%	40%	41%	59%	21%	79%	63%	33%	1.80	1.35	56%	40%	4%
16	Hungary - Division 1	132	37%	24%	39%	97%	3%	78%	22%	59%	41%	37%	63%	17%	83%	60%	40%	1.55	1.46	44%	53%	3%
17	Wales - Premier League	132	38%	27%	37%	92%	8%	80%	21%	59%	41%	42%	58%	20%	80%	53%	47%	1.61	1.48	49%	43%	8%
18	Brazil - Brasileiro Serie A	29	45%	31%	24%	100%	0%	83%	17%	59%	41%	35%	66%	17%	83%	69%	31%	1.86	1.31	55%	45%	0%
19	Germany - RL Bavaria	170	39%	24%	38%	97%	4%	82%	18%	58%	42%	38%	62%	22%	78%	59%	41%	1.61	1.55	52%	45%	4%
20	Germany - Bundesliga 2	198	44%	24%	32%	93%	7%	79%	21%	58%	42%	30%	70%	16%	84%	57%	43%	1.52	1.34	48%	46%	7%
21	Czech - Division 2	127	45%	20%	35%	93%	7%	75%	25%	57%	43%	30%	70%	17%	84%	49%	51%	1.58	1.24	50%	43%	7%
22	Denmark - Division 1	108	39%	29%	32%	94%	7%	78%	22%	57%	44%	33%	67%	11%	89%	57%	44%	1.46	1.31	52%	42%	7%
23	Switzerland - Challenge League	110	47%	20%	33%	95%	6%	78%	22%	56%	44%	31%	69%	15%	86%	54%	46%	1.57	1.31	56%	39%	6%
24	Slovenia - 2. SNL	128	38%	23%	40%	94%	6%	79%	21%	56%	44%	31%	70%	16%	84%	49%	51%	1.52	1.41	41%	52%	6%
25	Portugal - Primeira Liga	198	47%	23%	34%	94%	6%	77%	23%	56%	44%	31%	69%	12%	88%	47%	54%	1.52	1.25	49%	46%	6%
26	Slovakia - Superliga	120	47%	23%	36%	93%	7%	77%	23%	56%	44%	41%	59%	20%	80%	54%	46%	1.50	1.42	48%	46%	7%
27	Mexico - Primera Division	153	47%	25%	28%	96%	4%	79%	21%	56%	44%	40%	60%	22%	78%	58%	42%	1.78	1.32	55%	41%	4%
28	Australia - A-League	101	47%	22%	38%	94%	6%	75%	25%	55%	45%	31%	69%	16%	84%	57%	43%	1.50	1.32	51%	44%	6%
29	Saudi Arabia - Saudi Professional Le	189	43%	23%	33%	94%	6%	79%	21%	55%	45%	33%	67%	20%	80%	58%	42%	1.55	1.38	47%	45%	6%

Figura 4.1 — Vizualizare statistici — Fila Ligi (toate ligile, sezonul curent, modul procentaje)

Fiecare rând reprezintă o ligă și include următoarele coloane:

Coloană	Sens
#	Poziție în clasament (sortată implicit după Peste 2,5 procente).
(Pavilion)	Steagul țării asociat ligii.
Ligă	Numele complet al ligii.
Jocuri	Numărul total de meciuri jucate în ligă pentru perioada selectată.
Won	Procentul (sau seria) de meciuri câștigate de echipa gazdă.
Desenat	Procentul (sau seria) de meciuri care se termină la egalitate.
Pierdut	Procentul (sau seria) de meciuri câștigate de echipa oaspete.
O 0,5 / U 0,5	Procentul de meciuri cu peste sau sub 0,5 goluri în total.
O 1.5 / U 1.5	Procentul de meciuri cu peste sau sub 1,5 goluri în total.
O 2.5 / U 2.5	Procentul de meciuri cu peste sau sub 2,5 goluri în total.
O 3.5 / U 3.5	Procentul de meciuri cu peste sau sub 3,5 goluri în total.
O 4.5 / U 4.5	Procentul de meciuri cu peste sau sub 4,5 goluri în total.
GG	Procentul de meciuri în care ambele echipe au marcat (BTTS — Ambele echipe vor marca).
DE	Procentul de meciuri în care cel puțin o echipă nu a marcat (niciun gol / fără gol marcat).

G. Sco	Media golurilor marcate pe meci în campionat.
G Con	Media golurilor primite pe meci în campionat.
Scotia 1st	Procentul de meciuri în care echipa gazdă a marcat prima.
Contra 1	Procentul de meciuri în care echipa oaspete a marcat prima.
Niciun gol	Procentul de meciuri care s-au încheiat fără goluri (0–0).

 **Sfat:** Faceți clic pe orice antet de coloană pentru a sorta tabelul după acea metrică. De exemplu, faceți clic pe „GG” pentru a găsi ligile cu cea mai mare rată de înscrieri între ambele echipe — util pentru identificarea competițiilor prietenoase cu GG.

4.3 Fila Echipe

Cel/Cea/Cei/Cele**Echipe**Fila afișează un rând per echipă, arătând statisticile individuale ale echipelor. Are majoritatea coloanelor comune ca fila Ligi, dar include date suplimentare specifice echipei.

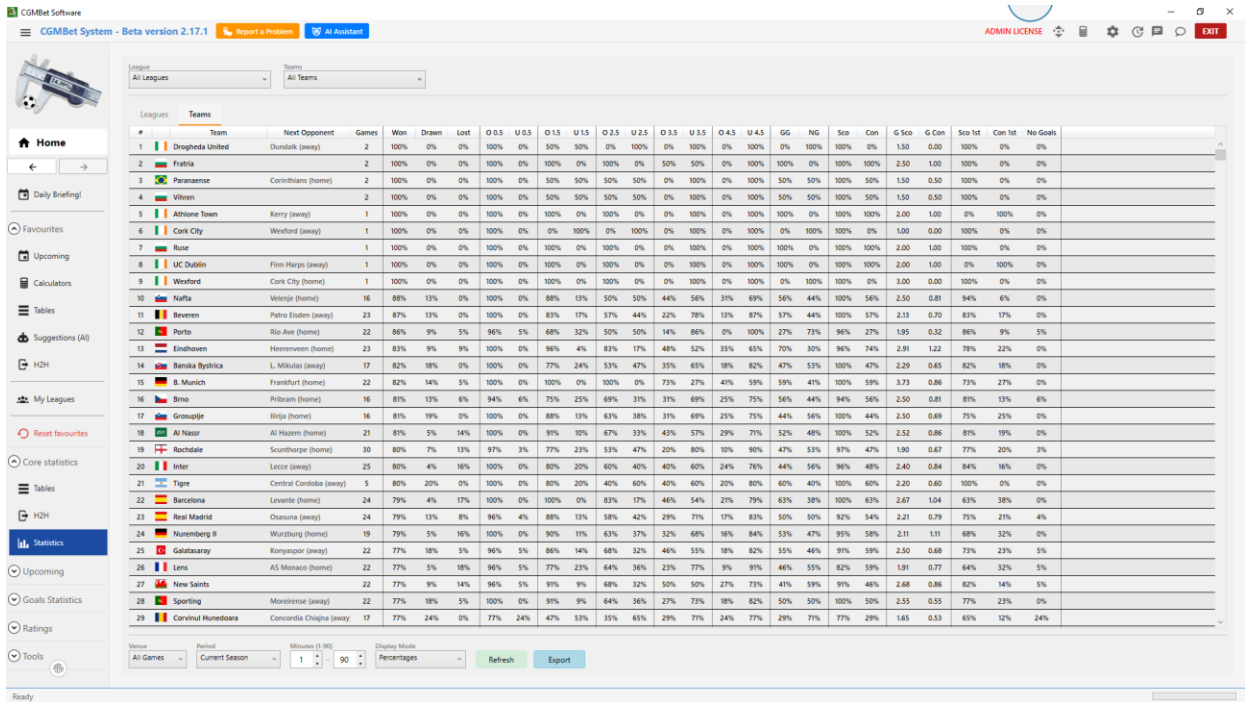


Figura 4.2 — Vizualizare statistici — Fila Echipe (toate echipele, sezonul curent, modul procentaje)

Fila Echipe include toate coloanele descrise în fila Ligi de mai sus, plus următoarele coloane suplimentare:

Coloană	Sens
Echipă	Numele echipei (înlocuiește coloana Ligă).
Următorul adversar	Următorul adversar programat al echipei, inclusiv dacă meciul este acasă sau în deplasare (prezentat între paranteze).

Sco	Procentul de meciuri în care echipa a marcat cel puțin un gol.
Cu	Procentul de meciuri în care echipa a primit cel puțin un gol.

Coloanele rămase (Câștigate, Remize, Înfrângeri, Praguri O/U, GG, NG, G Sco, G Con, Sco 1, Con 1, Fără goluri) au aceeași semnificație ca în fila Ligi, dar sunt calculate la nivel individual de echipă, nu la nivel de ligă.

 **Sfat:**Fila Echipe este deosebit de eficientă atunci când este combinată cu filtre. De exemplu, setați locația la „În deplasare” și sortați după „Câștigat” pentru a găsi echipele cu cea mai bună rată de victorii în deplasare din toate ligile.

4.4 Filtre

În partea de jos a ambelor file, o bară de filtrare partajată vă permite să rafinați datele. Modificarea oricărui filtru și clicul pe **Reîmprospăta** actualizează ambele file, Ligi și Echipe.

Locul de desfășurare

Opțiune	Descriere
Toate jocurile	Include toate meciurile, indiferent de locație (implicit).
Acasă	Includeți doar meciurile de acasă (în fila Ligi, aceasta înseamnă toate datele despre meciurile de acasă; în fila Echipe, se afișează doar meciurile în care echipa a jucat acasă).
Departe	Includeți doar meciurile în deplasare.

Perioadă

Opțiune	Descriere
Sezonul curent	Afișează doar datele din sezonul curent (implicit).
Ultimele 2 sezoane	Combină sezonul curent cu cel precedent.
Toate anotimpurile	Includeți toate datele istorice disponibile în baza de date.
Ultimele 5 meciuri	Afișați doar cele mai recente 5 meciuri per ligă sau echipă.
Ultimele 10 meciuri	Afișați doar cele mai recente 10 meciuri per ligă sau echipă.
Ultimele 30 de zile	Includeți doar meciurile jucate în ultimele 30 de zile.
Ultimele 60 de zile	Includeți doar meciurile jucate în ultimele 60 de zile.

Minute (1–90)

Restricționează calculele la un anumit interval de minute. În mod implicit, aceasta este setată la 1–90 (potrivire completă). Schimbarea acesteia, de exemplu, la 1–45, va recalcula toate statisticile doar pe baza datelor din prima jumătate a meciului.

4.4.1 Mod de afișare

Cel/Cea/Cei/Cele **Mod de afișare** Meniul derulant controlează modul în care valorile statistice sunt prezentate în tabel. Aceasta este o funcție puternică care transformă aceleași date subiacente în trei perspective analitice complet diferite:

Opțiune	Descriere
Procentaje	Modul implicit. Fiecare celulă arată procentul de meciuri care îndeplinesc criteriul dat. De exemplu, o valoare „Peste 2,5” de „69%” înseamnă că 69% din meciurile ligii au avut peste 2,5 goluri în total. Mediile de goluri (G Sco, G Con) sunt afișate ca valori zecimale (de exemplu, 1,86).
Serii pozitive	Fiecare celulă arată seria pozitivă curentă — numărul de meciuri consecutive cele mai recente în care condiția a fost adevărată. De exemplu, o valoare „Peste 2,5” de „4” înseamnă că ultimele 4 meciuri la rând au avut mai mult de 2,5 goluri în total. Seria este numărată de la cel mai recent meci în jos și se oprește imediat ce un meci rupe tiparul. O valoare de 0 înseamnă că cel mai recent meci nu a îndeplinit condiția.
Dungi negative	Fiecare celulă arată seria negativă curentă - numărul de meciuri consecutive cele mai recente în care condiția NU a fost îndeplinită. De exemplu, o valoare „Peste 2,5” de „3” înseamnă că ultimele 3 meciuri la rând NU au avut mai mult de 2,5 goluri în total. Acest lucru este util pentru identificarea perioadelor de secetă sau a tiparelor care ar putea necesita o corecție.

 **Sfat:** Modul Serii pozitive este neprețuit pentru identificarea tendințelor „fierbinți”. De exemplu, dacă o echipă prezintă o serie pozitivă de 7 GG (Ambele echipe marchează), ambele echipe au marcat în ultimele 7 meciuri ale acelei echipe - un semnal puternic că tendința ar putea continua.

 **Sfat:** Modul Serii negative te ajută să identifici potențiale pariuri de valoare. Dacă o echipă are o serie negativă de 5 pentru Peste 2,5, înseamnă că ultimele 5 meciuri au avut toate 2 sau mai puține goluri. Acest lucru ar putea semnala fie o echipă cu scoruri cu adevărat mici, fie o corecție care așteaptă să se întâmple - folosește aceste date împreună cu alte date pentru a-ți face o judecată.

4.5 Export

Cel/Cea/Cei/Cele **Export** Butonul din partea dreaptă jos a ecranului vă permite să exportați tabelul curent (Ligi sau Echipe, în funcție de fila activă) într-un fișier pentru analize ulterioare în software-ul de calcul tabelar. Datele exportate reflectă filtrele aplicate în prezent și modul de afișare.

5. Viitoare

Vizualizarea Viitoare este disponibilă sub **Viitoare** în bara laterală. Este centrul central de meciuri al sistemului CGMBet, unde puteți răsfoi toate meciurile programate și jucate, aplica filtre avansate, configura coloane statistice personalizate (numite „file de sistem”) și rula calcule pentru fiecare meci din baza de date. Aceasta este vizualizarea cu cele mai multe funcții din aplicație și spațiul de lucru principal pentru construirea și testarea sistemelor de pariuri.

5.1 Prezentare generală

Vizualizarea „Upcoming” este împărțită în două zone principale: a. **grilă de potrivire** în stânga și **panoul cu file de sistem** în dreapta. Grila de potriviri afișează toate potrivirile pentru perioada selectată. În același timp, panoul de file de sistem din dreapta vă permite să configurați până la 27 de coloane statistice personalizate care sunt adăugate la grila de potriviri atunci când sunt activate.

Figura 5.1 — Vizualizare viitoare — prezentare generală cu grila de potrivire și panoul cu file de sistem

5.1.1 Filtre principale

Rândul de sus al vizualizării Viitoare oferă un set de filtre și controale de vizibilitate a coloanelor:

Filtru / Buton	Descriere
Ligă / Echipă	Selectați o anumită ligă sau echipă pentru a filtra lista de meciuri. Acceptă grupuri personalizate „Ligile mele”. Setare implicită la „Toate ligile”.
Stare	Filtrați meciurile după starea lor: Toate meciurile (implicit), Doar cele jucate sau Doar cele programate.
Perioadă	Selectați fereastra de timp pentru meciuri: Ultimele 7 zile, Ultimele 3 zile, Ieri, Astăzi (implicit), Mâine, Următoarele 3 zile, Următoarele 7 zile, Între date (interval de date personalizat), Sezonul curent sau Între sezoane.
▼	Deschide o fereastră pop-up pentru a afișa sau ascunde coloanele ELO H / ELO A și a seta filtre pentru intervalul ELO minim/maxim pentru echipele gazdă și în deplasare.
Formular ▼	Deschide o fereastră pop-up pentru a afișa sau ascunde coloanele Forma H / Forma A și a seta filtre de evaluare a formei minime/maxime pentru echipele gazdă și deplasare.
Cote ▼	Deschide o fereastră pop-up pentru a afișa sau ascunde coloanele cu cote (1, X, 2, O/U 0.5–4.5, GG, NG) și a seta filtre pentru intervalul de cote minime/maxime pentru fiecare piață.
Statistici ▼	Deschide o fereastră pop-up pentru a afișa sau ascunde coloanele cu statisticile meciului (Șuturi, Șuturi la poartă, Cornere, Posesie mingă) și pentru a seta filtre minime/maxime. Include un selector de perioadă (Final de joc, Prima repriză, A doua repriză).
Reîmprospăta	Reîncarcă lista de potriviri cu setările curente ale filtrului.
Ștergeți filtrele	Elimină toate filtrele active din coloană (ELO, Formă, Cote, intervale Statistici) și le resetează la valorile implicite.

5.1.2 Potrivirea coloanelor din grilă

Grila de potrivire afișează următoarele coloane. Unele coloane sunt ascunse în mod implicit și pot fi afișate folosind butoanele pop-up descrise mai sus.

Coloană	Sens
(Casetă de selectare)	Selectați potriviri individuale pentru operațiuni în lot.
Alerte	Arată dacă a fost setată o alertă pentru acest meci.
Jocurile mele	Arată dacă meciul a fost adăugat la favorite în Jocurile mele.
Ligă	Numele ligii.
Data/SAU	Data și ora de începere a meciului.
Drum	Număr rotund.
Echipa gazdă	Numele echipei gazdă.
T(h)	Poziția în clasament (clasament) a echipei gazdă în clasamentul ligii.

Echipa oaspete	Numele echipei oaspete.
T(a)	Poziția (clasamentul) în tabel a echipei oaspete.
Rezultat	Scorul final (pentru meciurile jucate).
ELO H / ELO A	Clasamente ELO pentru echipele gazdă și deplasare (ascunse în mod implicit).
Formularul H / Formularul A	Evaluări ale formei pentru echipele gazdă și deplasare (ascunse în mod implicit).
1 / X / 2	Cote înainte de meci pentru victorie pe teren propriu, egalitate și victorie în deplasare (ascunse în mod implicit).
O0,5–O4,5 / U0,5–U4,5	Cote Peste/Sub pentru diferite praguri de gol (ascunse în mod implicit).
GG / NG	Cote „Ambele echipe marchează” și „Nu ambele echipe marchează” (ascunse în mod implicit).
Sh H / Sh A	Total șuturi pentru echipele gazdă și deplasare (ascuns în mod implicit).
ST H / ST A	Șuturi la poartă pentru echipele gazdă și deplasare (ascunse în mod implicit).
Cor H / Cor A	Cornere pentru echipele gazdă și deplasare (ascunse în mod implicit).
Poziție H / Poziție A	Procentajul de posesie a mingii pentru echipele gazdă și oaspeți (ascuns în mod implicit).

5.1.3 Bara de instrumente inferioară

În partea de jos a grilei de potrivire, o bară de instrumente oferă următoarele acțiuni:

Buton	Descriere
Filtra	O listă derulantă care vă permite să filtrați potrivirile vizibile: „Toate jocurile” afișează totul, „Doar jocurile mele” afișează doar potrivirile marcate.
Resetare în curând!	Resetează întreaga vizualizare Viitoare la starea implicită, ștergând toate filtrele, configurațiile filelor de sistem și rezultatele calculate.
Backtest și valoarea P	Execută un test statistic retroactiv al filelor de sistem calculate în prezent în raport cu rezultatele istorice și calculează o valoare P pentru a evalua semnificația statistică a sistemului. Această caracteristică va fi descrisă în detaliu într-un capitol separat.
Verificați alertele mele	Scanează potrivirile curente cu alertele configurate și evidențiază orice potriviri care declanșează o condiție de alertă.
Reîmprospătați scorul	Actualizează scorurile live pentru meciurile de astăzi de pe server.
Export	Exportă grila de potrivire curentă (inclusiv toate coloanele vizibile și valorile calculate ale filelor de sistem) într-un fișier.
Tab-uri ►	Comută vizibilitatea panoului cu file de sistem din partea dreaptă. Faceți clic pentru a ascunde sau a afișa panoul.

5.2 Panoul cu filele sistemului

Partea dreaptă a vizualizării Viitoare conține **panoul cu file de sistem** — cea mai puternică funcție analitică a sistemului CGMBet. Acesta oferă 27 de file configurabile (1–27), fiecare reprezentând o coloană statistică personalizată ce poate fi adăugată la grila de meciuri. Prin configurarea mai multor file cu diferite piețe, intervale și filtre, puteți construi un sistem complet de pariuri și îl puteți evalua simultan pe parcursul tuturor meciurilor.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27

Column 1

State: Disabled Team: Home Reset

Type: Select a market

Markets Won No handicap

Range:

The current season

All games

Full time

Highlight:

Do not highlight

☐ Highlight only if games > =

Show:

Show default style

☐ out of total

Calculate the column 1

Filter: Standard Check all Uncheck all

Save/Load System

Current system: Test 1

Reset All Calculate All

Figura 5.2 — Panoul cu file de sistem (coloana 1, stare implicită/dezactivată)

5.2.1 Opțiuni de configurare a fișelor

Fiecare fișă poate fi configurată independent cu următoarele setări:

Stat și echipă

Setare	Descriere
--------	-----------

Stat	Setați la Dezactivat (coloana este inactivă) sau Activat (coloana va fi calculată și afișată în grilă). Când este activat, antetul filei devine portocaliu dacă este o „filă principală” sau albastru dacă este o „filă absentă”.
Echipă	Alege perspectiva echipei din care să calculezi: Acasă sau Deplasare.
Resetare	Resetează fila curentă la starea implicită (dezactivată).
Antet	Un nume personalizat pentru coloană (vizibil numai când fila este activată). Acest nume apare ca antet de coloană în grila de potrivire.
Copiați din	Copiați configurația dintr-o altă filă pentru a duplica rapid setările.
Fila Import / Fila Export	Importați sau exportați configurația unei singure file către/dintr-un fișier, permițându-vă să partajați configurații individuale de coloane.

Tip

Opțiune	Descriere
Selectați o piață	Alegeți dintr-o listă de piețe predefinite (consultați Piețele mai jos). Acesta este modul standard pentru majoritatea calculelor.
Personalizat	Deschide editorul de formule pentru coloane personalizate, permițându-vă să scrieți formule avansate folosind funcții încorporate. Această funcție puternică este descrisă în detaliu într-un capitol separat.

Piețe

Când Tipul este setat la „Selectați o piață”, meniul derulant Piețe oferă o listă completă de piețe de pariuri pentru analiză. Piețele disponibile includ:

Grupul de piață	Opțiuni
Rezultatul meciului	Câștigat, Tras, Pierdut, Necâștigat, Netras, Nepierdut.
Obiective (nivel de joc)	Peste (meci), Sub (meci), Exact (meci) — cu un prag de gol configurabil și un handicap opțional.
Ambele echipe marchează	GG (ambele echipe au marcat), NG (cel puțin o echipă nu a marcat).
Goluri (statistici ale echipei)	Marcate, Primite, Total — media golurilor pe meci.
Obiective (la nivel de echipă)	Peste (echipă), Sub (echipă), Exact (echipă) — goluri marcate doar de echipa selectată.
Goluri (nivel adversar)	Peste (adversar), Sub (adversar), Exact (adversar) — goluri marcate doar de adversar.
Puncte	Puncte/meci, Puncte/meci (adversar) — media punctelor pe meci.
Statistici ale meciului	Șuturi, Șuturi pe poartă, Cornere, Posesie a mingii.
Scor corect	Probabilitatea unor scoruri exacte specifice (de exemplu, 1–0, 2–1).
Piețe combinate	HT/FT (rezultatul pauză/terminarea meciului), 1/2 (câștigătorul primei reprize vs. câștigătorul reprizei a doua).

Gamă

Secțiunea Interval controlează ce potriviri sunt utilizate pentru calculul statistic:

Setare	Descriere
Gamă	Sezonul curent (implicit), Ultimele X jocuri (cu un număr configurabil), Ultimele X sezoane sau Toate sezoanele.
Tipul de joc	Toate meciurile (implicit), Doar meciuri acasă sau Doar meciuri în deplasare.
Perioadă de timp	Timp complet (implicit), Prima repriză, A doua repriză sau Între minute (cu minute de început și de sfârșit configurabile).

Evidențiați

Secțiunea Evidențiere vă permite să codificați prin culori valorile calculate în grila de potrivire pentru a identifica rapid intrările care îndeplinesc criteriile dvs.:

Opțiune	Descriere
Nu evidențiați	Nu s-a aplicat nicio codificare prin culori (implicit).
Evidențiați dacă >=	Evidențiați cu verde celulele unde valoarea este mai mare sau egală cu un prag specificat.
Evidențiați dacă <=	Evidențiați celulele ale căror valori sunt mai mici sau egale cu un prag.
Evidențiați dacă este între	Evidențiați celulele ale căror valori se încadrează între două praguri.
Evidențiați dacă nu este între	Evidențiați celulele ale căror valori se află în afara a două praguri.
Evidențiați dacă este adevărat	Evidențiați celulele în care condiția este adevărată (pentru piețele booleene).
Evidențiați dacă este fals	Evidențiați celulele în care condiția este falsă.
Evidențiați doar dacă jocurile sunt >=	O casetă de selectare suplimentară care restricționează evidențierea la echipele care au jucat un număr minim de meciuri, prevenind rezultatele înșelătoare provenite din eșantioane mici.

Spectacol

Setare	Descriere
Afișează stilul implicit	Afișează valoarea calculată folosind formatul implicit (procentaj, medie sau număr, în funcție de piață).
Afișează procentul	Forțează afișarea ca procent.
Afișați numărul	Forțează afișarea ca număr brut.
Din total	Când este bifată, adaugă numărul total de potriviri (de exemplu, „4/10” în loc de doar „40%”).

Calculați coloana

După ce ați configurat o filă, faceți clic pe **Calculați coloana** N pentru a rula calculul. Sistemul va procesa fiecare potrivire din grilă și va popula coloana corespunzătoare cu valorile calculate. Dacă modificați setările după un calcul, eticheta butonului se actualizează pentru a indica faptul că este necesară o recalculare.

5.3 Calcularea unei coloane — Exemplu pas cu pas

Acest exemplu demonstrează cum se configurează o filă simplă de sistem care calculează procentul de victorii al echipei gazdă în ultimele 5 meciuri jucate acasă, evidențierea fiind aplicată valorilor de 60% sau mai mari.

The screenshot displays the CGMBet System interface. The main table lists football matches with columns for League, Date/ID, Rd, Home Team, Away Team, T1, T2, Result, and Win %. The 'Win %' column is highlighted in orange, indicating calculated values. The sidebar on the left contains navigation links like Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), H2H, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Alerts, Suggestions (All), Goals Statistics, Ratings, and Tools. The right sidebar shows settings for the selected column, including State (Enabled), Header (My Column), Copy from (Don't copy), Type (Select a market), Markets (Win), Range (The last X games: 5), Highlight (Highlight if >= 60, Highlight only if games >= 3), Show (Show default style), and Filter (Standard). At the bottom, there are buttons for 'Save/Load System', 'Report All', and 'Calculate All'.

Figura 5.3 — O coloană calculată („Coloana mea”) cu valori evidențiate $\geq 60\%$

Pasul 1: Faceți clic pe filă 1 în grila numerotată din partea de sus a panoului cu file de sistem.

Pasul 2: Schimbați **Stat** de la „Dezactivat” la „Activat”. Antetul filei devine portocaliu pentru a confirma că este activ.

Pasul 3: Introduceți un **Antet** nume — de exemplu, „Coloana mea”. Acest text va apărea ca antet de coloană în grila de potrivire.

Pasul 4: Setăți **Tipla** „Selectați o piață” și alegeți **Wond** în meniul derulant Piețe.

Pasul 5: Sub **Gamă**, setează intervalul la „Ultimele X jocuri” cu o valoare de 5, setați tipul de joc la „Meciuri acasă” și setați perioada de timp la „Între minute” cu valori 1 la 45 de ani (doar prima jumătate).

Pasul 6: Sub **Evidențiați**, selectați „Evidențiați dacă $\geq$ ” și introduceți 60. Opțional, bifați „Evidențiați numai dacă jocurile $\geq$ ” și setați valoarea minimă la 3 pentru a evita evidențierea echipelor cu foarte puține meciuri.

Pasul 7: Clic „**Calculați**” în coloana 1. Sistemul procesează fiecare potrivire și completează coloana „Coloana mea” din grilă. Valorile de 60% sau mai mari sunt evidențiate cu verde.

 **Sfat:** Puteți configura mai multe fișe simultan, apoi puteți face clic pe „Calculați tot” în partea de jos a panoului pentru a rula toate coloanele activate simultan, economisind timp semnificativ.

5.4 Secțiunea de filtrare

Sub panoul cu fișele sistemului, secțiunea Filtru vă permite să filtrați grila de potrivire după valorile calculate ale coloanelor. Modul de filtrare poate fi setat la:

Mod	Descriere
Standard	Afișează o listă de casete de selectare, câte una pentru fiecare filă de sistem activată. Bifarea unei casete de selectare filtrează grila pentru a afișa doar potrivirile în care este îndeplinită condiția de evidențiere a coloanei respective. Folosește butoanele Bifează tot și Debifează tot pentru a comuta simultan toate filtrele.
Avansat	Oferă un motor de filtrare mai puternic, cu condiții personalizate.

5.5 Editor de formule pentru coloane personalizate

Când Tip meniul derulant este setat la „Personalizat”, a **Crearea sau modificarea unei interogări personalizate** apare butonul. Dacă faceți clic pe acesta, se deschide editorul de formule pentru coloane personalizate — o casetă de dialog puternică în care puteți scrie formule avansate folosind o bibliotecă de funcții încorporate.

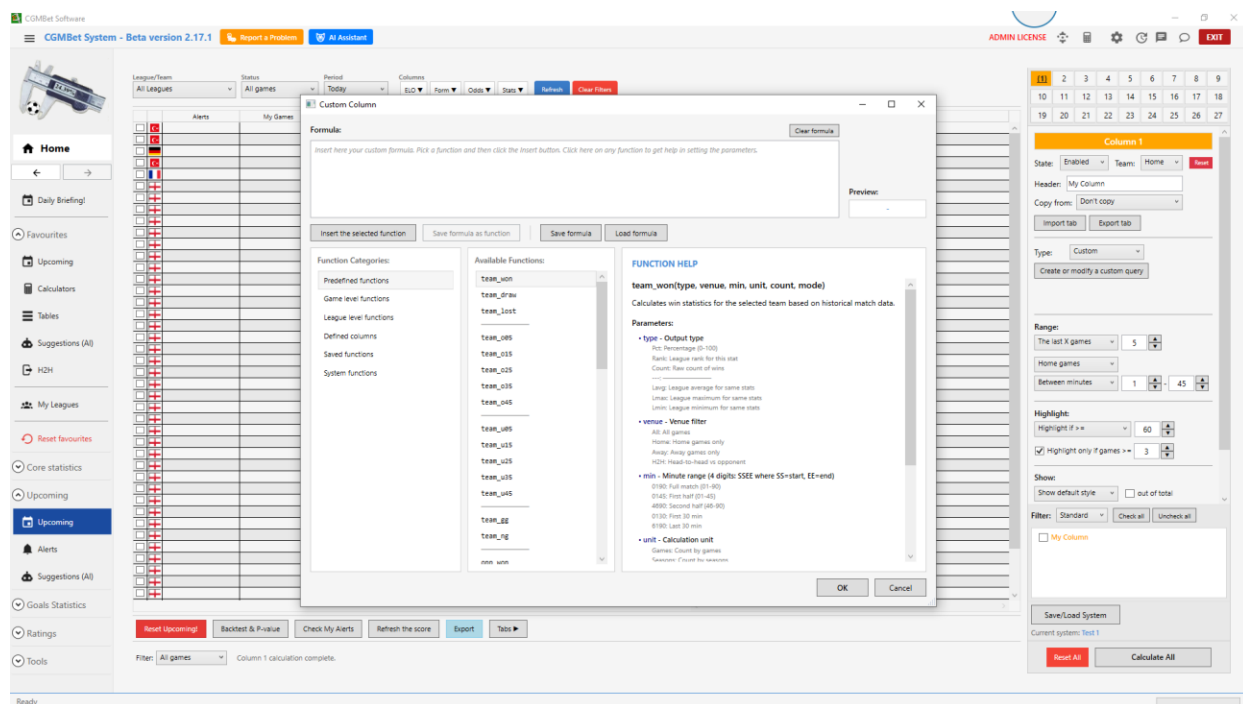


Figura 5.6 — Editor de formule pentru coloane personalizate cu categorii de funcții și panou de ajutor

Editorul oferă categorii de funcții (funcții predefinite, funcții la nivel de joc, funcții la nivel de ligă, coloane definite, funcții salvate și funcții de sistem), o listă de funcții disponibile și un panou de ajutor detaliat care explică parametrii fiecărei funcții. Puteți compune interogări complexe combinând mai multe funcții, puteți salva formule pentru reutilizare și puteți încărca formule salvate anterior.

Notă: Editorul de formule pentru coloane personalizate este o funcție premium (VIP Plus) și va fi prezentată în detaliu într-un capitol separat.

5.6 Salvare/Încărcare sistem

Cel/Cea/Cei/Cele **Salvare/Încărcare sistem** Butonul deschide o casetă de dialog care vă permite să salvați și să încărcați configurații complete ale sistemului. O configurație a sistemului include toate cele 27 de setări din tab-uri (piețe, intervale, momente importante, formule), astfel încât să puteți comuta rapid între diferite strategii de pariere.

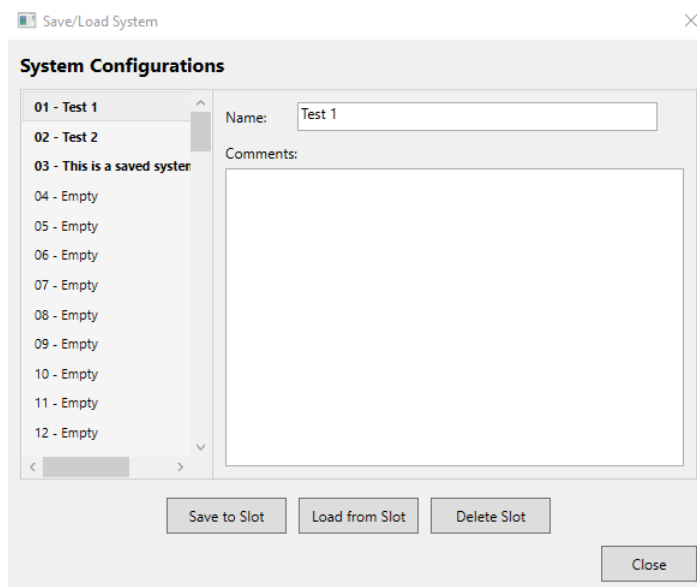


Figura 5.4 — Dialogul Salvare/Încărcare sistem cu sloturi multiple de configurare

Dialogul oferă următoarele caracteristici:

Element	Descriere
Lista sloturilor	O listă derulantă cu sloturi de configurare (până la 99). Fiecare slot își afișează numărul și numele. Sloturile goale sunt etichetate „Gol”.
Nume	Un câmp de text pentru a da slotului selectat un nume descriptiv.
Comentarii	O zonă cu text liber pentru note despre sistem (de exemplu, ce piețe vizează, când să fie utilizat).
Salvare în slot	Salvează configurația curentă cu 27 de file în slotul selectat.
Încărcare din slot	Încarcă o configurație salvată anterior din slotul selectat, înlocuind toate setările curente ale filei.
Ștergeți slotul	Șterge slotul selectat.

Numele sistemului încărcat în prezent este afișat în partea de jos a panoului cu filele sistemului ca „Sistem curent: [nume]”.

Sfat: Construieste sisteme diferite pentru ligi sau strategii diferite (de exemplu, „Sistem peste 2.5”, „Detectare valoare BTTS”) și comută între ele folosind Salvare/Încărcare. Acest lucru este mult mai rapid decât reconfigurarea manuală a tuturor celor 27 de file.

5.7 Meniu contextual de potrivire (clic dreapta)

Dacă faceți clic dreapta pe orice rând de potrivire din grilă, se deschide o fereastră pop-up contextuală cu opțiuni de navigare rapidă pentru potrivirea respectivă:



Figura 5.5 — Meniul contextual cu clic dreapta pentru o potrivire

Opțiune	Descriere
Cap la cap	Deschide vizualizarea H2H cu cele două echipe din acest meci preselectate.
Tabele	Navighează la vizualizarea Clasamente cu liga meciului preselectată.
Gestionează-mi jocurile	Adaugă sau elimină această potrivire din marcasele tale Jocurile mele.
Analizați cu obiective	Deschide vizualizarea Statistici goluri axată pe echipele din acest meci.
Analiză cu evoluția scorului	Deschide vizualizarea Evoluția scorului pentru acest meci.
Analizați cu A.G.S.	Deschide vizualizarea Statistici avansate ale golurilor pentru toate meciurile jucate din tabel.
Analizați cu ratingul M	Deschide vizualizarea Rating M (rating de momentum) pentru acest meci.
Trimiteți la Poisson	Trimite meciul către calculatorul Poisson, precompletând opțional valorile xG calculate. Meniul derulant din partea de jos vă permite să alegeți între xG acasă + deplasare sau xG media ligii.

Sfat: Meniul contextual care se execută cu clic dreapta este cea mai rapidă modalitate de a analiza în detaliu o anumită potrivire. Folosește-l pentru a trece rapid de la vizualizarea Viitoare la orice modul analitic fără a pierde filtrele sau configurația actuală a fișelor de sistem.

6. Manager de alerte

Managerul de alerte este accesibil din **Alerte viitoare** → elementul din bara laterală sau prin intermediul **Setări** → **Alertele mele** în meniul. Acesta vă permite să definiți reguli de alertă personalizate care sunt verificate automat în raport cu potrivirile viitoare. Când o potrivire îndeplinește toate condițiile definite într-o alertă, aceasta este semnalizată în vizualizarea Viitoare și evidențiată în fereastra Rezumat zilnic.

Managerul de alerte acceptă până la **99 de sloturi de alertă**, fiecare dintre acestea putând conține o configurație de alerte completă și independentă. Aceasta înseamnă că puteți crea o gamă largă de alerte care vizează simultan diferite piețe, ligi sau strategii.

6.1 Prezentare generală

Fereastra Manager de alerte este împărțită în două zone principale: **olistă de sloturi de alertă** în stânga și **panoul de configurare** pe dreapta.

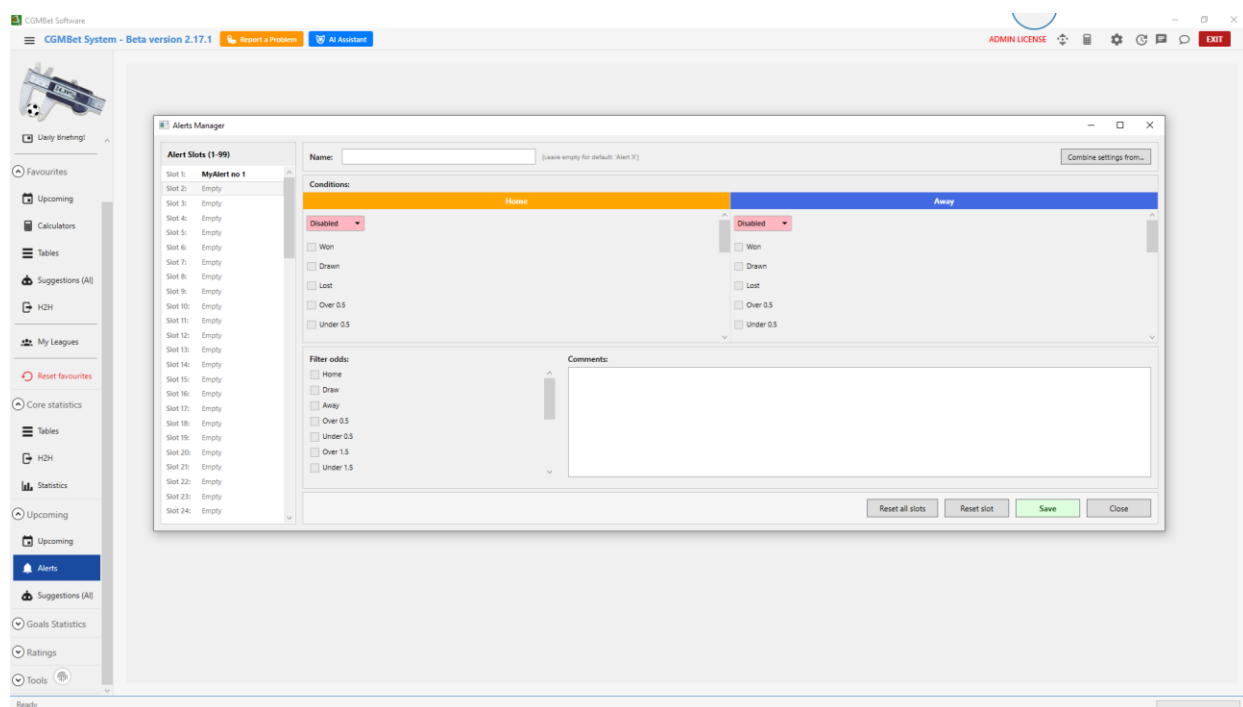


Figura 6.1 — Manager de alerte — prezentare generală cu lista de sloturi și panoul de configurare

6.1.1 Lista sloturilor de alertă

Panoul din stânga afișează o listă derulantă cu sloturi de alertă, numerotate de la Slot 1 la Slot 99. Fiecare slot își arată numărul și numele. Sloturile care nu au fost încă configurate sunt etichetate „Gol”. Sloturile cu o alertă salvată afișează numele alertei cu caractere albine.

Faceți clic pe orice slot pentru a-l selecta. Panoul din dreapta încarcă imediat configurația slotului respectiv, permițându-vă să o vizualizați sau să o editați.

6.1.2 Panoul de configurare

Partea dreaptă a ferestrei conține toate setările pentru intervalul orar de alertă selectat. Aceasta este organizată în următoarele zone:

Nume

Un câmp de text în partea de sus unde puteți da alertei un nume descriptiv (de exemplu, „Peste 2,5 favorite”). Dacă este lăsat gol, alerta va fi implicită ca „Alerta X”, unde X este numărul slotului.

Combină setările din...

Un buton în colțul din dreapta sus care deschide caseta de dialog Combine Settings (vezi secțiunea 6.3).

6.2 Condiții

Zona Condiții este inima Managerului de alerte. Este împărțită în trei secțiuni: **Acasă** condițiile echipei (cu un antet portocaliu), **Deplasare** condițiile echipei (cu un antet albastru) și **Filtrați cotele**. Secțiunile Acasă și Plecat sunt independente și pot fi activate sau dezactivate separat.

6.2.1 Condițiile echipelor gazdă și deplasare

Fiecare panel de echipă (Acasă și Deplasare) are un **Activat/Dezactivat** meniul derulant din partea de sus. Când este setat la „Dezactivat” (implicit), condițiile din panoul respectiv sunt ignorate. Schimbați-l la „Activat” pentru a activa condițiile pentru partea respectivă.

Sub comutator, este afișată o listă derulantă a condițiilor de piață. Fiecare piață apare ca un rând cu un **casetă de selectare** pentru a activa sau dezactiva condiția respectivă. Când este bifată o casetă de selectare, pe același rând apar controale suplimentare, permițându-vă să reglați fin condiția.

Condițiile de piață disponibile sunt:

Grupul de piață	Condiții
Rezultatul meciului	Câștigat, Remis, Pierdut.
Praguri de obiectiv	Peste 0,5, Sub 0,5, Peste 1,5, Sub 1,5, Peste 2,5, Sub 2,5, Peste 3,5, Sub 3,5, Peste 4,5, Sub 4,5.
Ambele echipe marchează	GG (ambele echipe au marcat), NG (cel puțin o echipă nu a marcat).
Medii de goluri	Media golurilor marcate, Media golurilor primite.
Statistici ale meciului	Medie de șuturi, Medie de șuturi pe poartă, Medie de cornere, Medie de posesie.

Când o condiție de piață este activată (casetă bifată), următoarele controale devin disponibile pentru rândul respectiv:

Controla	Descriere
Filtru de joc	Restricționează calculul la un anumit context al locației: Toate meciurile (implicit), Acasă, Deplasare sau H2H (doar meciuri directe).

Între (minute)	Setați intervalul de minute pentru calcul (implicit: 1–90 pentru meciul complet). De exemplu, 1–45 limitează condiția doar la datele din prima repriză.
Între (valoare)	Setați pragul minim și maxim pentru îndeplinirea condiției. Pentru piețele bazate pe procente (de exemplu, Câștigat, Peste 2,5), acesta este un interval procentual (0–100). Pentru medii (de exemplu, Media golurilor marcate), intervalul este ajustat la scala corespunzătoare (de exemplu, 0–5).
Din	Alegeți intervalul de date: „Sezonul curent” (folosește întregul sezon curent) sau „Meciuri” (folosește ultimele X meciuri, cu un număr configurabil).

 **Sfat:** O alertă este declanșată pentru un meci numai atunci când TOATE condițiile activate în ambele panouri, Acasă și Deplasare, sunt îndeplinite simultan. Aceasta înseamnă că puteți crea alerte complexe cu mai multe condiții, cum ar fi „Echipa gazdă a câștigat > 60% din ultimele 10 meciuri de acasă și echipa deplasare a primit în medie > 1,5 goluri”.

6.2.2 Filtrare cote

Cel/Cea/Cei/Cele **Filtrați cotele** Secțiunea, situată sub panourile cu condițiile Acasă și Deplasare, vă permite să adăugați condiții bazate pe cote la alertă. Fiecare rând reprezintă o piață de pariuri și are o casetă de selectare pentru a o activa. Când este activată, puteți seta un interval de cote minime și maxime.

Piețele de cote disponibile sunt:

Grupul de piață	Piețe
Cotele rezultatului meciului	Acasă (1), Egal (X), Deplasare (2).
Cotele pragului de gol	Peste 0,5, Sub 0,5, Peste 1,5, Sub 1,5, Peste 2,5, Sub 2,5, Peste 3,5, Sub 3,5, Peste 4,5, Sub 4,5.
Cote pentru ca ambele echipe să marcheze	GG, NG.

 **Sfat:** Filtrele de cote sunt deosebit de utile pentru pariurile pe valoare. De exemplu, ați putea crea o alertă care se declanșează atunci când echipa gazdă are un palmares puternic de victorii (> 70%), dar cotele pentru o victorie pe teren propriu sunt încă peste 2,00, ceea ce sugerează că casa de pariuri ar putea subestima echipa gazdă.

6.2.3 Comentarii

Un text liber **Comentarii** O zonă este disponibilă lângă secțiunea Filtrare cote. Folosește-o pentru a scrie note despre scopul alertei, strategia din spatele acesteia sau orice observații pe care dorești să le reții atunci când revizuiți alerta ulterior.

6.3 Setări de combinare

Cel/Cea/Cei/Cele **Combină setările din...** Butonul deschide o casetă de dialog care vă permite să îmbinați condițiile dintr-unul sau mai multe sloturi de alertă existente în slotul selectat în prezent. Aceasta este o funcție puternică pentru construirea de alerte complexe prin combinarea unora mai simple.

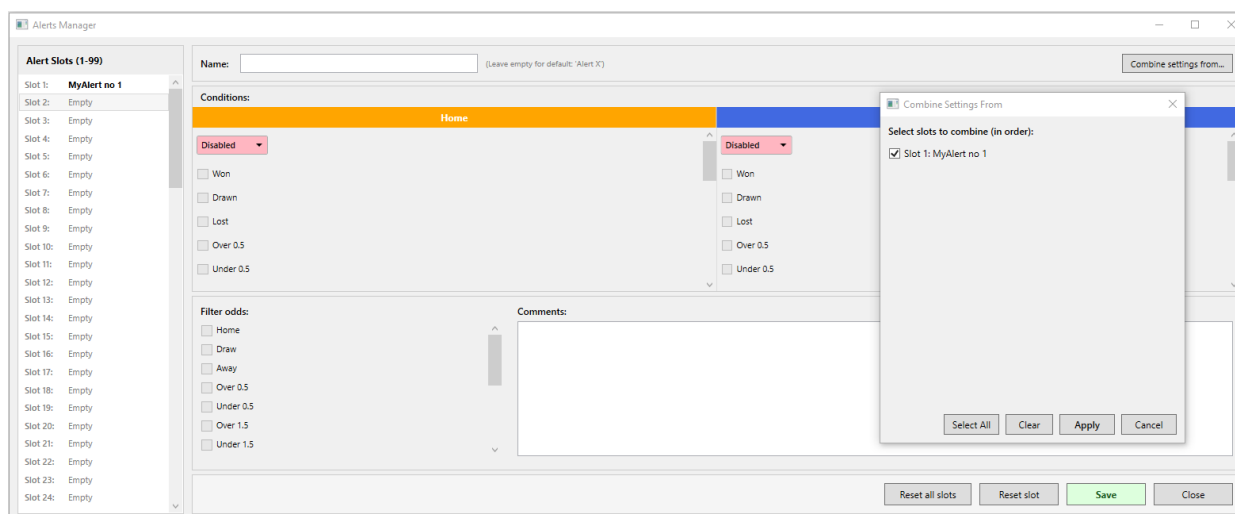


Figura 6.2 — Casetă de dialog Combinare setări — selectați sloturile pentru a le integra în alerta curentă

Casetă de dialog afișează o listă cu toate sloturile de alertă negoale (excluzând cel selectat în prezent). Fiecare slot este afișat cu o casetă de selectare. Puteți selecta unul sau mai multe sloturi pentru a le combina.

Buton	Descriere
Selectați tot	Verifică toate sloturile disponibile.
Clar	Debifează toate sloturile.
Aplică	Îmbină condițiile din sloturile selectate în slotul curent. Condițiile existente din slotul curent sunt păstrate; noile condiții din sloturile selectate sunt adăugate deasupra.
Anula	Închide dialogul fără a face nicio modificare.

Sfat: Folosește Combinare setări pentru a crea o „alertă principală” creând mai întâi mai multe alerte specifice în sloturi separate (de exemplu, Slotul 1 pentru condițiile de victorie pe teren propriu, Slotul 2 pentru pragurile de gol, Slotul 3 pentru filtrele de cote), apoi combinându-le pe toate într-un singur slot care verifică totul simultan.

6.4 Butoane de acțiune

În partea de jos a ferestrei Manager alerte, patru butoane oferă acțiuni de gestionare a sloturilor:

Buton	Descriere
-------	-----------

Resetează toate sloturile	Șterge toate cele 99 de sloturi de alertă, eliminând toate configurațiile de alertă salvate. Se afișează o casetă de dialog de confirmare înainte de a continua.
Resetare slot	Șterge doar slotul selectat în prezent, restaurându-l la starea implicită (gol).
Salva	Salvează configurația slotului curent (nume, condiții, filtre de cote și comentarii) pe disc. Alertele sunt stocate local și persistă între sesiunile aplicației.
Aproape	Închide fereastra Manager alerte.

Important: Faceți clic întotdeauna **Salva** după efectuarea modificărilor la un interval de alertă. Modificările nu sunt salvate automat la comutarea între intervale sau la închiderea ferestrei.

6.5 Alerte în acțiune

După ce ați configurat și salvat una sau mai multe alerte, acestea sunt evaluate automat în funcție de meciurile viitoare. Alertele sunt afișate în două locuri în cadrul sistemului CGMBet:

Figura 6.3 — Coloana Alerte din vizualizarea Viitoare, care afișează alertele declanșate pentru fiecare potrivire

Vizualizare viitoare: Grila de potrivire include o **Alerte** coloană. Când o potrivire îndeplinește toate condițiile unui sau mai multor sloturi de alertă, indicatorii de alertă corespunzători sunt afișați în această coloană. De asemenea, puteți face clic pe **Verificați alertele mele** din bara de instrumente inferioară Viitoare pentru a declanșa manual o verificare a alertelor pentru toate potrivirile vizibile.

Informare zilnică: Alertele declanșate sunt prezentate și în **Informare zilnică** fereastră, oferind un rezumat rapid al meciurilor de astăzi care îndeplinesc criteriile dvs. de alertă. Fereastra Rezumat zilnic va fi descrisă în detaliu într-un capitol separat.

Sfat: Alertele sunt o modalitate puternică de a automatiza verificarea înainte de meci. În loc să verificați manual zeci de meciuri în fiecare zi, definiți-vă criteriile o singură dată în Managerul de alerte și lăsați sistemul să marcheze meciurile care merită atenția dumneavoastră.

7. Sugestii (IA)

Vizualizarea Sugestii este accesibilă din **Viitoare → Sugestii (AI)** element în bara laterală. Acesta oferă predicții automate pentru meciurile viitoare, generate prin analizarea statisticilor sezonului curent pentru ambele echipe. Sistemul evaluează mai multe piețe - rezultatul meciului, pragurile de goluri și Ambele echipe marchează - și prezintă fiecare predicție cu un nivel de încredere și un fundal codificat prin culori, facilitând scanarea rapidă a oportunităților cu convingere ridicată.

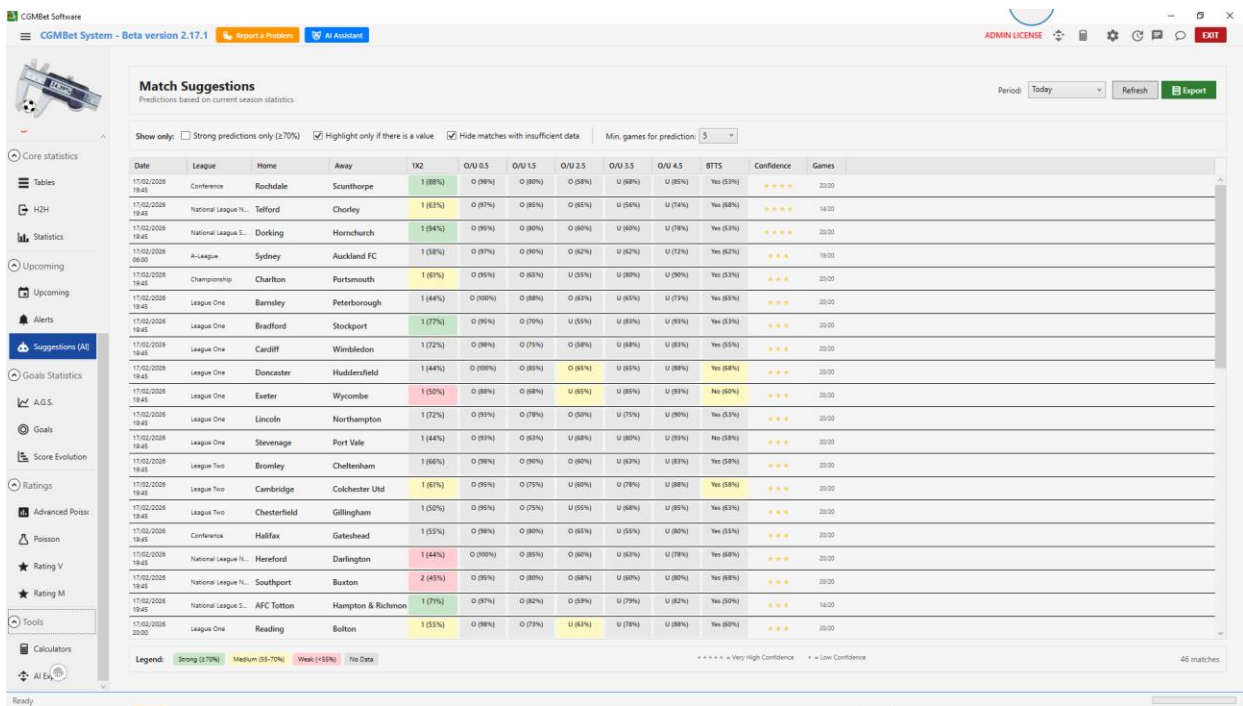


Figura 7.1 — Vizualizare cu sugestii (AI) — predicții pentru meciurile de astăzi cu niveluri de încredere codificate prin culori

7.1 Antet și comenzi

Partea de sus a vizualizării afișează titlul **Sugestii de potrivire** cu subtitlul „Predicții bazate pe statisticile sezonului curent”. În partea dreaptă, sunt disponibile următoarele comenzi:

Controla	Descriere
Perioadă	O meniu derulant pentru a selecta intervalul de timp pentru care sunt afișate potrivirile: Astăzi (implicit), Măine, Următoarele 3 zile sau Următoarele 7 zile.
Reîmprospăta	Reîncarcă predicțiile cu setările curente.
Export	Exportă tabelul curent de sugestii într-un fișier. Formatele acceptate includ Excel (.xlsx), CSV (.csv) și PDF (.pdf).

7.2 Bara de filtrare

Sub antet, o bară de filtrare vă permite să rafinați predicțiile afișate:

Filtra	Descriere
Doar predicții puternice (≥70%)	Când este bifată, sunt afișate doar predicțiile cu o încredere de 70% sau mai mare. Aceasta ascunde semnalele de predicție medii și slabe, lăsând doar cele mai puternice semnale.
Evidențiați doar dacă există o valoare.	Când este bifată (implicit), celulele sunt codificate prin culori numai atunci când predicția reprezintă și un „pariu valoros” - adică atunci când probabilitatea implicită din statistici este cu cel puțin 10% mai mare decât probabilitatea sugerată de cotele casei de pariuri. Celulele fără valoare sunt afișate cu gri deschis, chiar dacă încrederea în predicție este ridicată.
Ascundeți potrivirile cu date insuficiente.	Când este bifată (implicit), meciurile în care una sau ambele echipe au mai puțin decât numărul minim de jocuri sunt ascunse complet.
Minim de jocuri pentru predicție	Setează numărul minim de meciuri pe care o echipă trebuie să le fi jucat înainte de generarea unei predicții - opțiuni: 3, 5 (implicit), 8 sau 10. Echipele cu mai puține meciuri afișează o cratimă („-”) în loc de o predicție.

 **Sfat:** Filtrul „Evidențiați doar dacă există o valoare” este una dintre cele mai importante setări din această vizualizare. O încredere statistică ridicată nu face ca un pariu să fie profitabil - cotele trebuie să ofere și valoare. Când acest filtru este activ, doar predicțiile în care avantajul statistic depășește prețul casei de pariuri cu cel puțin 10% primesc un fundal colorat.

7.3 Grilă de predicții

Grila principală afișează câte un rând per potrivire, cu următoarele coloane:

Coloană	Sens
Data	Data și ora de începere a meciului.
Ligă	Liga căreia îi aparține meciul.
Acasă	Numele echipei gazdă.
Depart	Numele echipei oaspete.
1X2	Predicția rezultatului meciului: „1” (victorie pe teren propriu), „X” (egal) sau „2” (victorie în deplasare), urmată de procentul de încredere între paranteze. De exemplu, „1 (88%)” înseamnă că sistemul prezice o victorie pe teren propriu cu o încredere de 88%.
O/U 0,5	Pronostic Peste/Sub 0,5 goluri: „O” (peste) sau „U” (sub), cu procentul de încredere. De exemplu, „O (98%)”.

O/U 1.5	Pronostic pentru peste/sub 1,5 goluri.
O/U 2.5	Pronostic pentru peste/sub 2,5 goluri.
O/U 3.5	Pronostic pentru peste/sub 3,5 goluri.
O/U 4.5	Pronostic pentru peste/sub 4,5 goluri.
BTTS	Pronostic „Ambele echipe vor marca”: „Da” sau „Nu”, cu procentul de încredere. De exemplu, „Da (68%)”.
Încredere	Un rating general de încredere afișat ca stele de la 1 la 5 (☆). Mai multe stele indică o încredere generală mai mare, calculată ca medie a nivelurilor de încredere 1X2, Peste/Sub 2,5 și BTTS, ajustate în funcție de cantitatea de date disponibile.
Jocuri	Numărul de meciuri jucate de ambele echipe, afișat sub formă de fracție (de exemplu, „20/20” înseamnă că echipa gazdă are 20 de meciuri, iar echipa oaspete are 20 de meciuri sau „14/20” dacă echipa gazdă are doar 14).

7.4 Încredere generală (stele)

Încrederea generală este media a trei predicții cheie: 1X2, Peste/Sub 2.5 și BTTS. Această medie este apoi ajustată în funcție de numărul de meciuri jucate - echipele cu mai multe meciuri primesc un bonus, în timp ce echipele cu foarte puține meciuri sunt penalizate. Scorul final este convertit într-o evaluare de la 1 la 5 stele:

Stele	Nivel de încredere
☆☆☆☆☆ (5 stele)	Încredere foarte ridicată (scor ajustat $\geq 75\%$).
☆☆☆☆ (4 stele)	Încredere ridicată (scor ajustat $\geq 65\%$).
☆☆☆ (3 stele)	Încredere moderată (scor ajustat $\geq 55\%$).
☆☆ (2 stele)	Încredere scăzută (scor ajustat $\geq 45\%$).
☆ (1 stea)	Încredere foarte scăzută (scor ajustat $< 45\%$).

7.5 Codare prin culori

Fiecare celulă de predicție din grilă este codificată prin culori pentru a oferi o evaluare vizuală instantanee a forței predicției. Procentul de încredere determină culoarea și, atunci când filtrul de valoare este activ, dacă predicția reprezintă și un pariu de valoare.

Culoare	Sens
Verde	Predicție puternică — încrederea este de 70% sau mai mare. Datele statistice susțin puternic acest rezultat.

Galben	Predicție medie — încrederea este între 55% și 70%. Datele înclină spre acest rezultat, dar nu sunt decisive.
Roșu/Roz	Predicție slabă — încrederea este sub 55%. Datele oferă doar un avantaj marginal sau rezultatul este aproape de o aruncare a monedei.
Gri	Nu sunt disponibile date (echipa are mai puține meciuri decât numărul minim de meciuri) sau — când filtrul „Evidențiați doar dacă există o valoare” este activ — predicția nu reprezintă un pariu valoros, în ciuda faptului că are suficientă încredere.

Această schemă de culori este afișată și în bara de legendă din partea de jos a vizualizării pentru referință rapidă.

7.6 Detectarea pariului de valoare

Un concept central din spatele vizualizării Sugestii este **detectarea pariului valoros**. O predicție este marcată ca având „valoare” atunci când probabilitatea statistică implicită de datele sezonului echipei este cu cel puțin 10% mai mare decât probabilitatea implicită de cotele casei de pariuri.

De exemplu, să presupunem că sistemul calculează că echipa gazdă câștigă 70% din meciuri (cote implicite de 1,43). Dacă casa de pariuri oferă cote de 1,60 sau mai mari pentru o victorie pe teren propriu, sistemul consideră acest lucru un pariu valoros, deoarece probabilitatea implicită a casei de pariuri (~62,5%) este semnificativ mai mică decât probabilitatea statistică (70%). Celula va primi un fundal verde.

În schimb, dacă cotele casei de pariuri sunt prea mici (de exemplu, 1,30), avantajul statistic nu este suficient în raport cu cotele, iar celula apare în gri deschis atunci când filtrul de valoare este activ - chiar dacă predicția în sine poate fi sigură.

 **Sfat:** Predicțiile fără valoare pot fi totuși corecte, dar sunt mai puțin susceptibile de a fi profitabile pe termen lung, deoarece cotele casei de pariuri nu oferă un randament suficient în raport cu probabilitatea reală. Concentrați-vă pe celulele verzi atunci când căutați pariuri cu o valoare așteptată pozitivă.

7.7 Sugestii de instrumente

Plasarea cursorului peste orice celulă de predicție din grilă dezvăluie o feed-tooltip detaliată care arată ratele și cotele subiacente utilizate pentru a genera predicția. De exemplu, plasarea cursorului peste o celulă 1X2 afișează rata de câștig pe teren propriu, rata de câștig pe teren în deplasare, rata de egalitate și cotele casei de pariuri pentru toate cele trei rezultate. Plasarea cursorului peste o celulă Peste/Sub afișează rata Peste și cotele Peste/Sub. Aceste feed-tooltip-uri sunt neprețuite pentru a înțelege de ce sistemul a făcut o anumită predicție și pentru a face corelații cu propria analiză.

 **Sfat:** Folosește vizualizarea Sugestii ca punct de plecare pentru cercetarea ta, nu ca o strategie de pariere independentă. Predicțiile se bazează pe statisticile generale ale sezonului și nu iau în considerare factori precum accidentările, suspendările, schimbările recente de formă sau ajustările tactice. Întotdeauna compară vizualizările H2H, Statistici și Viitoare înainte de a lua o decizie finală.

8. A.G.S. (Statistici avansate ale obiectivelor)

Vizualizarea A.G.S. este accesibilă din **A.G.S.** element din bara laterală. Este unul dintre cele mai puternice instrumente analitice din CGMBet, conceput pentru cercetarea istorică a meciurilor. A.G.S. vă permite să interogați întreaga bază de date de meciuri folosind o combinație flexibilă de filtre pentru ligă, echipă, interval de date, clasament, ELO și condiții de scor, apoi calculează instantaneu ratele de câștig, cotele, randamentul și semnificația statistică pentru zeci de piețe de pariuri din setul de rezultate filtrate.

Priveliștea este împărțită în trei zone principale: a. **panoul de configurare** în stânga, **ogriță de jocuri cu o bară de instrumente de filtrare** în centru și **panel de statistici de piață** în dreapta. O bară de instrumente din partea de jos oferă comenzi pentru Reîmprospătare, Resetare, Salvare/Încărcare și Joc live.

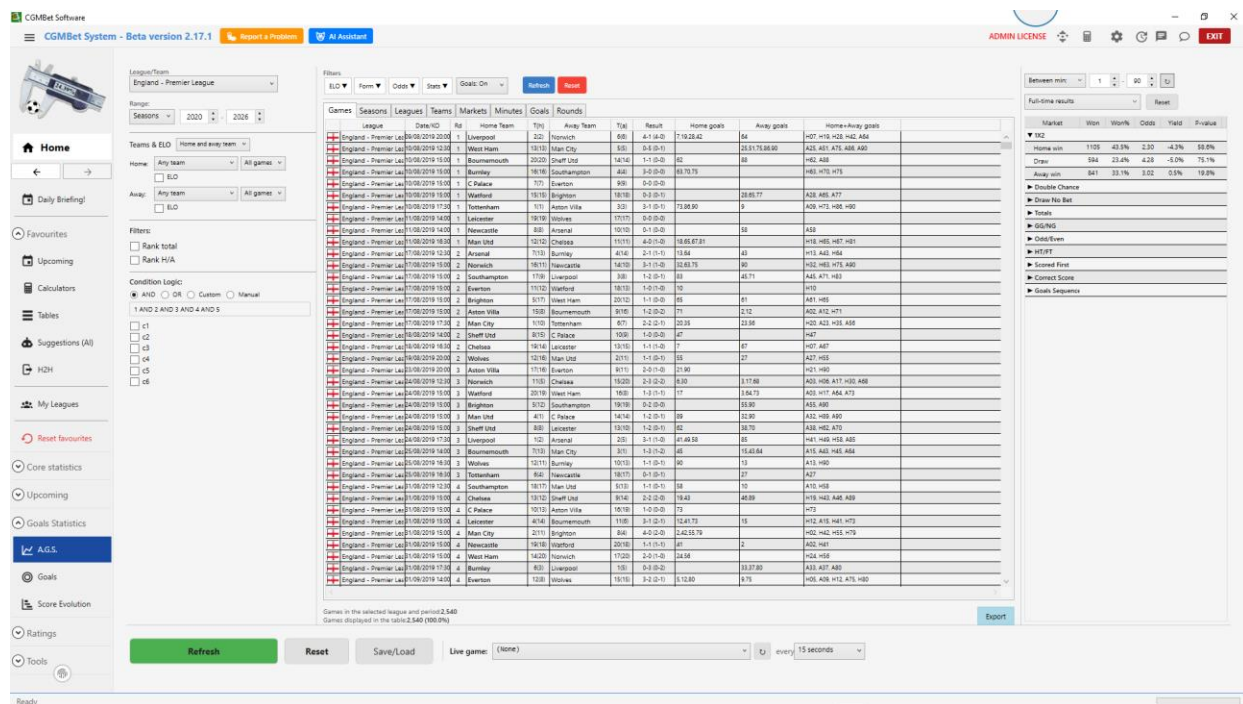


Figura 8.1 — Vizualizare A.G.S. — prezentare generală care prezintă panoul de configurare din stânga, grila de jocuri din centru și panoul de statistici de piață din dreapta

8.1 Panoul din stânga — Configurare

Panoul din stânga conține toate controalele pentru definirea potrivirilor de recuperat și a modului de filtrare a acestora. Fiecare modificare din acest panou intră în vigoare atunci când faceți clic pe **Reîmprospăta**.

The screenshot shows a configuration panel with the following sections:

- League/Team:** A dropdown menu set to "England - Premier League".
- Range:** A section with a "Seasons" dropdown, and two year selectors set to "2020" and "2026".
- Teams & ELO:** A section with a "Home and away team" dropdown. Below it, "Home:" and "Away:" labels are followed by "Any team" dropdowns and "All games" dropdowns. There are also checkboxes for "ELO" under both "Home" and "Away".
- Filters:** A section with two checkboxes: "Rank total" and "Rank H/A", both of which are currently unchecked.
- Condition Logic:** A section with radio buttons for "AND", "OR", "Custom", and "Manual". The "AND" option is selected. Below the radio buttons is a text input field containing "1 AND 2 AND 3 AND 4 AND 5".
- Conditions:** A list of conditions labeled c1 through c6. Each condition has a checkbox, a label, a dropdown menu, and a range selector.
 - c1: Checked, "Home leads", "Between minutes", range "1" to "90".
 - c2: Checked, "2-0", "Anytime between", range "1" to "90".
 - c3: Checked, "Away leads", "Between minutes", range "19" to "65".
 - c4: Unchecked, no label or dropdown visible.
 - c5: Unchecked, no label or dropdown visible.
 - c6: Unchecked, no label or dropdown visible.

Figura 8.2 — Panoul din stânga — secțiunile Ligă/Echipă, Interval, Echipa și ELO, Filtre și Logică de condiții

8.1.1 Ligă / Echipă

Cel/Cea/Cei/Cele **Ligă/Echipă** meniul derulant selectează liga ale cărei meciuri istorice vor fi interogate. Ligile sunt grupate după țară (cu anteturi și separatoare). Dacă ați configurat **Ligile mele** grupuri, acestea apar și pentru acces rapid. Selectarea unei ligi populează automat meniurile derulante pentru echipele gazdă și deplasare cu echipele care au jucat în liga respectivă în intervalul de sezon selectat.

8.1.2 Interval de acțiune

Cel/Cea/Cei/Cele **Gamă** controlul determină ce anotimpuri sau intervale de date să fie incluse. Are două moduri:

Mod	Descriere
Anotimpuri	Selectați un sezon de început și un sezon de sfârșit folosind roțițele sus/jos. De exemplu, 2020 – 2026 preia toate meciurile din sezonul 2019/20 până în sezonul curent 2025/26.
Date	Selectați un interval de date explicit folosind două selectoare de date (De la – Până la). Sunt incluse doar meciurile jucate în această fereastră.

8.1.3 Echipe și ELO

Această secțiune controlează ce echipe sunt incluse în interogare și oferă două moduri, selectabile prin intermediul meniului derulant de lângă titlul secțiunii:

Mod	Descriere
Echipa gazdă și echipa în deplasare	Modul implicit. Puteți selecta independent o anumită echipă (sau orice echipă) atât pentru pozițiile de Acasă, cât și pentru cele de Deplasare. Fiecare echipă are și un filtru pentru locații (Toate jocurile, acasă sau în deplasare) pentru a restrânge și mai mult meciurile .
O echipă	Concentrează întreaga analiză pe o singură echipă, indiferent dacă acea echipă a jucat acasă sau în deplasare. Rândul „Echipa în deplasare” este ascuns, iar eticheta se schimbă în „echipă”. În acest mod, panoul de statistici de piață se ajustează automat pentru a prezenta întotdeauna rezultatele din perspectiva echipei selectate (de exemplu, „Victorie acasă” devine „Victorie echipă”).

Sub fiecare meniu derulant pentru echipe, un **CÂT COSTĂ** Caseta de selectare este disponibilă. Când este bifată, apar două roțițe, permițându-vă să setați un rating ELO minim și maxim pentru echipa respectivă. Sunt incluse doar meciurile în care ELO-ul echipei la momentul meciului se încadrează în intervalul specificat.

 **Sfat:** Folosește filtrul ELO pentru a compara performanța unei echipe împotriva adversarilor dintr-o anumită clasă de forță. De exemplu, filtrarea ELO-ului echipei oaspete la 2000–3000 afișează doar meciurile împotriva adversarilor foarte puternici.

8.1.4 Filtre

Cel/Cea/Cei/Cele**Filtre**Secțiunea oferă două filtre de clasare opționale, fiecare cu intervale independente Acasă și Plecat controlate de butoane rotative sus/jos:

Filtra	Descriere
Totalul clasamentului	Filtrele se potrivesc în funcție de poziția generală a fiecărei echipe în campionat (același clasament afișat în vizualizarea Tabele). Setează un interval pentru meciurile pe teren propriu și un interval pentru meciurile în deplasare; de exemplu, Acasă 1–6 / Deplasare 1–6 returnează doar meciurile dintre primele șase echipe.
Rang H/A	Filtrează după clasamentul fiecărei echipe, fie acasă, fie în deplasare. Acest lucru este util deoarece unele echipe sunt semnificativ mai puternice acasă decât în deplasare și invers.

Fiecare filtru este dezactivat în mod implicit. Bifați caseta de selectare pentru a-l activa și a dezvălui comenzile rotative. Formatul este **Min. acasă–max. acasă / Min. deplasare–max. deplasare**.

8.1.5 Logica condițiilor

Cel/Cea/Cei/Cele**Logica condițiilor**secțiunea este una dintre cele mai distinctive caracteristici ale A.G.S. Vă permite să definiți până la șase condiții bazate pe scor (**c1princ6**) și combinați-le cu logica booleană pentru a filtra meciurile în funcție de ceea ce s-a întâmplat în timpul jocului la anumite minute.

Mod logic— Patru butoane radio controlează modul în care sunt combinate condițiile activate:

Mod	Descriere
ȘI	Toate condițiile activate trebuie să fie adevărate simultan. Expresia este „1 ȘI 2 ȘI 3 ȘI 4 ȘI 5”.
SAU	Cel puțin o condiție activată trebuie să fie adevărată. Expresia este „1 SAU 2 SAU 3 SAU 4 SAU 5”.
Personalizat	Puteți scrie o expresie booleană personalizată folosind numerele de condiție și operatorii ȘI,SAU,NU și paranteze. De exemplu: (1 ȘI 2) SAU 3 .
Manual	Caseta de text a expresiei devine complet editabilă și puteți scrie manual minutul și evoluția scorului: „3012” = până în minutul 30; evoluția scorului a fost Acasă/Acasă/Deplasare, deci scorul este 2-1 în minutul 30. ^{al} minut, cu evoluția scorului dată.

Condiții (c1–c6)— Fiecare rând de condiții are următoarele controale:

Controla	Descriere
Casetă de selectare	Activează sau dezactivează condiția. Când este bifată, meniul derulant cu rezultate și controalele de timp devin vizibile.
Meniu derulant rezultate	Selectează ce verifică condiția. Opțiunile sunt grupate în: scoruri exacte (1-0, 2-1 etc.), rezultate generale (Gazdele conduc, Deplasări conduc,

	Egal), marje de avantaj (Echipa conduce cu 1, Echipa conduce cu 2 etc.), verificări negative (Echipa nu conduce, Echipa nu conduce, Nu egalează), totaluri (Peste/Sub 0,5–4,5), GG/NG, primul gol (Echipa a marcat primul, Echipa a marcat primul, Niciun gol) și goluri exacte ale echipei (Echipa a marcat 1, Echipa a marcat >2 etc.).
Mod timp	Două opțiuni: Între minute verifică scorul la un anumit interval de minute (de exemplu, între minutul 1 și 90 pentru timpul final), în timp ce Oricând între verifică dacă condiția a fost adevărată în orice punct din interval.
Rotitoare de minute	Setați minutele De la și Până la pentru condiție. Implicit este 1–90 (normă întreagă).

 **Sfat:** Condițiile sunt extrem de puternice pentru cercetarea în timpul jocului. De exemplu, ai putea seta c1 la „Gazdele conduc” între minutele 1–45 și c2 la „Egal” între minutele 1–90 pentru a găsi toate meciurile în care echipa gazdă a condus la pauză, dar jocul s-a terminat la egalitate. Combină acest lucru cu filtrele ELO și de clasament pentru a restrânge profilurile specifice ale echipelor.

8.1.6 Reîmprospătare și resetare

În partea de jos a panoului din stânga, sunt disponibile două butoane mici:

Buton	Descriere
Reîmprospăta	Aplică configurația curentă și încarcă jocurile potrivite în grila centrală. De asemenea, recalculează statisticile pieței în panoul din dreapta.
Resetare	Resetează toate comenzile din panoul din stânga la valorile implicite (orice echipă, toate sezoanele, fără filtre de rang/ELO, fără condiții activate).

8.2 Panoul central — Grilă de filtre și jocuri

8.2.1 Bara de instrumente Filtru

În partea de sus a panoului central, **oFiltre** Bara de instrumente oferă butoane pop-up care controlează vizibilitatea coloanelor și filtrarea suplimentară în grila de jocuri:

Buton	Descriere
CÂT COSTĂ	Deschide o fereastră pop-up pentru a filtra meciurile după intervalele ELO Acasă și Deplasare (sele rotative Min/Max pentru fiecare echipă). AAfișați coloanele ELO Caseta de selectare comută între coloanele ELO din grilă. Faceți clic Aplică a activa.
Formă	Deschide o fereastră pop-up pentru a filtra după ratingul formei echipei (un scor numeric de la -50 la +50). AAfișați coloanele formularului Caseta de selectare comută între coloanele Formularului. Faceți clic Aplică a activa.

Cote	Deschide o fereastră pop-up care listează toate piețele de cote acceptate: Acasă (1), Egal (X), Deplasare (2) și linii Peste/Sub de la 0,5 la 4,5, plus GG/NG. Fiecare piață are o casetă de selectare, un interval Min și Max. Activează o piață să își afișeze coloana de cote în grilă și să filtreze meciurile din afara intervalului. Afișează tot/Ascunde tot butoanele comută simultan toate piețele.
Statistici	Deschide o fereastră pop-up pentru a comuta coloanele cu statistici ale meciului: Șuturi (Acasă/Deplasare), Șuturi la poartă (Acasă/Deplasare), Cornere (Acasă/Deplasare) și Posesia mingii (Acasă/Deplasare). Afișează tot/Ascunde tot butoanele comută simultan toate statisticile.
Obiective: Activat / Dezactivat	O listă derulantă care comută între trei coloane cu minutul golului: Goluri acasă, Goluri în deplasare și Toate obiectivele . Când este setat la Pe , fiecare coloană arată minutele în care s-au marcat golurile (de exemplu, „7, 19, 28”).

Un mic **Reîmprospăta** și **Resetare** Perechea de butoane din dreapta barei de instrumente a filtrului reaplică sau șterge setările barei de instrumente a filtrului.

8.2.2 Bara de tab-uri

Sub bara de instrumente a filtrului, o bară de file oferă opt file: **Jocuri, Anotimpuri, Ligi, Echipe, Piețe, Minute, Obiective și Runde**. În prezent, **Jocuri** fila este fila activă care conține grila principală de date. Cele șapte file rămase sunt rezervate pentru analize viitoare și afișează un titlu provizoriu „În curând”.

8.2.3 Grila de jocuri

Cel/Cea/Cei/Cele **Jocuri** afișează o grilă de date sortabilă și derulabilă, cu câte un rând per potrivire. Coloanele mereu vizibile sunt:

Coloană	Descriere
Pavilion	Steagul țării ligii.
Ligă	Numele ligii.
Data/SAU	Data și ora de începere a meciului.
Drum	Numărul runde (al zilei de meci).
Echipa gazdă	Numele echipei gazdă (afișat cu caractere aldine).
T(h)	Poziția echipei gazdă în campionat, afișată ca Total (Acasă) — de exemplu, „3(1)” înseamnă locul 3 în clasamentul general, locul 1 în clasamentul echipei gazdă.
Echipa oaspete	Numele echipei oaspete.
T(a)	Poziția în campionat a echipei oaspete, afișată ca Total (Deplasare) .
Rezultat	Rezultatul meciului cu normă întreagă în format H–A (HT H–HT A) — de exemplu, „3-1 (0-1)” înseamnă 3–1 la finalul meciului, 0–1 la pauză.

Goluri acasă	Minutele în care echipa gazdă a marcat (vizibil când secțiunea Goluri este activată).
Goluri în deplasare	Minutele în care echipa oaspete a marcat (vizibil când opțiunea Goluri este activată).
Goluri acasă+deplasare	Listă cronologică combinată a tuturor obiectivelor cu indicatori de echipă (vizibilă când Obiectivele sunt activate).

Coloane suplimentare pentru **CÂT COSTĂ**(Acasă/Plecat), **Formă**(Acasă/Plecat), **Cote**(1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG) și **Statistici**(Șuturi, Șuturi la poartă, Cornere, Posesie pentru fiecare echipă) pot fi comutate din ferestrele pop-up ale barei de instrumente a filtrelor descrise mai sus.

8.2.4 Subsolutul statisticilor

Sub grila de jocuri, sunt afișate două contoare:

Meciuri în liga și perioada selectate— numărul total de meciuri din baza de date pentru liga și intervalul selectate, înainte de aplicarea oricărei condiții sau a oricărui filtru.

Jocuri afișate în tabel— numărul de potriviri afișate în prezent în grilă după aplicarea tuturor condițiilor, filtrelor de rang, filtrelor ELO și filtrelor din bara de instrumente. Procentul relativ la total este afișat între paranteze.

Un **Export** Butonul din colțul din dreapta jos vă permite să exportați jocurile afișate în prezent într-un fișier pentru analiză externă.

8.3 Panoul din dreapta — Statistici de piață

Panoul din dreapta calculează și afișează automat statistici pentru o gamă largă de piețe de pariuri, pe baza meciurilor afișate în prezent în grila de jocuri. De fiecare dată când reîmprospătați datele sau faceți clic pe un rând al pieței, statisticile se actualizează în mod corespunzător.

Between min:

1

-

90

Full-time results

Reset

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	1105	43.5%	2.30	-4.3%	58.6%
Draw	594	23.4%	4.28	-5.0%	75.1%
Away win	841	33.1%	3.02	0.5%	19.8%
▼ Double Chance					
Double 1X	1699	66.9%	1.49	-	-
Double 12	1946	76.6%	1.31	-	-
Double X2	1435	56.5%	1.77	-	-
▼ Draw No Bet					
DNB Home	1105	43.5%	2.30	-	-
DNB Away	841	33.1%	3.02	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	2399	94.4%	1.06	-1.2%	0.0017%
Over 1.5	2008	79.1%	1.26	-0.6%	0.15%
Over 2.5	1395	54.9%	1.82	-2.6%	41.7%
Over 3.5	825	32.5%	3.08	-4.0%	54.6%
Over 4.5	409	16.1%	6.21	-15.1%	98.9%
Over 5.5	164	6.5%	15.49	-	-
Over 6.5	68	2.7%	37.35	-	-
Under 0.5	141	5.6%	18.01	-38.0%	100.0%
Under 1.5	532	20.9%	4.77	-17.4%	99.8%
Under 2.5	1145	45.1%	2.22	-3.5%	58.3%
Under 3.5	1715	67.5%	1.48	-3.3%	45.4%
Under 4.5	2131	83.9%	1.19	-2.3%	1.1%
Under 5.5	2376	93.5%	1.07	-	-
Under 6.5	2472	97.3%	1.03	-	-
▼ GG/NG					
GG	1363	53.7%	1.86	-2.1%	23.4%
NG	1177	46.3%	2.16	-5.7%	76.6%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					
► Goals Sequence					

Figura 8.3 — Panoul din dreapta — statistici de piață care arată rata de câștig, șansele, randamentul și valoarea P pentru fiecare piață

8.3.1 Mod de calcul

În partea de sus a panoului din dreapta, o listă derulantă selectează modul de calcul:

Mod	Descriere
Între min:	Calculează rezultatele pieței între două minute specifice (setate prin intermediul butoanelor rotative). Intervalul implicit este 1–90 (potrivire completă). Puteți restrânge acest interval la orice subinterval, de exemplu, 46–90 pentru analiza celei de-a doua reprize.

Minutul următor:	Calculează ce se întâmplă în următorul N minute de la minutul cu cea mai înaltă condiție. Acest mod este conceput pentru analiza în timpul jocului: setează o condiție pentru starea curentă a jocului, apoi vezi probabilitatea a ceea ce se întâmplă în continuare.
-------------------------	--

8.3.2 Perioada

Sub modul de calcul, a **Perioadă** meniul derulant selectează ce parte a meciului este analizată:

Perioadă	Descriere
Rezultate la normă întreagă	Statisticile de piață sunt calculate folosind rezultatul complet pe 90 de minute. Aceasta este setarea implicită.
Rezultatele primei jumătăți	Statisticile de piață utilizează doar scorul din prima repriză (minutele 1–45).
Rezultatele din a doua jumătate a anului	Statisticile de piață utilizează doar scorul din a doua repriză (minutele 46–90).

A **Resetare** Butonul de lângă meniul derulant pentru perioadă șterge orice selecție de piață și readuce statisticile la vizualizarea completă, nefiltrată.

8.3.3 Grila de rezultate

Grila principală de rezultate afișează statisticile pieței în grupuri restrânse. Faceți clic pe un antet de grup (▼ / ►) pentru a-l extinde sau restrânge. Grupurile de piațe disponibile sunt:

Grupul de piață	Piețe incluse
1X2	Victorie pe teren propriu, egal, victorie în deplasare.
Șansă dublă	Dublu 1X, Dublu 12, Dublu X2.
Remiză fără pariu	DNB Acasă, DNB Deplasare.
Totaluri	Peste și sub pentru liniile 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5, 5,5 și 6,5.
GG/NG	Ambele echipe au marcat (GG), iar cel puțin o echipă nu a marcat (NG).
Par/Impar	Totalul golurilor este fie par, fie impar.
HT/FT	Toate cele nouă combinații pauză / final (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
A marcat primul	Gazdele au marcat prima, oaspeții au marcat prima, niciun gol.
Scor corect	Toate scorurile exacte comune (de la 0-0 la 4-4 și grupate după victorie pe teren propriu, egalitate, victorie în deplasare).
Secvența obiectivelor	Secvențe de obiective bazate pe modele folosind notația: 1= gol pe teren propriu, 2= gol în deplasare, X= orice obiectiv, = = niciun gol. Exemplu: „1XX” = gazdele au marcat primul, apoi oricare două goluri.

8.3.4 Definiții ale coloanelor

Fiecare rând din grila de rezultate afișează următoarele coloane:

Coloană	Sens
Piață	Numele pieței sau subpieței (de exemplu, „Victorie acasă”, „Peste 2,5”).
Won	Numărul de meciuri (din setul afișat) în care această piață ar fi câștigat.
Won%	Rata de câștig este exprimată ca procent: $\text{Jocuri câștigate} \div \text{Total jocuri} \times 100$.
Cote	Cotele medii ale casei de pariuri pentru această piață pe meciurile afișate. Calculate numai din meciurile care au date valide despre cote. Afișate ca „-” când datele despre cote nu sunt disponibile sau perioada nu este completă (cotele casei de pariuri se aplică doar întregului meci).
Randament	Randamentul teoretic al investiției dacă ați fi plasat un pariu fix de 1 unitate pe această piață pentru fiecare meci. Calculat ca: $(\text{randament total} - \text{mize totale}) \div \text{mize totale} \times 100$. Un randament pozitiv înseamnă că piața a fost profitabilă; un randament negativ înseamnă o pierdere. Calculat doar pentru rezultatele finale cu cote valide, afișate ca „-” altfel.
Valoarea P	Un indicator de semnificație statistică. Reprezintă probabilitatea ca rata de câștig observată să fi putut apărea doar din întâmplare, având în vedere șansele medii. O valoare P scăzută (de exemplu, sub 5%) sugerează că rezultatul este semnificativ statistic, mai degrabă decât o fluctuație aleatorie. Se arată ca „-” când datele privind cotele nu sunt disponibile.

 **Sfat:** Faceți clic pe orice rând de piață din grila de rezultate pentru a filtra grila de jocuri, astfel încât să fie afișate doar meciurile în care piața respectivă a câștigat. Aceasta este o modalitate rapidă de a inspecta jocurile reale din spatele unei statistici. Faceți clic pe butonul Resetare de lângă meniul derulant perioadă pentru a elimina filtrul și a afișa din nou toate jocurile.

Important: Randamentul și valoarea P sunt calculate doar pentru rezultatele meciului pe durata meciului, deoarece cotele casei de pariuri sunt disponibile doar pentru întreaga durată a meciului de 90 de minute. Când se utilizează perioade din prima sau a doua repriză sau un interval personalizat de minute, aceste coloane vor afișa „-”.

8.4 Bara de instrumente inferioară

Bara de instrumente din partea de jos se întinde pe toată lățimea ferestrei și oferă următoarele controale:

Controla	Descriere
----------	-----------

Reîmprospăta	Butonul principal Reîmprospătare (verde). Aplică toate setările de configurare și reîncarcă grila de jocuri și statisticile pieței.
Resetare	Resetează întreaga vizualizare A.G.S. la starea implicită, ștergând toate filtrele, condițiile și rezultatele.
Salvare/Încărcare	Deschide fereastra Salvare/Încărcare, unde puteți salva configurația A.G.S. curentă într-una dintre 99 sloturi sau încărcați o configurație salvată anterior. Fiecare slot stochează toate setările: ligă, interval, mod echipă, ELO, filtre de rang, condiții, expresie logică, setări filtru bară de instrumente și mod/periodă de calcul. Acest lucru este util pentru păstrarea unei biblioteci de interogări de cercetare.
Joc live	O listă derulantă cu meciurile live de astăzi. Selectarea unui meci live configurează automat A.G.S. să se potrivească cu liga, echipele și scorul actual al acelui meci, astfel încât să puteți căuta instantaneu rezultatul istoric al unor situații similare din timpul jocului. Un buton de reîmprospătare (↺) reîncarcă lista de meciuri live.
La fiecare (interval)	Setează intervalul de actualizare automată pentru jocul live selectat: 15 secunde, 30 de secunde, 60 de secunde , sau Opriți actualizarea . Când este selectat un joc live și un interval este activ, A.G.S. reinteroghează periodic scorul live și actualizează automat condițiile și statisticile.

 **Sfat:** Sistemul Salvare/Încărcare este una dintre cele mai valoroase caracteristici ale A.G.S. Construiți o bibliotecă de interogări de cercetare pentru diferite strategii - de exemplu, un slot pentru „primele 6 echipe gazdă conduc la pauză”, altul pentru „echipele mai slabe se află la egalitate în minutul 60” - și reîncărcați-le instantaneu înainte de fiecare zi de meci.

 **Sfat:** Funcția Live Game transformă A.G.S. într-un asistent de cercetare în timp real. Când selectați un meci live, sistemul configurează automat liga, echipele și scorul curent ca și condiții, apoi calculează probabilitatea fiecărei piețe pentru restul meciului. Cu actualizarea automată activată, statisticile se actualizează pe măsură ce jocul progresează, oferindu-vă o imagine în continuă evoluție a celor mai probabile rezultate.

9. Statistici privind golurile

Vizualizarea Statistici obiective este disponibilă sub**Statistici Goluri → Goluri**în bara laterală. Oferă o analiză completă, minut cu minut, a probabilităților pentru o gamă largă de piețe de pariuri, bazată pe date istorice din meciuri care implică echipe cu forță similară (măsurată prin ratingul ELO).

Datele sunt prezentate sub formă de grilă, fiecare rând reprezentând o piață (victorie pe teren propriu, peste 2,5 goluri, scor corect 1–0 etc.) și fiecare coloană reprezentând un punct din meci (de la 5 minute la 90 de minute, plus totalul timpului final și al pauzei). Puteți deschide mai multe file de analiză simultan, fiecare urmărind un meci diferit.

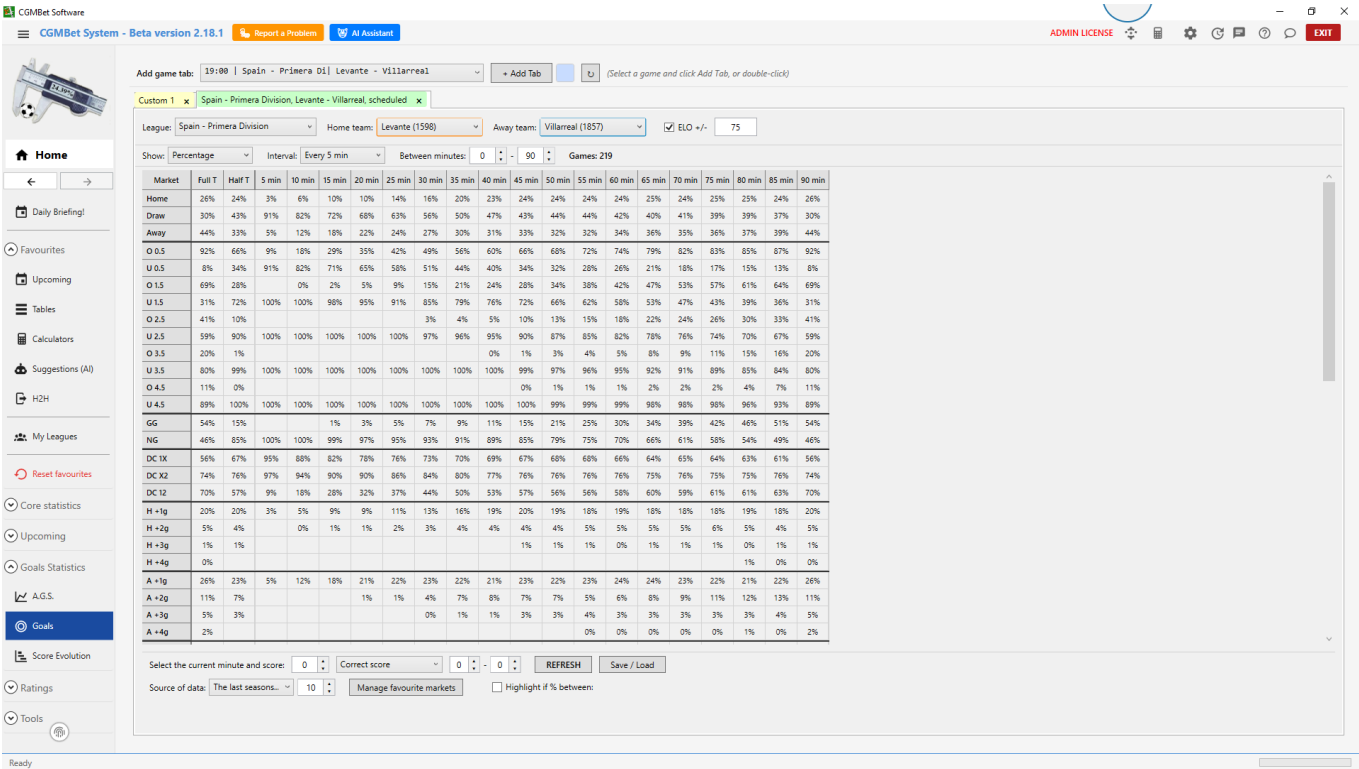


Figura 9.1 — Vizualizare Statistici obiective cu două file deschise

9.1 Selector de jocuri (bara superioară)

Bara de sus vă permite să creați noi file de analiză din jocurile live, programate sau finalizate. Aceasta conține următoarele comenzi:

Controla	Descriere
Adăugați o filă de joc	O listă derulantă care listează toate meciurile disponibile în prezent, preluate de pe serverul live CGMBet. Meciurile sunt grupate în trei categorii: Live (în desfășurare, afișând minutul și scorul), Programate

	(neînceput încă, afișând ora de începere) și Finalizate (afișând rezultatul final).
+ Adăugați o filă	Creează o filă nouă pentru jocul selectat. De asemenea, puteți face dublu clic pe un joc din meniul derulant pentru a-l adăuga imediat.
Selector de culori	Un pătrat mic colorat lângă butonul Adăugare filă. Faceți clic pe el pentru a parcurge cele 10 culori pastelate; următoarea filă pe care o creați va folosi culoarea selectată ca fundal pentru antet.
↺ Reîmprospătare	Descarcă din nou lista de jocuri live de pe server.
Personalizat	Primul element din meniul derulant. Dacă îl selectați și faceți clic pe Adăugați filă, se creează o filă goală unde alegeți manual liga și echipele.
💡 Sfat: Poți avea deschise simultan până la 10 file. Fiecare filă funcționează independent, având propria ligă, echipe, filtre și cronometru pentru actualizări live.	

9.2 Gestionarea filelor

Fiecare filă afișează un antet colorat care prezintă informațiile despre meci (liga, echipele și scorul live, dacă este cazul). Comportamente cheie:

Închiderea unei file: Faceți clic pe butonul × din antetul filei. Dacă închideți ultima filă, se creează automat o nouă filă goală, „Personalizată”.

Actualizări în direct: Când se creează o filă dintr-un joc live, aceasta interoghează automat serverul la fiecare 15 secunde pentru a actualiza minutul și scorul meciului. Grila de date se recalculează ori de câte ori scorul sau minutul se modifică - când jocul se termină (Final de joc), actualizarea automată se oprește.

Antet tab: Pentru meciurile live, antetul arată numele ligii, numele echipelor, scorul curent și minutul (de exemplu, „Spania - Primera Division, Levante - Villarreal 0-0 32'”). Pentru filele personalizate, se afișează „Personalizat 1”, „Personalizat 2” etc.

Navigare de la Viitoare: Poți face clic dreapta pe un meci în vizualizarea Viitoare și selecta „Deschide în Obiective” pentru a crea automat o filă preconfigurată cu liga, echipele și scorul live corecte.

9.3 Comenzi de filtrare (Rândul 1)

Sub bara de file, fiecare filă are propriul set independent de controale de filtrare:

Filtra	Descriere
Ligă	Selectați liga. Aceasta determină ce echipe apar în meniurile derulante Acasă și Deplasare.
Echipa gazdă	Selectați echipa gazdă (afișată cu o margine portocalie). Clasamentul ELO este afișat între paranteze lângă numele echipei, de exemplu „Levante (1598)”.
Echipa oaspete	Selectați echipa oaspete (afișată cu o margine albastră). Se aplică același afișaj ELO.
ELO +/-	Când este bifată, sistemul ia în considerare doar meciurile istorice în care ambele echipe au avut ratinguri ELO în intervalul specificat (± 75 implicit) față de echipele selectate în prezent. Debifați pentru a include toate meciurile, indiferent de putere.
⚠ Important: Filtrul ELO este una dintre cele mai puternice funcții ale vizualizării Obiective. Prin restrângerea datelor la meciuri între echipe cu ratinguri similare, probabilitățile devin mult mai relevante pentru meciul specific pe care îl analizați.	

9.4 Opțiuni de afișare (Rândul 2)

Opțiune	Descriere
Spectacol	Comutați între procent (de exemplu, 82%) și cote implicite (de exemplu, 1,22). Cotele implicite sunt calculate ca 100 împărțit la procent.
Interval	Controlează ce coloane cu minute sunt vizibile: La fiecare 5 minute (toate coloanele), La fiecare 10 minute, La fiecare 15 minute, La fiecare 30 de minute sau La fiecare 45 de minute. Util pentru reducerea dezordinii pe ecranele mai mici.
Între minute	Un filtru pentru intervalul de la/la. Sunt afișate doar coloanele cu minute din acest interval. De exemplu, setarea 45–90 afișează doar coloanele din a doua jumătate.
Numărul de jocuri	Afișează câte rezultate din istoric au fost găsite care corespund filtrelor actuale (de exemplu, „Jocuri: 219”). Un număr mai mare înseamnă statistici mai fiabile.

9.5 Grila de date

Zona principală a fiecărei file este o grilă derulabilă care afișează probabilitățile pentru fiecare piață la fiecare interval de timp. Grila are 21 de coloane:

Coloană	Descriere
Piață	Numele pieței (coloana din stânga). Piețele sunt grupate pe categorii, cu linii de separare subțiri și întunecate între grupuri.
T complet	Probabilitatea pentru întregul meci (0–90 de minute).
Jumătate de T	Probabilitatea doar pentru prima repriză (0–45 de minute).
5 minute ... 90 de minute	Probabilitatea la fiecare interval de 5 minute. Aceste coloane răspund la întrebarea: „Având în vedere scorul actual la minutul X, care este probabilitatea ca această piață să fie adevărată?”

9.5.1 Categoriile de piață

Grila conține următoarele grupuri de piețe, separate prin linii orizontale întunecate:

Grup	Piețe
1X2	Acasă, Egal, Deplasare — probabilități de rezultat la finalul meciului.
Peste/Sub	O 0,5 / U 0,5 până O 4,5 / U 4,5 — totalul golurilor peste sau sub un anumit prag.
Ambele echipe vor marca	GG (ambele echipe înscriu) și NG (cel puțin o echipă înscrie zero).
Șansă dublă	DC 1X, DC X2, DC 12 — combinații a două rezultate.
Client principal Acasă/Plecat	H +1g până la H +4g, A +1g până la A +4g — probabilitatea ca o echipă să conducă cu exact N goluri.
Scor corect (victorii pe teren propriu)	CS 1–0, CS 2–0, CS 2–1, CS 3–0, ... CS 4–3 — toate scorurile corecte ale meciurilor câștigate pe teren propriu, până la 4 goluri.
Scor corect (victorii în deplasare)	CS 0–1, CS 0–2, CS 1–2, ... CS 3–4 — toate scorurile corecte din meciurile câștigate în deplasare.
Scor corect (egaluri)	CS 0–0, CS 1–1, CS 2–2, CS 3–3, CS 4–4.
Obiective exacte acasă/deplasare	H SCO 0 până H SCO 4, A SCO 0 până A SCO 4 — probabilitatea ca o echipă să marcheze exact N goluri.

9.6 Comenzi inferioare

Secțiunea de jos a fiecărei file conține două rânduri de comenzi pentru analiza meciurilor live și gestionarea datelor.

9.6.1 Comenzi meci live (primul rând)

Controla	Descriere
Minutul curent	O rotiță (0–90) care reprezintă minutul meciului curent. Pentru jocurile live, aceasta se actualizează automat; pentru analiza manuală, o setați singur.
Tipul pieței	O listă derulantă pentru a filtra calculul din rândul de jos: Scor corect, Avantaje gazdă, Egal, Avantaje deplasare, handicapuri specifice (gazdă 1–4 goluri avans, deplasare 1–4 goluri avans), Peste/Sub 0,5–4,5, GG, NG.
Rotitoare de scor	Două rotițe (0–0 implicit) pentru scorul curent. Vizibile doar când este selectat „Scor corect” ca tip de piață. Setați-le la scorul live pentru a vedea cum se modifică probabilitățile.
REÎMPROSPĂTA	Recalculează manual întreaga grilă cu filtrele și setările curente.
Salvare / Încărcare	Deschide o fereastră cu 99 de sloturi de salvare. Poți salva întreaga configurație a tab-ului (liga, echipele, minut, scor, filtre, opțiuni de afișare) într-un slot denumit și îl poți reîncărca ulterior.

9.6.2 Sursa de date și evidențierea (al doilea rând)

Controla	Descriere
Sursa datelor	Alegeți între „Toate sezoanele” (întreaga bază de date) sau „Ultimele N sezoane” (limitarea la cele mai recente N sezoane, implicit 10). Limitarea la sezoanele recente poate oferi rezultate mai relevante dacă stilurile de joc sau punctele forte ale echipei s-au schimbat.
Gestionează piețele favorite	Deschide o casetă de dialog care vă permite să ascundeți sau să afișați rânduri individuale de piețe. Util pentru a elibera grila dacă vă interesează doar anumite piețe.
Evidențiați dacă procentul este între	Când este bifată, apar două rotițe (implicit 70–100). Toate celulele cu un procent în acest interval sunt evidențiate cu verde, facilitând identificarea rapidă a rezultatelor cu probabilitate mare.

9.7 Cum se citește grila

Grila răspunde la întrebarea: având în vedere scorul actual la un anumit minut, ce procent din meciurile istorice similare s-au încheiat cu un anumit rezultat?

Exemplu:În captură de ecran, meciul este Levante vs Villarreal cu scorul 0-0 la minutul 0 (înainte de meci). Rândul „O 2.5” din coloana „Full T” arată 41%. Aceasta înseamnă că în 41% din meciurile istorice dintre echipe cu cote similare din această ligă, scorul final a fost peste 2.5 goluri.

Pe măsură ce meciul progresează, Actualizați minutele și scorul. Dacă în minutul 30 scorul este încă 0–0, probabilitatea „O 2.5” din coloana 30 min ar putea afișa un procent mai mic, reflectând faptul că, având în vedere că a mai rămas mai puțin timp și fără goluri marcate, un scor peste 2.5 devine mai puțin probabil.

 **Sfat:**Setați minutul curent și scorul pentru a se potrivi cu starea jocului live. Coloanele cu minute din STÂNGA minutului curent devin irelevante (ele reprezintă stări anterioare). Concentrați-vă pe coloanele de la minutul curent încolo până la coloana de 90 de minute.

9.8 Salvare / Încărcare sistem

Fereastra Salvare/Încărcare oferă 99 de sloturi numerotate pentru stocarea și regăsirea configurațiilor complete ale tab-urilor. Fiecare slot stochează:

Ligă, echipă gazdă, echipă oaspete, setare ELO, mod de afișare (procentaj/cote), interval, interval de minute, sursă de date (toate/ultimele N sezoane), minutul curent, tipul de piață, scorul curent și setările pentru momente importante.

Pentru a salva: selectați un slot, introduceți un nume și comentarii opționale, apoi faceți clic pe Salvare. Pentru a încărca: selectați un slot salvat și faceți clic pe Încărcare — fila va fi reconfigurată cu toate setările stocate, iar grila se va recalcula imediat.

 **Sfat:**Folosește Salvare / Încărcare pentru a crea șabloane preconfigurate. De exemplu, salvează un slot numit „Șablon Premier League” cu intervalul ELO, intervalul și setările de evidențiere preferate. Când analizezi un nou meci din Premier League, încarcă șablonul și schimbă pur și simplu echipele.

9.9 Sfaturi practice

Monitorizați numărul de jocuri:Dacă numărul este foarte mic (sub 30), filtrul ELO ar putea fi prea strict. Încercați să măriți intervalul ELO de la 75 la 100 sau 150 sau debifați complet filtrul ELO.

Folosește funcția Evidențiere:Activează „Evidențiază dacă procentul este între” și setează 75–100 pentru piețele spot cu rezultate imediate cu probabilitate mare.

Comparație live cu meciul dinaintea meciului: Deschide două file pentru același meci — unul cu minutul 0 și scorul 0–0 (înainte de meci) și un altul cu starea actuală a meciului. Acest lucru îți permite să vezi cum s-au modificat probabilitățile în timpul jocului.

Limită la sezoanele recente: Dacă o echipă și-a schimbat semnificativ lotul sau staff-ul tehnic, limitarea la ultimele 3-5 sezoane poate oferi predicții mai precise decât utilizarea întregii baze de date istorice.

Piețe favorite: Folosește „Gestionează piețele favorite” pentru a ascunde piețele pe care nu le folosești niciodată. Acest lucru face grila mai compactă și mai ușor de citit în timpul jocurilor live atunci când viteza contează.

10. Evoluția scorului

Vizualizarea Evoluției Scorului este disponibilă sub **Statistici Goluri** → **Evoluția Scorului** în bara laterală. Analizează cum este probabil să se schimbe scorul în timpul unui meci, examinând fiecare progresie posibilă a scorurilor pe baza datelor istorice din jocuri similare. Spre deosebire de grila Statistici Goluri, care arată probabilități fixe la fiecare minut, Evoluția Scorului se concentrează pe *că* scorul poate lua — de la scorul curent, trecând prin fiecare eveniment posibil de marcare a unui gol, până la rezultatul final.

Vizualizarea prezintă datele în patru formate vizuale diferite (file), un panou cu rezultate statistice în partea dreaptă și are aceeași arhitectură de selecție de jocuri și cu file multiple ca și vizualizarea Statistici obiective.

10.1 Selector de jocuri și gestionare a filelor

Bara superioară este identică cu vizualizarea Statistici goluri: un meniu derulant care listează meciurile live, programate și finalizate preluate de pe server, cu un buton + Adăugați filă, un selector de culoare și un buton de reîmprospătare. Puteți avea până la 10 file independente deschise simultan. Fiecare filă are un antet colorat care arată numele echipelor și un buton × de închidere.

Navigare de la Viitoare: Dacă dai clic dreapta pe un meci în vizualizarea Viitoare și selectezi „Deschide în Evoluția scorului”, vei crea o filă preconfigurată cu liga, echipele și scorul live corecte.

10.2 Comenzile filtrului

Sub bara de file, fiecare filă are două rânduri de controale de filtrare care determină ce potriviri istorice sunt incluse în analiză.

10.2.1 Rândul 1 — Ligă, Echipe și Filtre Avansate

Controla	Descriere
Ligă	Selectați liga. Stabilește ce echipe apar în meniurile derulante Acasă și Deplasare.
Echipa gazdă	Afișat cu o margine portocalie. Clasificarea ELO este afișată între paranteze, de exemplu „Levante (1598)”.
Echipa oaspete	Afișat cu o margine albastră. Același afișaj ELO.
▼	Deschide o fereastră pop-up cu filtre de interval ELO pentru echipele gazdă și deplasare (Min/Max). Sunt incluse doar potrivirile unde valorile ELO ale echipelor se încadrează în intervalele specificate. Faceți clic pe Aplicați pentru a activa, Resetare pentru a șterge.
Formular ▼	Deschide o fereastră pop-up cu filtre pentru intervalul Formei echipelor Acasă și Deplasare (Min/Max, de obicei -50 până la +50). Forma măsoară tendința recentă a performanței. Faceți clic pe Aplicați pentru a activa, pe Resetare pentru a șterge.
Cote ▼	Deschide o fereastră pop-up unde puteți filtra după cotele casei de pariuri înainte de meci. Casete de selectare pentru Acasă, Egal, Deplasare, O 0.5-O 2.5, U 0.5-U 2.5, fiecare cu un interval Min-Max. Sunt incluse doar meciurile ale căror cote se încadrează în intervalele selectate.

10.2.2 Rândul 2 — Sursa de date și intervalul de minute

Controla	Descriere
Sursa datelor	Alegeți între „Toate sezoanele” (întreaga bază de date istorică) sau „Ultimele N sezoane” (implicit 10).
Între minute	Un interval de la/la care definește perioada potrivirii de analizat (implicit 0–90).
Numărul de jocuri	Arată câte rezultate din trecut au fost găsite care corespund filtrelor actuale (de exemplu, „Jocuri: 117”).

10.3 Arbore grafic (Tabula 1)

Aceasta este vizualizarea principală și cea mai detaliată. Prezintă o diagramă arborescentă ramificată, unde fiecare nod reprezintă o linie de scor posibilă, iar fiecare ramură reprezintă un gol marcat de oricare dintre echipe.

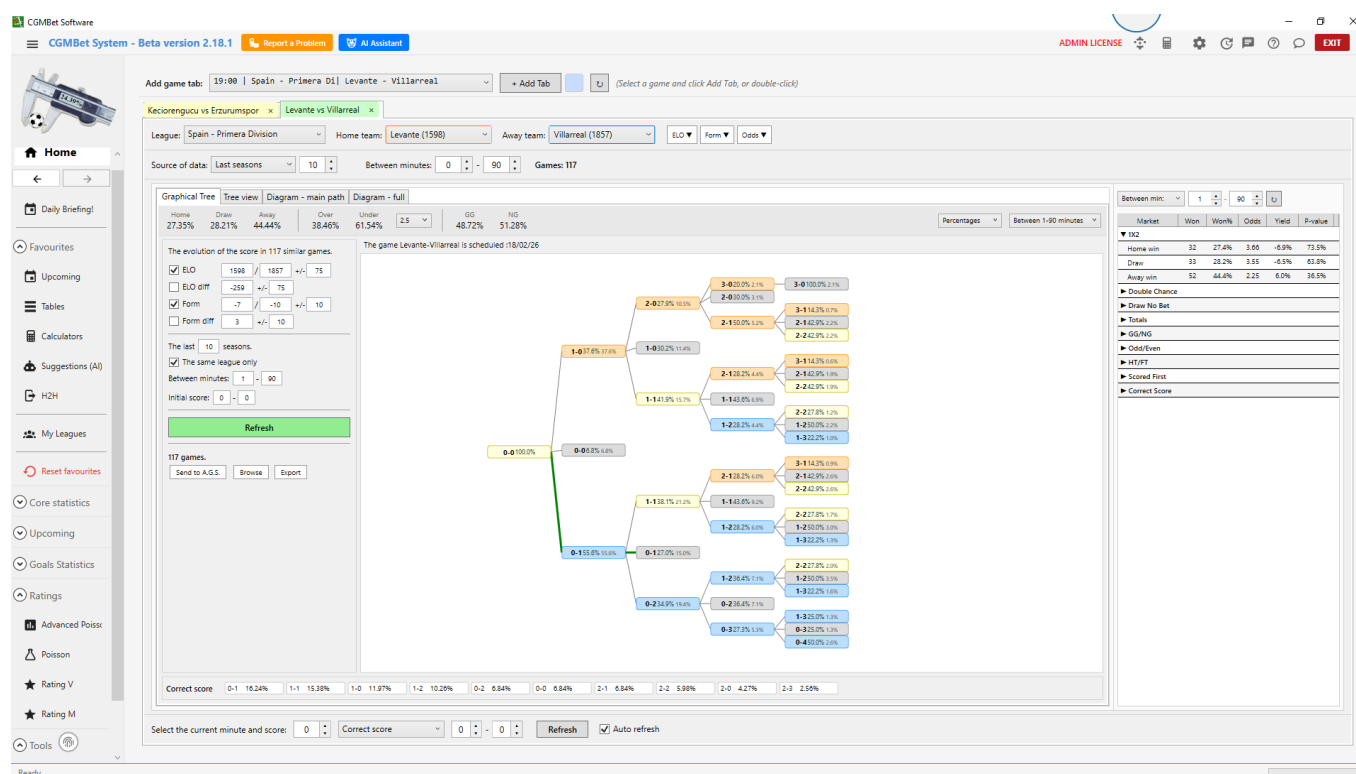


Figura 10.1 — Arborele grafic care prezintă evoluția scorului pentru Levante vs Villarreal

10.3.1 Bara de sumarizare superioară

În partea de sus a acestei file, o bandă rezumativă afișează probabilitățile cheie ale pieței dintr-o privire:

Element	Descriere
Acasă / Remiză / Deplasare	Procentaje 1X2 la finalul meciurilor bazate pe meciurile istorice filtrate.
Peste / Sub	Probabilitatea ca numărul total de obiective să fie peste sau sub un prag selectabil (0,5, 1,5, 2,5, 3,5 sau 4,5).
GG / NG	Probabilitatea ca ambele echipe să marcheze (GG) sau ca cel puțin una dintre echipe să marcheze zero (NG).
Mod de afișare	Comutați între afișarea procentelor sau a cotelor.
Interval de minute	Selector rapid: Între 1–90 (meci complet), 1–45 (prima repriză) sau 46–90 (a doua repriză).

10.3.2 Panoul filtrului din stânga

Fila Arbore grafic are propriul panou de filtrare independent în partea stângă. Acest lucru vă permite să rafinați analiza arborelui separat de filtrele din fila principală:

Filtra	Descriere
CÂT COSTĂ	Când este bifată, filtrează după ratingurile ELO ale echipelor selectate cu o toleranță (± 75 implicit). Afișează valorile ambelor echipe (de exemplu, 1598 / 1857).
Diferența ELO	Filtrează după diferența de ELO dintre cele două echipe, cu o valoare de toleranță.
Formă	Când este bifată, filtrează după valoarea recentă a formei fiecărei echipe cu o toleranță (± 10 implicit).
Diferența de formă	Filtrează după diferența de formă dintre echipe.
Ultimele sezoane N	Limitați analiza la cele mai recente N sezoane (implicit 10).
Doar aceeași ligă	Când este bifată, sunt folosite doar meciurile din liga selectată.
Între minute	Intervalul de minute din cadrul meciului de analizat (implicit 1–90).
Scorul inițial	Scorul inițial pentru arbore (implicit 0–0). Pentru jocurile live, acesta este setat automat la scorul curent.

Reîmprospătare: Faceți clic pe butonul verde Reîmprospătare pentru a recalcula arborele cu setările curente ale filtrului. Numărul de jocuri este afișat mai jos.

Butoane de acțiune: „Trimiteți către A.G.S.” trimite configurația curentă a filtrului către vizualizarea Statistici avansate ale obiectivelor. „Răsfoiți” deschide jocurile potrivite într-o listă. „Exportați” salvează datele.

10.3.3 Diagrama arborescentă

Arborele începe de la scorul curent (de exemplu, 0–0) în stânga și se ramifică spre dreapta pentru fiecare posibil obiectiv următor. Fiecare nod arată:

Scorul (de exemplu, „1–0”, „0–1”), **probabilitatea** de atingere a acelui scor (ca procent) și **probabilitatea cumulativă** de la scorul inițial. Nodurile sunt codificate prin culori: **verde** pentru golurile de acasă, **albastru/turcoaz** pentru goluri în deplasare și **portocaliu/galben** pentru scorurile de egalitate.

10.3.4 Bandă cu scorul corect

În partea de jos a filei Arbore grafic, o bandă orizontală afișează probabilitățile corecte de scor în ordine descrescătoare (de exemplu, „0–1 16,24%”, „1–1 15,38%”, „1–0 11,97%” etc.). Aceasta oferă o imagine de ansamblu instantanee asupra celor mai probabile scoruri finale.

10.4 Vizualizare arborescentă (Fila 2)

Vizualizarea arborescentă prezintă aceleași date ca și arborele grafic, dar într-un format textual, extensibil/restrâns. Fiecare nod poate fi extins sau restrâns făcând clic pe pictograma triunghi.

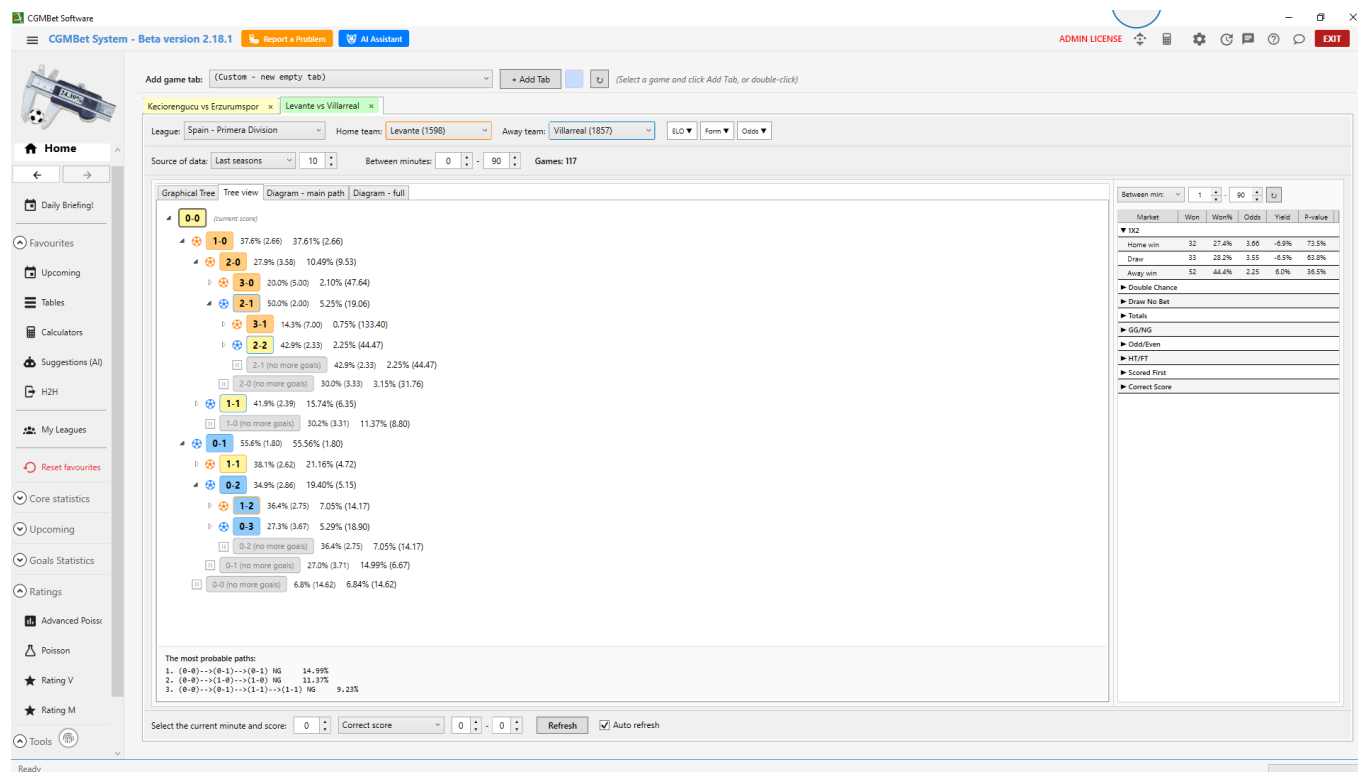


Figura 10.2 — Vizualizare arborescentă care prezintă progresia scorului extensibil cu probabilități și cote

Fiecare linie din arbore arată:

Element	Descriere
Insignă de scor	O insignă colorată care arată scorul (de exemplu, „1–0”, „0–1”). Culoarea indică cine conduce.

Probabilitatea de tranziție	Probabilitatea ca acest gol specific să se întâmple, pornind de la scorul principal (de exemplu, „37,6% (2,66)”). Valoarea dintre paranteze reprezintă cotele implicite.
Probabilitatea cumulativă	Probabilitatea combinată de la scorul inițial pe întreaga cale pentru a ajunge la acest nod (de exemplu, „37,61% (2,66)”).
(gata cu golurile)	Nodurile terminale marcate cu „fără goluri” indică probabilitatea ca scorul să rămână neschimbat din acel moment până la sfârșitul jocului.

Cele mai probabile căi:În partea de jos a acestei file, sistemul calculează și afișează cele mai probabile 3 căi de evoluție a scorului. De exemplu: „(0–0)→(0–1)→(0–1) NG 14.99%” înseamnă că cea mai probabilă cale este: echipa oaspete marchează prima și nu se mai marchează goluri, cu o probabilitate de ~15%.

10.5 Diagramă — Calea principală (Fila 3)

Această filă prezintă o diagramă vizuală interactivă axată pe cea mai probabilă cale de scor. Prezintă fiecare linie de scor posibilă ca o casetă colorată conectată prin linii, aranjate într-un aspect de romb/rețea.

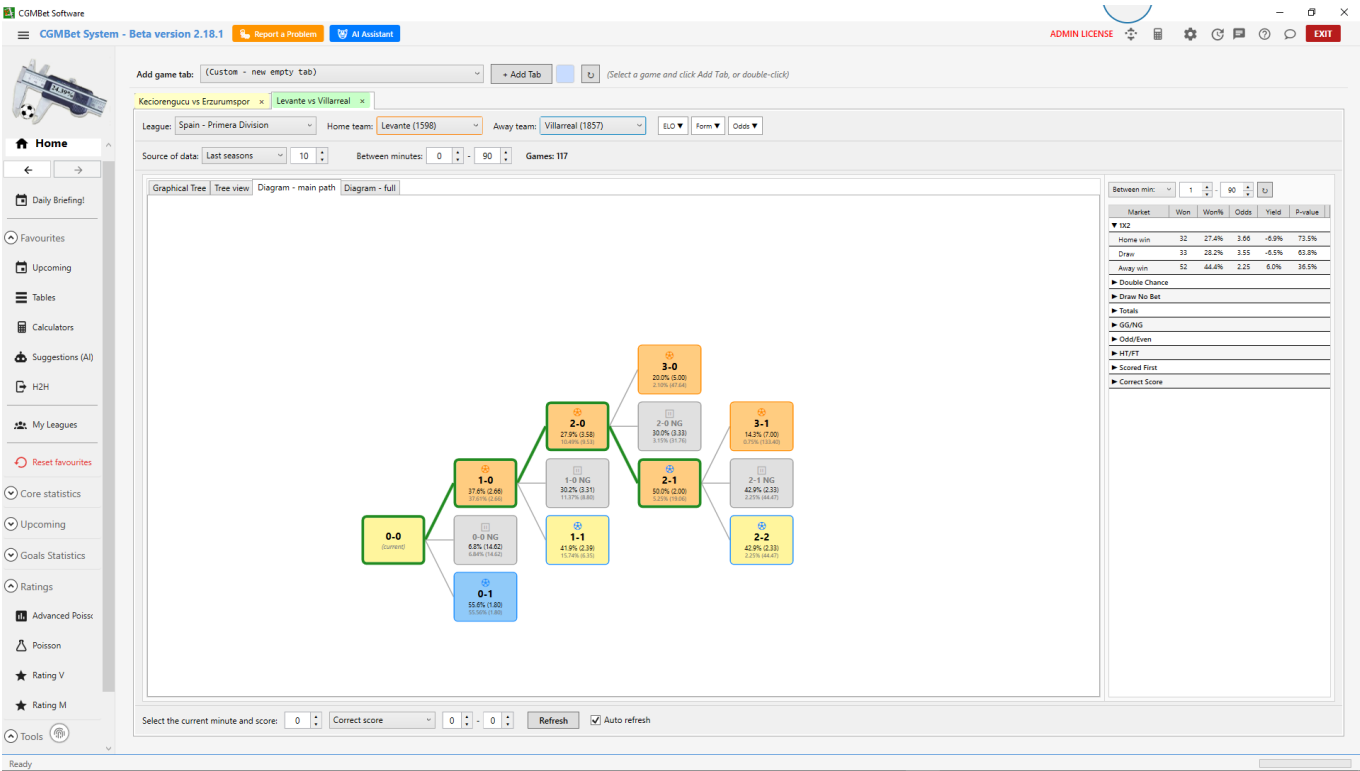


Figura 10.3 — Diagrama căii principale care prezintă cele mai probabile progresii ale scorului

Fiecare cutie de nod conține:

Element	Descriere
Scor	Text mare care arată scorul (de exemplu, „2–0”).
Probabilitate (Cote)	Probabilitatea de a atinge acest scor cu cote implicite, de exemplu „27,9% (3,58)”.

Cumulativ	Mai jos: probabilitatea cumulativă din scorul inițial, de exemplu „10,49% (9,53)”.
Pictogramă obiectiv	O mică pictogramă indică dacă un gol marcat pe teren propriu, un gol marcat în deplasare sau „niciun gol” duce la următoarea ramură.

Calea principală(traseul cel mai probabil) este evidențiat cu **linii verzi mai groase**conectarea nodurilor. Casetele etichetate „NG” (fără alte obiective) reprezintă stări terminale în care scorul nu se modifică ulterior.

10.6 Diagramă — Completă (Fila 4)

Diagrama completă prezintă arborele ramificat complet al tuturor evoluțiilor posibile ale scorului, inclusiv fiecare gol posibil în fiecare etapă. Aceasta este cea mai cuprinzătoare vizualizare, dar poate fi foarte mare pentru meciuri cu multe rezultate posibile.

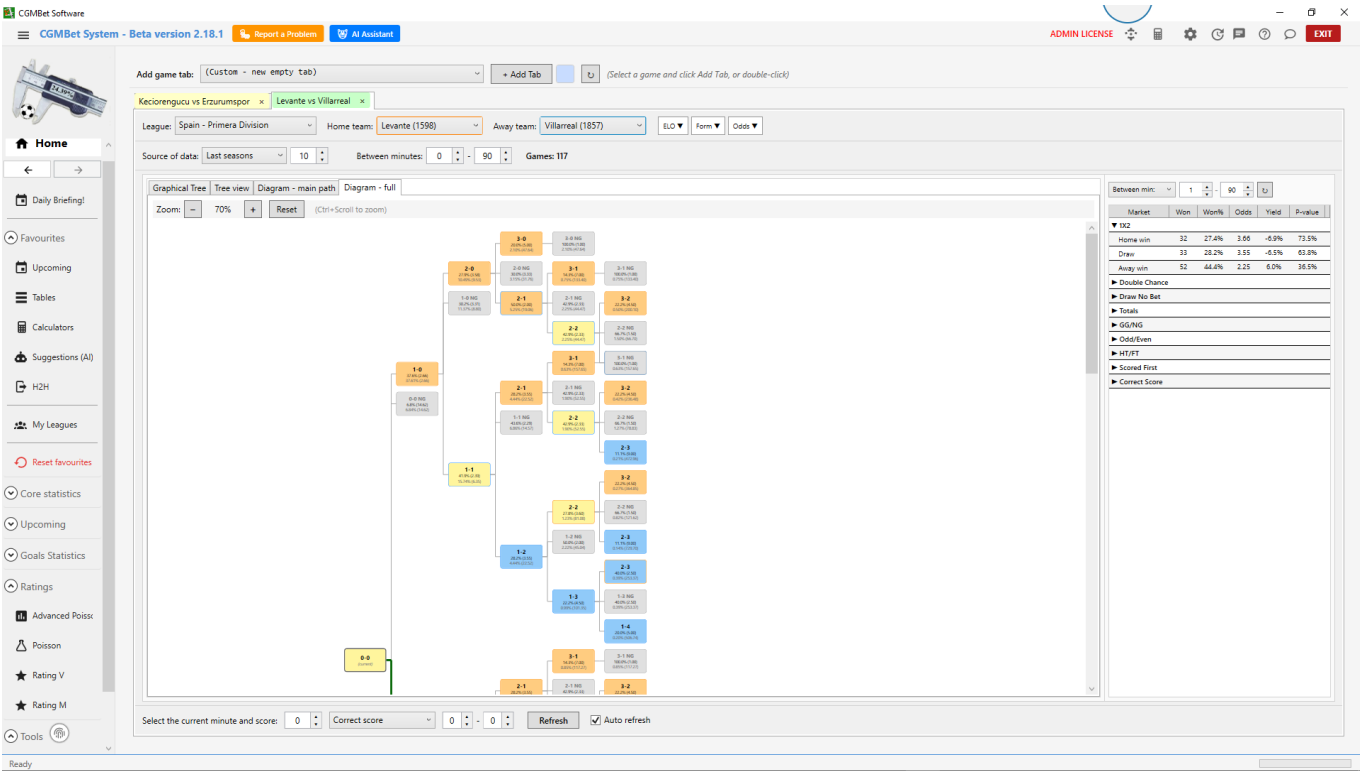


Figura 10.4 — Diagramă completă care prezintă toate ramurile de scor posibile (mărită la 70%)

Fila include comenzi de zoom în partea de sus:

Controla	Descriere
Butoane – / +	Micșorați sau măriți nivelul de zoom în trepte.
Resetare	Revine la zoomul de 100%.
Ctrl+Derulare	De asemenea, puteți mări cu Ctrl + rotița de derulare a mouse-ului.
Afișaj cu zoom	Afișează procentul curent de zoom (de exemplu, „70%”).

Diagrama completă folosește același stil de noduri ca și diagrama Căii Principale: casete colorate cu scoruri, probabilități, cote și valori cumulative. Nodurile terminale „NG” arată unde se termină o cale de scor fără alte obiective.

Sfat: Diagrama completă poate deveni foarte mare. Folosiți controalele de zoom pentru a obține o imagine de ansamblu (măriți până la 50–70%), apoi măriți pe anumite ramuri de interes.

10.7 Tabel cu rezultate (panoul din dreapta)

În partea dreaptă a fiecărei file, un panou cu rezultate statistice oferă o defalcare completă pe piețe, bazată pe datele privind evoluția scorului.

Between min:	1	-	90		
Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	32	27.4%	3.66	-6.9%	73.5%
Draw	33	28.2%	3.55	-6.5%	63.8%
Away win	52	44.4%	2.25	6.0%	36.5%
▼ Double Chance					
Double 1X	65	55.6%	1.80	-5.9%	82.0%
Double 12	84	71.8%	1.39	-1.6%	60.3%
Double X2	85	72.6%	1.38	0.1%	49.1%
▼ Draw No Bet					
DNB Home	32	27.4%	3.66	-	-
DNB Away	52	44.4%	2.25	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	109	93.2%	1.07	0.9%	41.5%
Over 1.5	76	65.0%	1.54	-5.3%	76.1%
Over 2.5	45	38.5%	2.60	-17.2%	92.3%
Over 3.5	21	17.9%	5.57	-51.9%	98.2%
Over 4.5	9	7.7%	13.00	-28.6%	79.0%
Over 5.5	3	2.6%	39.00	-	-
Over 6.5	1	0.9%	100.00	-	-
Under 0.5	8	6.8%	14.62	-46.7%	90.4%
Under 1.5	41	35.0%	2.85	4.0%	46.4%
Under 2.5	72	61.5%	1.62	4.8%	21.9%
Under 3.5	96	82.1%	1.22	9.0%	7.9%
Under 4.5	108	92.3%	1.08	-1.4%	65.4%
Under 5.5	114	97.4%	1.03	-	-
Under 6.5	116	99.1%	1.01	-	-
▼ GG/NG					
GG	57	48.7%	2.05	-8.2%	78.8%
NG	60	51.3%	1.95	4.7%	41.2%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					

Figura 10.5 — Tabel cu rezultate cu grupuri de piață restrângibile

10.7.1 Mod de calcul

În partea de sus a panoului, un selector de mod de calcul controlează modul în care sunt calculate rezultatele:

Mod	Descriere
Între min.	Calculați probabilitățile pentru golurile marcate între intervalul de minute specificat (de exemplu, minutul 1 până la 90). Acesta este modul implicit și cel mai comun.
Minutul următor	Calculați probabilitatea ca următorul gol să fie marcat în intervalul de minute specificat.

Ambele moduri includ butoane rotative pentru minute de la/la și un buton de aplicare (↻) pentru recalculare.

10.7.2 Grupuri de piață

Rezultatele sunt organizate în grupuri restrânse. Faceți clic pe un antet de grup pentru a-l extinde sau a-l restrânge:

Grup	Piețe incluse
1X2	Victorie pe teren propriu, egal, victorie în deplasare.
Șansă dublă	Dublu 1X, Dublu 12, Dublu X2.
Remiză fără pariu	DNB Acasă, DNB Deplasare.
Totaluri	Peste/Sub 0,5 până la 6,5 (14 piețe în total).
GG/NG	Ambele echipe marchează (GG), Niciun gol pentru una dintre echipe (NG).
Par/Impar	Dacă numărul total de goluri este par sau impar.
HT/FT	Toate cele 9 combinații pauză/final (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
A marcat primul	Gazdele au marcat primele (H Sc 1st), oaspeții au marcat primele (A Sc 1st).
Scor corect	Toate scorurile corecte de la 0–0 la 4–4, plus „CS Altele”.

10.7.3 Definiții ale coloanelor

Coloană	Descriere
Piață	Numele pieței. Anteturile de grup sunt îngroșate și se poate da clic; rândurile secundare sunt indentate.
Won	Numărul de potriviri istorice (din setul filtrat) în care acest rezultat al pieței a fost adevărat.

Won%	Procentul de meciuri în care această piață a câștigat (Jocuri câștigate / Total meciuri).
Cote	Cotele implicite (100 / Câștigat%).
Randament	Randamentul teoretic, dacă ați fi pariat pe această piață la cotele reale, care sunt stocate în baza de date. Valorile negative indică faptul că piața este supraevaluată.
Valoarea P	Semnificația statistică a rezultatului. Valorile mai mici (sub 5%) indică faptul că este puțin probabil ca rezultatul să fie doar din întâmplare.

10.8 Comenzi inferioare

Bara de jos a fiecărei file conține comenzi pentru meciuri live, comune tuturor celor patru file de vizualizare:

Controla	Descriere
Minutul curent	Rotiță rotativă (0–90) pentru minutul meciului curent. Pentru jocurile live, aceasta se actualizează automat atunci când este activată actualizarea automată.
Tipul pieței	Meniu derulant pentru selectarea contextului pieței: Scor corect, Avantaje acasă/deplasare, handicapuri specifice (Acasă/Deplasare 1–4 goluri avans), Peste/Sub 0,5–4,5, GG, NG.
Rotitoare de scor	Două rotițe pentru scorul curent (vizibile doar când este selectată opțiunea „Scor corect”).
Reîmprospăta	Recalculează manual toate datele cu setările curente.
Reîmprospătare automată	Casetă de selectare (implicit: bifată). Când este activată și fila urmărește un joc live, scorul și minutele sunt actualizate automat la fiecare 15 secunde de pe serverul live.

⚠ Important: Debifarea opțiunii „Reîmprospătare automată” este utilă dacă doriți să înghețați starea curentă și să explorați datele fără ca acestea să fie suprascrise de actualizările live.

10.9 Sfaturi practice

Începeți cu arborele grafic: Oferă cea mai bună imagine de ansamblu asupra modului în care este probabil să evolueze scorul. Bara de sumarizare superioară arată probabilitățile cheie ale pieței, iar arborele prezintă vizual căile de ramificare.

Folosește vizualizarea arborescentă pentru detalii: Când aveți nevoie de numere exacte sau doriți să explorați în profunzime o anumită ramură, comutați la vizualizarea arborescentă. Extindeți doar ramurile care vă interesează și verificați probabilitățile cumulative.

Verificați cele mai probabile căi: În partea de jos a filei Arborele vizualizării, sistemul afișează cele mai probabile 3 căi pe care le va urma scorul. Aceasta este o modalitate rapidă de a identifica scenariile dominante.

Folosiți diagrama completă pentru completitudine:Când trebuie să vedeți fiecare ramură posibilă, utilizați fila Diagramă — Completă. Micșorați imaginea pentru a vedea imaginea de ansamblu, apoi măriți anumite zone de interes.

Combinați filtrele:Folosește împreună filtrele pop-up ELO, Formă și Cote pentru a restrânge datele la meciurile care seamănă foarte mult cu situația actuală. Acest lucru face ca predicțiile privind evoluția scorului să fie mai relevante.

Extindeți grupurile de piețe în tabelul cu rezultate:Faceți clic pe anteturile de grup (1X2, Totaluri, Scor corect etc.) pentru a le extinde și a vedea statistici detaliate cu valori P pentru fiecare piață.

 **Sfat:**Pentru analiza meciului în direct, mențineți bifată caseta de selectare „Reîmprospătare automată”. Sistemul va actualiza minutul și scorul la fiecare 15 secunde, iar toate cele patru file de vizualizare vor recalcula pentru a reflecta starea curentă a meciului.

11. Poisson

Vederea Poisson este accesibilă din **Poisson** elementul din bara laterală, sub **Evaluări** secțiune. Acesta oferă un calculator independent al distribuției Poisson care vă permite să introduceți obiectivele așteptate (xG) pentru două echipe și să vedeți instantaneu defalcarea completă a probabilităților pentru fiecare piață standard de pariuri.

Această vizualizare este ideală pentru o analiză rapidă, manuală, a scenariilor ipotetice. Introduceți (sau primiți din vizualizarea Viitoare) o valoare a golurilor așteptate pentru fiecare echipă, aplicați opțional o corecție procentuală, iar sistemul recalculează instantaneu probabilitatea fiecărui scor, cotele implicite pentru numărul de goluri, probabilitățile de piață 1X2/Peste-Sub/GG-NG și un clasament complet al scorurilor corecte.

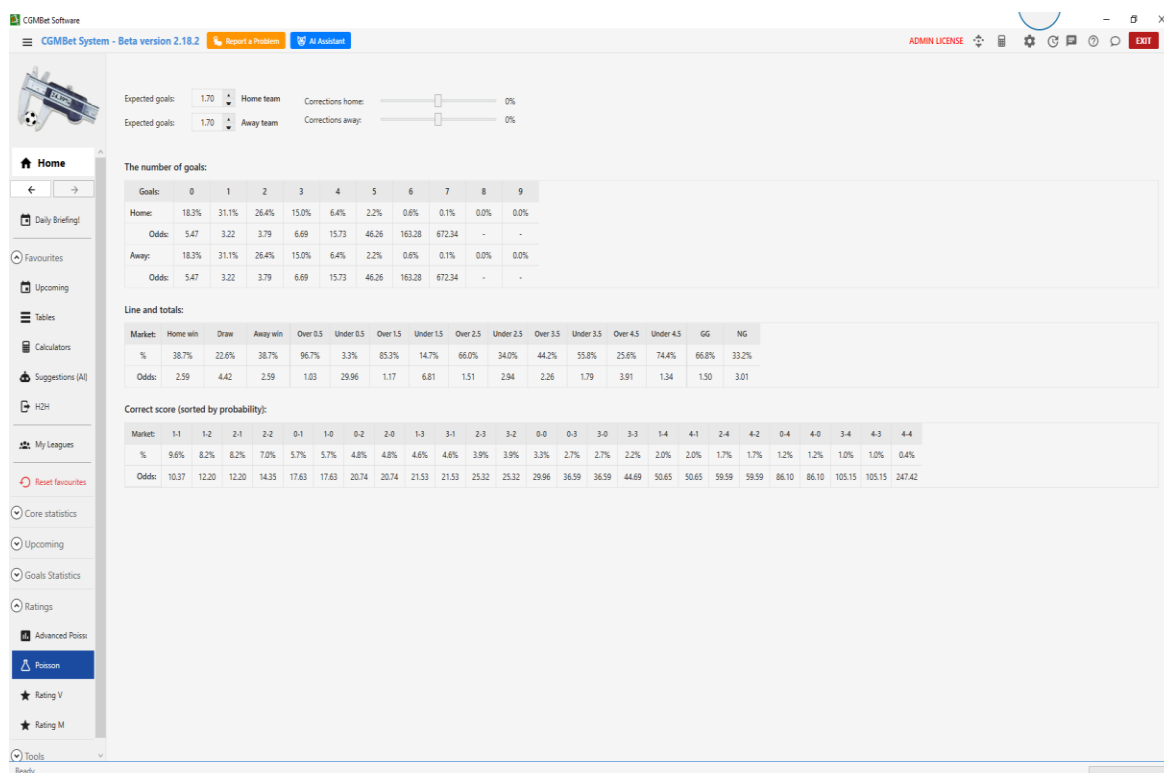


Figura 11.1 — Vedere Poisson care prezintă toate cele patru secțiuni de ieșire

11.1 Obiective așteptate și corecții (bara superioară)

Bara superioară este împărțită în două grupuri de comenzi: **Obiective așteptate** în stânga și **Corecții** pe dreapta.

11.1.1 Obiective așteptate

Două butoane rotative vă permit să setați obiectivele așteptate (λ) pentru echipa gazdă și cea în deplasare, independent. Fiecare buton rotativ constă dintr-o casetă de text (unde puteți introduce direct o valoare) și butoane mici cu săgeți sus/jos care incrementează sau scad valoarea cu 0,01 per clic. Dacă mențineți apăsat butonul, ajustarea se repetă. Intervalul valid este de la 0,00 la 9,99.

Lângă fiecare rotiță, numele echipei este afișat cu caractere aldine. În mod implicit, etichetele sunt „Echipa gazdă” și „Echipa oaspete”, dar când vizualizarea este deschisă prin navigare din vizualizarea Viitoare (faceți clic dreapta pe un meci și selectați „Deschide în Poisson”), numele reale ale echipelor și valorile xG calculate ale acestora sunt precompletate automat.

Controla	Descriere
Obiective așteptate (Acasă)	Numărul mediu de goluri pe care se așteaptă să le marcheze echipa gazdă (λ pentru distribuția Poisson a echipei gazdă). Implicit: 1,70.
Goluri așteptate (în deplasare)	Numărul mediu de goluri pe care se așteaptă să le marcheze echipa oaspete (λ pentru distribuția Poisson a echipei oaspete). Implicit: 1,70.
Săgeți ▲ / ▼	Incrementează sau scade valoarea obiectivelor așteptate adiacente cu 0,01 per clic. Ține apăsat pentru a repeta.
Etichetă cu numele echipei	Afișează numele echipei. Se completează automat la navigarea din vizualizarea Viitoare.

11.1.2 Corecții

Două cursoare orizontale vă permit să aplicați o corecție procentuală obiectivelor așteptate ale fiecărei echipe. Intervalul este de la -50% la +50%. Valoarea corectată se calculează astfel:

$$\lambda_{ajustat} = \text{Obiective așteptate} \times (1 + \text{Corecție} / 100)$$

De exemplu, dacă obiectivele așteptate pentru acasă sunt 1,70 și corecția este de +20%, λ ajustat devine $1,70 \times 1,20 = 2,04$. Valoarea procentuală este afișată în dreapta fiecărui cursor (de exemplu, „+20%” sau „-5%”). O corecție de 0% înseamnă că nu există nicio ajustare.

 **Sfat:** Folosește corecții atunci când consideri că o echipă este mai puternică sau mai slabă decât sugerează xG-ul brut - de exemplu, dacă un jucător cheie este accidentat sau suspendat sau dacă meciul are o importanță deosebită (derby, luptă pentru retrogradare).

11.2 Numărul de goluri (Tabelul 1)

Acest tabel prezintă distribuția probabilității Poisson pentru fiecare echipă care a marcat exact 0, 1, 2, ... 9 goluri. Are patru rânduri de date:

Rând	Descriere
Acasă	Probabilitatea (%) ca echipa gazdă să marcheze exact k goluri, pentru k = 0 până la 9.
Cote (Acasă)	Cotele zecimale implicite pentru echipa gazdă care marchează exact k goluri. Calculate ca probabilitate 1 ÷. Valorile peste 999,99 sau sub 0,1% sunt afișate ca „-”.
Departe	Probabilitatea (%) ca echipa oaspete să marcheze exact k goluri, pentru k = 0 până la 9.
Cote (Deplasare)	Cotele zecimale implicite pentru echipa oaspete care marchează exact k goluri.

Fiecare antet de coloană (0, 1, 2, ... 9) reprezintă numărul de goluri. Probabilitățile se adună întotdeauna la aproximativ 100% pe rând (orice rest se află în coada >9 goluri, care este neglijabil de mică pentru valorile tipice λ).

Formula de bază este funcția standard de masă a probabilității lui Poisson:

$$P(X = k) = (\lambda^k \times e^{(-\lambda)}) / k!$$

11.3 Linii și totaluri (Tabelul 2)

Acest tabel lat, derulabil pe orizontală, prezintă probabilitățile derivate și cotele implicite pentru cele mai comune piețe de pariuri. Este împărțit în trei grupuri, separate prin linii verticale subțiri:

Grup	Piețe	Calcul
1X2	Victorie pe teren propriu, egal, victorie în deplasare	Însumând probabilitățile comune $P(\text{acasă}=h) \times P(\text{departe}=a)$ pe toate punctele (h, a), unde $h>a$, $h=a$ sau respectiv $h<a$.
Peste/Sub	Peste 0,5 / Sub 0,5 până la Peste 4,5 / Sub 4,5	Însumarea probabilităților comune pentru toate liniile de scor unde $h+a$ este peste sau sub prag.
GG / NG	Ambele echipe marchează (GG) și niciun gol dintr-o singură echipă (NG)	$GG = 1 - P(\text{acasă}=0) - P(\text{deplasare}=0) + P(0,0)$. $NG = 1 - GG$.

Fiecare grup prezintă două rânduri:

Rând	Descriere
%	Probabilitatea rezultatului pieței este exprimată procentual.
Cote	Cotele zecimale corecte (implicite) sunt calculate ca $1 \div (\text{procent} / 100)$. Acestea nu includ nicio marjă de la casa de pariuri.

⚠ Important: Cotele afișate sunt cote corecte cu marjă zero. Cotele reale ale casei de pariuri vor fi întotdeauna mai mici. Pentru a evalua valoarea, comparați cotele Poisson cu cotele oferite de casa de pariuri - dacă cotele casei de pariuri sunt mai mari decât cotele corecte Poisson, pariul poate reprezenta valoare.

11.4 Scor corect (Tabelul 3)

Tabelul de jos prezintă toate scorurile posibile de la 0–0 prin toate combinațiile până la 4–4 (și mai mult, în funcție de valorile xG), **sortate după probabilitate de la cea mai mare la cea mai mică** (de la stânga la dreapta).

Fiecare coloană reprezintă o linie de scor (de exemplu, „1–1”, „1–2”, „2–1”) și prezintă trei rânduri:

Rând	Descriere
Piață (antet)	Eticheta liniei de scor (de exemplu, „1–1”, „0–2”).
%	Probabilitatea ca scorul exact să se producă. Calculată ca $P(\text{acasă}=t) \times P(\text{deplasare}=a)$.
Cote	Cotele zecimale implicite pentru scorul exact respectiv.

Tabelul este derulabil pe orizontală, deoarece pot exista peste 50 de coloane cu scoruri. Cele mai probabile scoruri apar în stânga, facilitând identificarea rapidă a rezultatelor cele mai importante prezise.

💡 Sfat: Pentru valori tipice xG în jur de 1,0–2,0, cele mai probabile scoruri sunt de obicei 1–1, 1–0, 0–1 și 2–1. Pariorii ocazionali supraestimează adesea remizele, așa că acordați atenție procentelor reale ale lui Poisson.

11.5 Navigare de la Viitoare

Perspectiva Poisson se integrează direct cu **Viitoare** vizualizare. Când faceți clic dreapta pe o potrivire în Viitoare, meniul contextual include o **Deschis în Poisson** opțiune. Selectarea acesteia:

1. Navighează automat la vizualizarea Poisson.
2. Precompletează obiectivele așteptate pentru meciul pe teren propriu și în deplasare cu valorile calculate de sistem pentru meciul respectiv.
3. Setează etichetele numelor echipelor la numele reale ale echipelor.
4. Resetează glisoarele de corecție la 0%.

Acest flux de lucru vă permite să treceți rapid de la examinarea unui meci programat la explorarea proiecțiilor Poisson cu un singur clic, apoi să ajustați obiectivele așteptate folosind corecțiile, dacă doriți.

12. Poisson avansat

Vizualizarea Poisson avansată este accesibilă din **Poisson avansate** elementul din bara laterală, sub **Evaluări** secțiune. Este cel mai puternic motor analitic din CGMBet, combinând un constructor de formule complet personalizabil pentru obiectivele așteptate (xG) cu calcule Poisson în serie pentru meciurile dintr-o ligă întreagă. În timp ce vizualizarea standard Poisson (Capitolul 11) analizează un singur meci, Poisson avansat procesează sute de meciuri simultan, calculează probabilitățile și cotele implicite pentru fiecare piață pentru fiecare meci, le compară cu cotele reale ale caselor de pariuri și raportează ratele de succes și randamentul.

Privești este împărțită în două zone principale: **apanoul principal de conținut** în stânga (care conține bara de instrumente, constructorul de formule, grila de date și butoanele de acțiune) și **un panoul barei laterale** în dreapta (care conține controale evidențiate, filtre și statistici de piață).

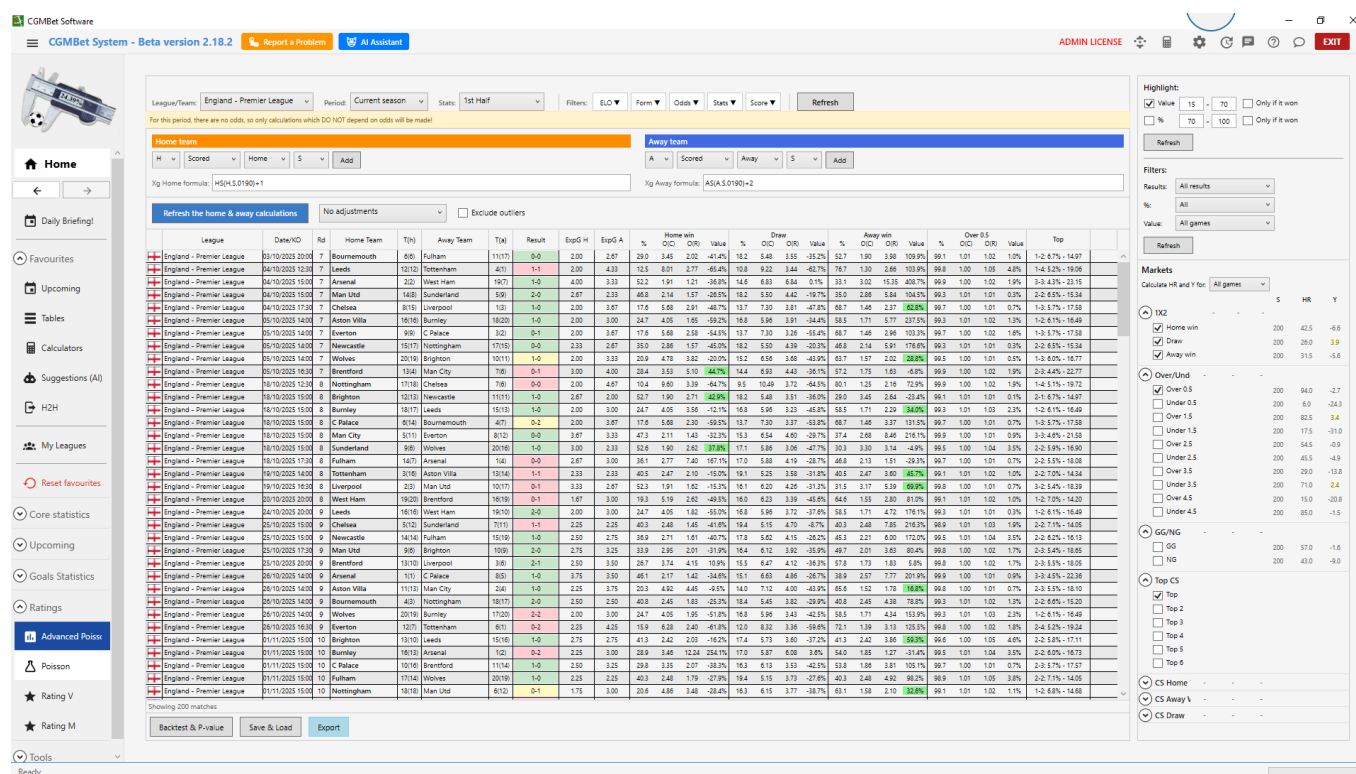


Figura 12.1 — Vizualizare Poisson avansată — prezentare generală a barei de instrumente, a constructorului de formule, a grilei de date și a barei laterale din dreapta

12.1 Bara de instrumente Controale (Rândul 0)

Bara de instrumente superioară conține toți selectorii de scoping care corespund analizei.

Controla	Descriere
Ligă/Echipă	O listă derulantă care listează toate ligile grupate după țară (cu grupurile Ligile mele, dacă este configurat). Selectarea unei ligi populează meniurile derulante pentru echipele gazdă și deplasare. De asemenea, puteți selecta o anumită echipă pentru a filtra rezultatele doar la meciurile care implică echipa respectivă.
Echipa gazdă / echipa oaspete	Filtre opționale pentru echipe. În mod implicit, ambele sunt setate să afișeze toate echipele din ligă. Selectați o anumită echipă pentru a restrânge rezultatele.
Perioadă	Selectați intervalul de timp: Sezonul curent, Ultimele 2 sezoane, Ultimele 3 sezoane, Toate sezoanele sau un interval de date personalizat (apar selectoarele de date De la/Până la).
Statistici	Selectați perioada statistică pentru numărarea golurilor: FT (Final de joc, 1–90 min), Prima repriză (1–45), A doua repriză (46–90) sau Personalizat (unde introduceți De la minutul și Până la minutul).
Filtre: ELO	Comutare buton pentru a afișa/ascunde coloana de rating ELO în grilă.
Filtre: Formular	Comutare buton pentru a afișa/ascunde coloana Formular.
Filtre: Cote	Buton de comutare pentru a afișa/ascunde coloanele cotelor casei de pariuri.
Filtre: Statistici	Buton de comutare pentru a afișa/ascunde coloanele cu cadre și colțuri.
Filtre: Scor	Comutare buton pentru a afișa/ascunde coloanele de piață cu scorul corect.
Reîmprospăta	Execută interogarea, recalculează toate valorile xG și probabilitățile Poisson și populează grila.

⚠ Important: Dacă perioada de Statistici selectată utilizează un interval de minute pentru care nu sunt disponibile cote în baza de date (de exemplu, cote pentru prima repriză când există doar cote pentru final), apare un banner galben de avertizare: „Pentru această perioadă, nu există cote, așadar se vor face doar calcule care NU depind de cote.” În acest caz, coloanele Valoare și Randament vor fi goale.

Constructor de formule 12.2 xG (Rândul 1)

Aceasta este esența programului Advanced Poisson. Constructorul de formule vă permite să definiți **cum sunt calculate exact golurile așteptate (xG) pentru fiecare echipă**, oferindu-vă control deplin asupra datelor istorice care alimentează modelul Poisson.

Constructorul este împărțit în două jumătăți — **Echipa gazdă** (antet portocaliu) și **Echipa oaspete** (antet albastru) — fiecare cu controale identice:

12.2.1 Componentele formulei

Fiecare formulă este construită dintr-una sau mai multe componente pe care le adăugați folosind controalele derulante și **Adăuga** buton. Fiecare componentă este codificată ca un cod scurt și adăugată la caseta de text a formulei. Meniurile derulante sunt:

Scapă jos	Opțiuni	Sens
Tipul echipei	H = Echipa gazdă, A = Echipa oaspete, L = Media ligii	Ale cui obiective sunt de utilizat. H folosește datele istorice ale echipei gazdă, A folosește datele echipei oaspete, iar L folosește media la nivel de ligă.
Marcat / Primit	Marcat, Primit	Dacă se iau în considerare golurile marcate de echipă sau golurile primite (adică marcate împotriva echipei).
Locul de desfășurare	Toți, Acasă, Deplasare	Filtrați meciurile istorice după locație. „Acasă” înseamnă doar meciurile în care echipa a jucat acasă; „Deplasare” înseamnă doar meciurile în deplasare; „Toate” le include pe amândouă.
Meciuri	S (Sezon), 0–20	Câte meciuri recente trebuie incluse? „S” înseamnă întregul sezon curent. Un număr precum „5” înseamnă doar ultimele 5 meciuri.

12.2.2 Sintaxa formulei

Când faceți clic **Adăuga**, sistemul generează un cod în formatul:

XY(V,M,RRRR)

unde:

Parte	Sens	Exemplu
X	Tipul echipei: H (Echipa gazdă), A (Echipa oaspete) sau L (Ligă)	H
ȘI	S = Marcat, C = Primit	S.
În	Filtru locație: H (Acasă), A (Deplasare) sau gol pentru Toate	H
M.	Număr de meciuri: S (Sezon) sau un număr	S.
RRRR	Interval de minute: cod de 4 cifre (de exemplu, 0190 = 01–90 min = Normă întreagă)	0190

Exemple de formule complete:

HS(H,S,0190)

Aceasta este formula implicită pentru meciurile de acasă. Se citește: Obiectivele echipei gazdă S , miez, în doar câteva meciuri, pentru întregul motiv, în timpul minutelor $01-90$ (cu normă întreagă). Sistemul calculează media golurilor pe meci din aceste meciuri filtrate pentru a produce xG .

$$AS(A, S, 0190)$$

Formula implicită pentru deplasare. Obiectivele echipei în deplasare S , miez, în doar meciuri de tip fel, sezon complet, normă întreagă.

$$(HS(H, 5, 0190) + LC(, S, 0190)) / 2$$

O formulă mai complexă care combină două componente cu „+”. Aceasta ia golurile marcate de echipa gazdă pe teren propriu în ultimele 5 meciuri, apoi adaugă media golurilor primite în campionat pentru întregul sezon. xG final este media ambelor componente. Puteți combina orice număr de componente pentru a construi un model personalizat.

 **Sfat:** Caseta de text pentru formulă este direct editabilă — puteți introduce sau modifica formulele manual fără a utiliza controalele derulante. Acest lucru este util pentru utilizatorii avansați care doresc să modifice rapid o formulă.

12.2.3 Cum se calculează xG

Când faceți clic **Reîmprospăta**, sistemul procesează fiecare potrivire din grilă individual. Pentru fiecare potrivire, acesta:

1. Analizează formula inițială în componentele sale (de exemplu, $HS(H, S, 0190) \rightarrow$ o componentă).
2. Pentru fiecare componentă, interogați baza de date pentru a găsi meciurile istorice ale echipei relevante (filtrate după locație, număr de meciuri, interval de minute) care au fost jucate ÎNAINTE de data meciului.
3. Calculează media de goluri pe meci din datele istorice pentru componenta respectivă.
4. Dacă formula are mai multe componente unite prin „+”, aceasta calculează toate componentele pentru a produce valoarea finală xG .
5. Repetă procesul pentru formula de deplasare.
6. Folosește cele două valori xG ca parametri λ a două distribuții Poisson independente și calculează toate probabilitățile pieței (1X2, Peste/Sub, GG/NG, Scoruri corecte).

12.3 Reîmprospătare și ajustare (rândul 2)

Controla	Descriere
Reîmprospătați calculele pentru acasă și plecare.	Butonul principal de acțiune. Execută calculul xG pentru fiecare potrivire din domeniul de aplicare selectat și populează grila.
Meniu derulant de ajustare	Selectați o ajustare statistică de aplicat peste modelul Poisson brut: Fără ajustări (Poisson pur), Ajustare Dixon-Coles (corectează tendința cunoscută a lui Poisson de a subestima remizele cu scor mic 0–0, 1–0, 0–1, 1–1) sau Ajustare Zero-Inflație (adaugă o masă de probabilitate suplimentară la remizele 0–0).

Excludeți valorile aberante	Când sunt bifate, meciurile în care numărul de goluri marcate de oricare dintre echipe este mai mare de 2 abateri standard față de medie sunt excluse din calculul xG. Acest lucru previne ca rezultatele anormale (de exemplu, 7-0) să denatureze mediile.
-----------------------------	---

12.4 Grila de date (Rândul 3)

Grila principală afișează câte un rând per potrivire. Coloanele sunt împărțite în coloane fixe în stânga și coloane de grup de piețe în dreapta.

12.4.1 Coloane fixe

Coloană	Descriere
Pavilion	Pictograma steagului țării ligii.
Ligă	Numele ligii.
Data/SAU	Data și ora de începere a meciului.
Drum	Număr rotund în ligă.
Echipa gazdă	Numele echipei gazdă (cu caractere aldine).
T(h)	Poziția echipei gazdă în clasament, afișată ca TotalPosition(VenuePosition).
Echipa oaspete	Numele echipei oaspete.
T(a)	Poziția echipei oaspete pe tabelă.
Rezultat	Scorul final (de exemplu, „2-0”), codificat prin culori: verde pentru victorie pe teren propriu, galben pentru egalitate, roșu pentru victorie în deplasare. Meciurile viitoare afișează „-”.
ExpG H / ExpG A	Golurile așteptate pentru echipele gazdă și deplasare sunt calculate folosind formula xG.

12.4.2 Coloane pentru grupuri de piață

Pentru fiecare piață activată, sub un antet grupat apar patru subcoloane:

Subcoloană	Descriere
%	Probabilitatea calculată de Poisson pentru rezultatul pieței respective.
O(C)	Probabilități corecte calculate ($1 \div \text{probabilitate}$). Acestea sunt probabilitățile pe care le implică modelul Poisson.
SAU)	Cote reale ale caselor de pariuri din baza de date pentru piața respectivă.

Valoare	Procentul valorii: $((O(R) \div O(C)) - 1) \times 100$. Valorile pozitive indică faptul că casa de pariuri oferă cote mai bune decât se așteaptă modelul — un pariu potențial de valoare. Evidențiat cu culoare atunci când se află în intervalul de valori configurat.
---------	--

Grupele de piață disponibile (activate prin intermediul butoanelor din bara de instrumente) sunt: 1X2 (Victorie pe teren propriu, Egal, Victorie în deplasare), Peste/Sub (0.5-4.5), **GG/NG** și **Scoruri corecte** (toate scorurile comune).

12.5 Bara de instrumente inferioară (rândul 6)

Buton	Descriere
Valoarea P a testului retroactiv	Execută un test de semnificație statistică asupra rezultatelor filtrate, comparând predicțiile modelului cu rezultatele reale pentru a determina dacă rata de succes observată este statistic diferită de ceea ce s-ar aștepta din întâmplare.
Salvați și încărcați	Deschide o fereastră Salvare/Încărcare cu 99 de sloturi. Puteți salva întreaga configurație (liga, formule, filtre, ajustări) și o puteți reîncărca ulterior. Configurațiile salvate persistă în timpul sesiunilor și sunt incluse în copia de rezervă a setărilor generale.
Export	Exportă datele curente ale grilei într-un fișier pentru analiză externă.

12.6 Bara laterală dreaptă — Comenzi de evidențiere și filtrare

Panoul din dreapta (cu lățimea de 300px) este împărțit în două zone: **Comenzi Evidențiere/Filtru** în vârf și **Statistici de piață** în partea de jos.

Highlight:
☒ Value 15 - 70 ☐ Only if it won
☐ % 70 - 100 ☐ Only if it won

Filters:
Results: All results
%: All
Value: All games

Markets
Calculate HR and Y for: All games

	S	HR	Y
1X2	-	-	-
☒ Home win	200	42.5	-6.6
☒ Draw	200	26.0	3.9
☒ Away win	200	31.5	-5.6
Over/Und	-	-	-
☒ Over 0.5	200	94.0	-2.7
☐ Under 0.5	200	6.0	-24.3
☐ Over 1.5	200	82.5	3.4
☐ Under 1.5	200	17.5	-31.0
☐ Over 2.5	200	54.5	-0.9
☐ Under 2.5	200	45.5	-4.9
☐ Over 3.5	200	29.0	-13.8
☐ Under 3.5	200	71.0	2.4
☐ Over 4.5	200	15.0	-20.8
☐ Under 4.5	200	85.0	-1.5
GG/NG	-	-	-
☐ GG	200	57.0	-1.6
☐ NG	200	43.0	-9.0
Top CS			
☒ Top			
☐ Top 2			
☐ Top 3			
☐ Top 4			
☐ Top 5			
☐ Top 6			
CS Home	-	-	-
CS Away	-	-	-
CS Draw	-	-	-

Figura 12.2 — Bara laterală dreaptă care prezintă panourile Evidențiere, Filtre și Piețe

12.6.1 Evidențiere

Evidențierea vă permite să marcați vizual celulele din grila de date care îndeplinesc anumite criterii:

Controla	Descriere
Valoare (casetă de selectare + interval)	Când este bifată, celulele din coloana Valoare care se încadrează în intervalul specificat (implicit 15–70) sunt evidențiate cu un fundal colorat. Acest lucru facilitează identificarea rapidă a pariurilor de valoare.

Numai dacă a câștigat	Un filtru suplimentar: evidențiați celulele Valoare doar dacă rezultatul pieței a fost într-adevăr corect (adică pariul ar fi fost câștigător).
% (casetă de selectare + interval)	Când este bifată, celulele din coloana % care se încadrează în intervalul specificat (implicit 70–100) sunt evidențiate.
% Numai dacă este câștigat	La fel ca mai sus — evidențiați doar dacă rezultatul a fost corect.
Reîmprospătare (Evidențiere)	Aplică setările curente de evidențiere grilei.

12.6.2 Filtre

Filtrele restrâng grila pentru a afișa doar rândurile care corespund anumitor criterii:

Filtra	Descriere
Rezultate	Filtrați după rezultatul meciului: Toate rezultatele, Victorie pe teren propriu, Egal, Victorie în deplasare sau orice rezultat specific Over/Under, GG/NG sau Scor corect.
%	Toate (afișează totul) sau Doar evidențiate (afișează doar rândurile în care regula % evidențiază cel puțin o celulă).
Valoare	Toate jocurile, valoare pe orice piață (afișați doar meciurile unde cel puțin o piață are valoare) sau Valoare pe o anumită piață (de exemplu, „Valoare pe Peste 2,5”).
Reîmprospătare (Filtre)	Aplică setările curente ale filtrului la grilă.

12.7 Bara laterală dreaptă — Statistici de piață

Sub filtre, bara laterală afișează **Piețepanou** — o listă derulabilă cu toate piețele de pariuri grupate în secțiuni extensibile (1X2, Peste/Sub, GG/NG, Cele mai bune scoruri corecte, CS Acasă, CS Oaspete, CS Remiză).

Fiecare rând de piață prezintă trei statistici cheie:

Coloană	Descriere
S.	Mărimea eșantionului — numărul de potriviri din setul de date curent.
Resurse umane	Rata de succes (%) — procentul de meciuri în care rezultatul pieței a fost corect. De exemplu, dacă HR pentru „Peste 2,5” este de 54,5%, înseamnă că 54,5% din meciuri au avut 3 sau mai multe goluri în total.

ȘI	Randament (%) — rentabilitatea investiției dacă ați fi plasat un pariu fix la fiecare meci pentru piața respectivă. Calculat ca: $((\text{plată totală} - \text{total mizat}) \div \text{total mizat}) \times 100$. Un randament pozitiv înseamnă profit; un randament negativ înseamnă pierdere.
----	---

În partea de sus a panoului Piețe, **Calculați HR și Y** pentru meniul derulant vă permite să comutați între două moduri:

Mod	Descriere
Toate jocurile	Statisticile sunt calculate pentru toate potrivirile din setul de date.
Cote de valoare	Statisticile sunt calculate doar pentru meciurile în care modelul Poisson a identificat o valoare (adică, cotele reale au fost mai mari decât cotele corecte calculate). Aceasta este metrica cheie pentru a evalua dacă modelul generează semnale profitabile.

Fiecare piață are, de asemenea, **ocasetă de selectare** care controlează dacă coloanele sale sunt vizibile în grila de date. Bifarea sau debifarea unei piețe afișează sau ascunde imediat coloanele corespunzătoare.

 **Sfat:** Concentrează-te pe piețele în care randamentul este pozitiv în modul „Cote de valoare”. Aceasta îți spune că, din punct de vedere istoric, pariarea pe semnalele de valoare ale modelului pentru piața respectivă ar fi fost profitabilă. Compară diferite formule xG pentru a găsi formula care produce cel mai bun randament.

 **Important:** Randamentul trecut nu garantează performanța viitoare. Luați întotdeauna în considerare dimensiunea eșantionului (coloana S) - un randament ridicat din doar 10 potriviri este mult mai puțin fiabil decât un randament moderat din 200 de potriviri. Folosiți butonul Backtest P-Value pentru a verifica semnificația statistică.

13. Evaluare V

Vizualizarea Rating V este accesibilă din **Clasificare** Velementul din bara laterală, sub **Evaluări** secțiune. Acesta oferă un motor puternic de analiză statistică bazat pe locații, care calculează probabilitățile pieței examinând distribuțiile istorice ale golurilor din meciurile jucate în condiții similare. Spre deosebire de vizualizarea Poisson avansată (Capitolul 12), care utilizează un constructor de formule xG personalizabil, Rating V se concentrează pe analiza empirică a frecvenței - numărând cât de des au avut loc anumite rezultate în meciuri istorice comparabile pentru a obține estimări de probabilitate.

Priveliștea este împărțită în două zone principale: **apanoul principal de conținut** în stânga (care conține bara de instrumente, filtrele, grila de date și butoanele de acțiune) și **un panoul barei laterale** în dreapta (conținând controalele de evidențiere și legenda).

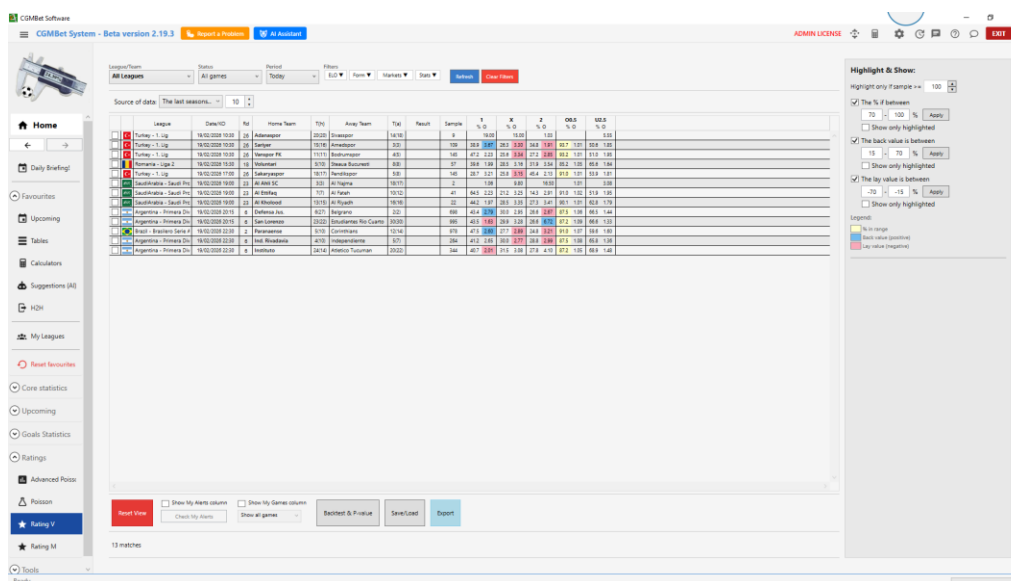


Figura 13.1 — Vizualizare Rating V — prezentare generală a barei de instrumente, filtrelor, grilei de date și barei laterale din dreapta

13.1 Bara de instrumente Controale (Rândul 0)

Bara de instrumente superioară conține toți selectorii de scop și controalele de filtrare care determină ce potriviri apar în grilă și cum sunt interogate datele istorice.

Controla	Descriere
Ligă/Echipă	O listă derulantă care listează toate ligile grupate după țară (cu grupurile Ligile mele, dacă este configurat). Selectarea unei ligi filtrează grila pentru a afișa doar meciurile din liga respectivă. De asemenea, puteți selecta „Toate ligile” pentru a vizualiza meciurile din toate competițiile.

Stare	Filtrați după starea meciului: Toate meciurile (atât jucate, cât și programate), Doar meciurile jucate (meciuri terminate cu rezultate) sau Doar meciurile programate (meciuri viitoare fără rezultate încă).
Perioadă	Selectați intervalul de timp pentru afișarea meciurilor: Ultimele 7 zile, Ultimele 3 zile, Ieri, Astăzi, Următoarele 3 zile, Următoarele 7 zile, Între date (apar selectoare de date personalizate), Sezonul curent sau Între sezoane (apar selectoare rotative pentru intervalul de sezon).
CÂT COSTĂ	Buton pop-up Filtru. Deschide un panou pentru a afișa/ascunde coloanele ELO și a seta filtre de interval ELO. Intervalul specifică cât de aproape trebuie să se potrivească ratingurile ELO ale echipelor din meciurile istorice cu echipele meciului curent ($\pm$ valoarea specificată).
Formă	Buton pop-up Filtru. Deschide un panou pentru a afișa/ascunde coloanele Formă și a seta filtre de evaluare a formei (min/max pentru echipele gazdă și deplasare).
Piețe	Buton pop-up Filtru. Deschide un panou pentru activarea/dezactivarea coloanelor de piață (1X2, Peste/Sub 0.5–4.5, GG/NG) și setarea filtrelor pentru intervalul de cote pentru fiecare piață.
Statistici	Buton pop-up Filtru. Deschide un panou pentru a afișa/ascunde coloanele cu statisticile meciului (Șuturi, Șuturi la poartă, Cornere, Posesia mingii) și pentru a seta filtre de distanță.
Reîmprospăta	Reîncarcă datele de potrivire din baza de date și aplică filtrele curente.
Ștergeți filtrele	Resetează toate controalele filtrului la valorile implicite.
Sursa datelor	Specifică câte sezoane de date istorice să fie utilizate la calcularea probabilităților. Opțiuni: „Ultimele sezoane” cu un număr configurabil (implicit 10) sau „Toate sezoanele” pentru a utiliza întregul istoric al bazei de date.

13.2 Cum calculează Rating V probabilitățile

Rating V folosește o metodă empirică de frecvență bazată pe locație pentru a calcula probabilitățile pieței. Pentru fiecare meci din grilă, sistemul:

1. Interoghează istoricul meciurilor jucate din aceeași ligă care au avut loc ÎNAINTE de data meciului.
2. Aplică filtrele configurate (interval ELO, interval Formă, interval Cote) pentru a selecta doar meciuri comparabile.
3. Calculează distribuția golurilor pentru echipele gazdă (golurile marcate de echipele gazdă pe teren propriu) și echipele în deplasare (golurile marcate de echipele în deplasare) din aceste meciuri istorice.
4. Construiește o matrice de probabilitate de scor prin înmulțirea distribuțiilor independente de goluri primite pe teren propriu și în deplasare.
5. Derivează toate probabilitățile pieței (1X2, Peste/Sub, GG/NG) din această matrice.

Cel/Cea/Cei/CeleEșantion Coloana din grilă arată câte potriviri istorice au fost utilizate pentru fiecare calcul. Sunt necesare minimum 10 potriviri pentru statistici semnificative — dacă sunt disponibile mai puține potriviri, coloanele cu procente rămân goale.

⚠ Important: Filtrul ELO funcționează în funcție de fiecare meci. De exemplu, dacă echipa gazdă are un ELO de 1500 și intervalul ELO este setat la ± 75 , vor fi incluse doar meciurile istorice în care ELO-ul echipei gazdă a fost între 1425 și 1575. Acest lucru asigură compararea echipelor cu o forță similară.

13.3 Grila de date (Rândul 2)

Grila principală afișează câte un rând per potrivire. Coloanele sunt împărțite în coloane fixe în stânga și coloane de piață în dreapta.

13.3.1 Coloane fixe

Coloană	Descriere
Pavilion	Pictograma steagului țării ligii.
Ligă	Numele ligii.
Data/SAU	Data și ora de începere a meciului.
Drum	Număr rotund în ligă.
Echipa gazdă	Numele echipei gazdă (cu caractere aldine).
T(h)	Poziția echipei gazdă în clasament, afișată ca TotalPosition(VenuePosition).
Echipa oaspete	Numele echipei oaspete.
T(a)	Poziția echipei oaspete în tabel.
Rezultat	Scorul final (de exemplu, „2–0 (1–0)” indică finalul meciului și pauza meciului), codificat prin culori: verde pentru victorie pe teren propriu, galben pentru egalitate, roșu pentru victorie în deplasare. Meciurile viitoare sunt afișate gol.
Eșantion	Numărul de potriviri istorice utilizate pentru calcularea probabilităților pentru acest rând. Eșantioanele mai mari produc estimări mai fiabile.
ELO H / ELO A	Clasamente ELO pentru echipele gazdă și deplasare (ascunse în mod implicit, comutabile prin butonul de filtrare ELO).
Formularul H / Formularul A	Evaluări ale formei pentru echipele gazdă și deplasate (ascunse în mod implicit, comutabile prin butonul Filtru formă).

13.3.2 Coloane de piață

Pentru fiecare piață activată, sub un antet grupat apar două subcoloane:

Subcoloană	Descriere
%	Probabilitatea calculată pentru rezultatul pieței respective este derivată din analiza distribuției istorice a golurilor.
THE	Cote reale ale caselor de pariuri din baza de date pentru piața respectivă.

Piețele disponibile (activate prin intermediul butonului de filtrare Piețe) sunt: **1X2** (Victorie pe teren propriu, Egal, Victorie în deplasare) **Peste/Sub** (0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5) și **GG/NG** (Ambele echipe marchează / Niciun gol).

13.4 Bara de instrumente inferioară (rândul 3)

Buton	Descriere
Resetare vizualizare	Resetează toate comenzile la valorile implicite: Toate ligile, Toate jocurile, Azi și șterge toate filtrele și momentele importante.
Afișează coloana Alertele mele.	Bifați caseta de selectare pentru a afișa coloana Alerte în grilă, afișând orice alerte pe care le-ați configurat pentru potriviri.
Verificați alertele mele	Evaluează alertele configurate în raport cu potrivirile curente și completează coloana Alerte.
Afișează coloana Jocurile mele.	Bifați caseta pentru a afișa coloana Jocurile mele, care prezintă jocurile urmărite/salvate.
Afișează toate jocurile / Doar Jocurile mele.	Meniu derulant pentru filtrarea grilei: afișați toate meciurile sau doar meciurile pe care le-ați salvat în Jocurile mele.
Backtest și valoarea P	Execută un test de semnificație statistică asupra rezultatelor actuale, comparând predicțiile modelului cu rezultatele reale pentru a determina dacă rata de succes observată este semnificativă din punct de vedere statistic.
Salvare/Încărcare	Deschide o fereastră Salvare/Încărcare cu 99 de sloturi. Puteți salva întreaga configurație (liga, perioada, filtrele, setările de evidențiere) și o puteți reîncărca ulterior. Configurațiile salvate persistă în timpul sesiunilor.
Export	Exportă datele curente ale grilei într-un fișier pentru analiză externă.

13.5 Bara laterală dreaptă — Evidențiere și afișare comenzi

Panoul din dreapta oferă comenzi pentru evidențierea vizuală a celulelor care îndeplinesc anumite criterii și filtrarea grilei pentru a afișa doar rândurile evidențiate.

Highlight & Show:

Highlight only if sample >= 100

☒ The % if between
 70 - 100 %
☐ Show only highlighted

☒ The back value is between
 15 - 70 %
☐ Show only highlighted

☒ The lay value is between
 -70 - -15 %
☐ Show only highlighted

Legend:
☐ % in range
☐ Back value (positive)
☐ Lay value (negative)

Figura 13.2 — Bara laterală dreaptă care prezintă comenzile Evidențiere și Afișare și Legenda

13.5.1 Filtru pentru dimensiunea eșantionului

Controla	Descriere
Evidențiați doar dacă eșantionul este >=	Setează dimensiunea minimă a eșantionului necesară pentru evidențiere. Meciurile cu mai puține jocuri istorice decât acest prag nu vor fi evidențiate chiar dacă îndeplinesc alte criterii. Implicit: 100.

13.5.2 Evidențierea procentuală

Controla	Descriere
Procentul dacă este între	Când este bifată, celulele din coloana % care se încadrează în intervalul specificat sunt evidențiate cu galben. Interval implicit: 70–100%.
Aplică	Aplică setările de evidențiere procentuală grilei.
Afișează doar evidențiate	Când este bifată, grila este filtrată pentru a afișa doar rândurile în care este evidențiată cel puțin o celulă %.

13.5.3 Evidențierea valorii inverse

Valoarea inversă identifică situațiile în care cotele casei de pariuri sunt mai mari decât cotele corecte ale modelului - un pariu potențial de valoare pentru susținerea acelui rezultat.

Valoarea se calculează astfel: **Valoare% = $100 \times (O(R) - O(C)) / O(R)$**

Unde O(R) reprezintă cotele reale ale casei de pariuri, iar O(C) reprezintă cotele corecte calculate (100 / % calculat).

Controla	Descriere
----------	-----------

Valoarea inversă este între	Când este bifată, celulele din coloana O unde valoarea de pe fundal se încadrează în intervalul pozitiv specificat sunt evidențiate cu un fundal albastru (culoarea de pe fundal Betfair). Interval implicit: 15–70%.
Aplică	Aplică setările de evidențiere a valorii din spate la grilă.
Afișează doar evidențiate	Când este bifată, grila este filtrată pentru a afișa doar rândurile în care cel puțin o celulă O are o valoare inversă evidențiată.

13.5.4 Evidențierea valorilor laice

Valoarea lay identifică situațiile în care cotele casei de pariuri sunt mai mici decât cotele corecte ale modelului - un pariu potențial de valoare pentru a paria lay acel rezultat (pariind împotriva lui).

Controla	Descriere
Valoarea lay este între	Când este bifată, celulele din coloana O unde valoarea lay se încadrează în intervalul negativ specificat sunt evidențiate cu un fundal roz (culoarea lay Betfair) - interval implicit: -70 până la -15%.
Aplică	Aplică setările de evidențiere a valorii de lay la grilă.
Afișează doar evidențiate	Când este bifată, grila este filtrată pentru a afișa doar rândurile în care cel puțin o celulă O are o valoare lay evidențiată.

13.5.5 Legendă

Legenda din partea de jos a barei laterale explică culorile de evidențiere:

Culoare	Sens
Galben	% în interval — Probabilitatea calculată se încadrează în intervalul procentual configurat.
Albastru	Valoare pariu garantat (pozitivă) — Cotele casei de pariuri oferă o valoare pozitivă pentru pariuri garantate. Cotele reale sunt mai mari decât cotele corecte calculate.
Roz	Valoare lay (negativă) — Cotele casei de pariuri oferă o valoare pozitivă pentru pariurile lay. Cotele reale sunt mai mici decât cotele corecte calculate.

13.6 Sfaturi practice de utilizare

 **Sfat:** Începeți cu un filtru pentru eşantioane mari (de exemplu, 100+) pentru a asigura estimări de probabilitate fiabile. Eşantioanele mai mici pot genera procente volatile şi nesigure.

 **Sfat:** Folosește filtrul de interval ELO pentru a compara meciuri care implică echipe cu forță similară. Un interval mai restrâns (de exemplu, ± 50) oferă comparații mai precise, dar reduce dimensiunea eșantionului; un interval mai larg (de exemplu, ± 100) crește dimensiunea eșantionului, dar include mai puține meciuri comparabile.

 **Sfat:** Concentrați-vă pe meciurile în care atât procentul este ridicat (încredere puternică a modelului), CÂT ȘI valoarea back/lay este semnificativă. Aceasta indică atât un rezultat probabil, cât și cote favorabile.

 **Important:** Performanțele anterioare nu garantează rezultatele viitoare. Folosește întotdeauna funcția Backtest și P-value pentru a verifica dacă strategia ta are semnificație statistică înainte de a te baza pe ea pentru decizii reale de pariere.

14. Evaluare M

Vizualizarea Rating M este accesibilă din **Clasificare** Melementul din bara laterală, sub **Evaluări** secțiune. Acesta oferă un modul de analiză a meciurilor în timp real care calculează distribuțiile probabilității golurilor și cotele de piață pe baza datelor istorice. Spre deosebire de Rating V (Capitolul 13), care analizează mai multe meciuri simultan, Rating M se concentrează pe **analiza individuală a meciurilor** cu distribuții ajustabile ale obiectivelor și scenarii condiționate.

Evaluarea M susține **analize simultane multiple** printr-o interfață cu file, permițându-vă să monitorizați mai multe meciuri simultan. Fiecare filă funcționează independent, cu propriile setări de ligă, echipe și filtru. Pentru meciurile live, sistemul actualizează automat datele la fiecare 30 de secunde.

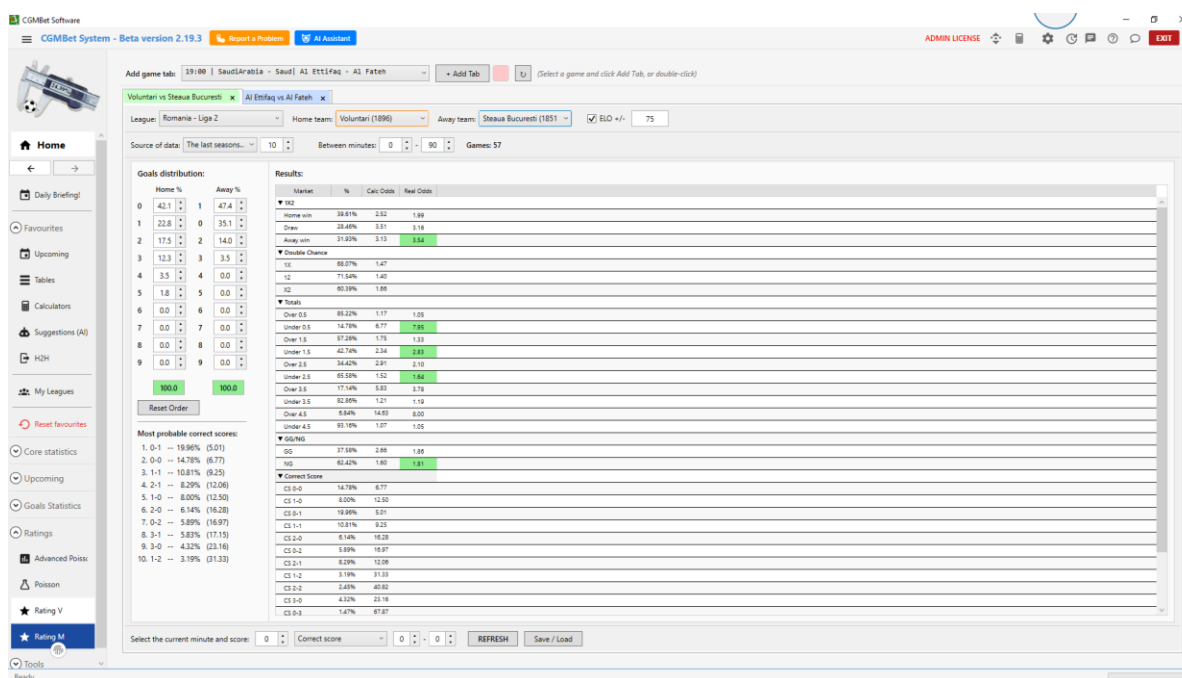


Figura 14.1 — Vizualizarea Rating M care prezintă interfața cu file, panoul de distribuție a obiectivelor și grila cu rezultatele pieței

14.1 Bara de gestionare a fișelor

Bara superioară conține comenzi pentru crearea și gestionarea fișelor de analiză.

Controla	Descriere
Adăugați o meniul derulant pentru fișele de joc.	Listele meciurilor live și programate disponibile sunt preluate de pe serverul CGMBet. Afișează ora meciului, liga și echipele. Selectați un meci și faceți clic pe fila „Adăugați” pentru a crea o nouă filă de analiză prepopulată cu datele meciului respectiv.

+ Adăugați o filă	Creează o nouă filă de analiză. Dacă este selectată o potrivire în meniul derulant, fila este inițializată cu acea potrivire. Dacă este selectată opțiunea „Personalizat (fila nouă)”, fila se deschide cu setările implicite de configurare manuală.
Selector de culori	Faceți clic pe pătratul colorat pentru a parcurge cele 10 culori predefinite pentru filă (galben, verde, albastru, roz, portocaliu, violet, cyan, magenta, gri, alb). Culoarea selectată se aplică următoarei file pe care o creați.
Buton de reîmprospătare (↺)	Reîncarcă lista de jocuri live de pe server.

Fiecare filă afișează un antet care arată meciul (de exemplu, „Voluntari vs Steaua București”) cu un buton de închidere (×). Pentru meciurile live, antetul arată și minutul curent și scorul. Puteți avea până la **10 tablete** deschise simultan.

14.2 Comenzi de filtrare

Sub file, zona de conținut a fiecărei file începe cu controale de filtrare care determină domeniul de aplicare al datelor istorice utilizate pentru calcule.

14.2.1 Selecția meciului (Rândul 1)

Controla	Descriere
Ligă	Meniu derulant cu toate ligile grupate după țară. Selectarea unei ligi va completa meniurile derulante cu echipe din liga respectivă.
Echipa gazdă	Meniu derulant cu chenar portocaliu care afișează toate echipele din liga selectată. Fiecare nume de echipă include ratingul ELO actual între paranteze (de exemplu, „Voluntari (1896)”).
Echipa oaspete	Meniu derulant cu chenar albastru care afișează toate echipele din liga selectată cu ratinguri ELO.
ELO +/-	Casetă de bifare pentru a activa sau dezactiva filtrarea ELO. Când este activată, rotița setează intervalul ($\pm$ valoare) pentru jocurile istorice potrivite. Implicit: 75. Sunt incluse doar meciurile istorice în care ratingurile ELO ale ambelor echipe s-au încadrat în acest interval al ELO-ului actual al echipelor selectate.

14.2.2 Controale ale sursei de date (Rândul 2)

Controla	Descriere
Sursa datelor	Alegeți între „Toate sezoanele” (întregul istoric al bazei de date) sau „Ultimele sezoane” cu un număr configurabil (1–50, implicit 10).

Între minute	Două rotițe definesc intervalul de minute (0–90) pentru analiza distribuției golurilor. De exemplu, setarea 45–90 analizează doar golurile din a doua repriză. Implicit: 0–90 (meci complet).
Jocuri	Afișează numărul total de potriviri istorice utilizate în calculul curent. Acesta se actualizează automat atunci când filtrele se modifică.

14.3 Panou de distribuție a golurilor

Panoul din stânga afișează distribuțiile calculate ale probabilității de gol pentru echipele gazdă și deplasare.

14.3.1 Rotitoare cu procentaj de goluri

Zece rânduri arată probabilitatea ca fiecare echipă să marcheze între 0 și 9 goluri. **Acasă %** coloana arată probabilitățile echipei gazdă; **Procent de deplasare** coloana arată probabilitățile echipei în deplasare.

Caracteristici cheie:

- **Sortare dinamică** Rândurile sunt sortate automat după probabilitatea combinată (de la cea mai mare la cea mai mică), ceea ce face ușor de văzut numărul de goluri cele mai probabile în partea de sus.
- **Reglare manuală** Puteți edita manual orice procent folosind comenzile rotative. Toate calculele de piață se actualizează imediat când modificați o valoare.
- **Rândul Totaluri** Casetele verzi din partea de jos arată suma fiecărei coloane. Distribuțiile valide ar trebui să însumeze 100,0% pentru fiecare echipă.
- **Resetare comandă** Buton pentru restaurarea ordinii originale de la 0 la 9 după afișarea sortată.

14.3.2 Cele mai probabile scoruri corecte

Sub roțile rotative, o listă clasificată arată **Top 10 cele mai probabile scoruri corecte** derivate din distribuțiile obiectivelor. Fiecare intrare arată:

Coloană	Descriere
Rang	Poziția în clasament (1–10).
Scor	Scorul prezis (de exemplu, „0-1”, „1-1”).
Procent	Probabilitatea combinată ($\text{Acasă\%} \times \text{Deplasare\%} / 100$).
Cote implicite	Probabilitățile corecte sunt derivate din probabilitatea ($100/\text{procent}$), prezentată între paranteze.

14.4 Panoul de rezultate — Calcule de piață

Panoul din dreapta afișează o grilă completă de calcule de piață derivate din matricea de probabilitate a obiectivului.

14.4.1 Coloane de grilă

Coloană	Descriere
Piață	Numele pieței de pariuri. Se poate da clic pe anteturile de grup (1X2, Șansă dublă etc.) pentru a extinde/restrânge rândurile secundare.
%	Probabilitatea calculată pentru rezultatul pieței respective.
Calculează cotele	Probabilitățile implicite echitabile sunt derivate din probabilitatea (100 / %).
Cote reale	Cotele reale ale casei de pariuri din baza de date. Celulele sunt evidențiate cu verde când Cotele Reale > Cotele Calculate, indicând un pariu potențial valoros.

14.4.2 Grupuri de piață disponibile

Grup	Piețe
1X2	Victorie pe teren propriu, Egal, Victorie în deplasare
Șansă dublă	1X (Acasă sau Egal), 12 (Acasă sau Deplasare), X2 (Egal sau Deplasare)
Totaluri	Peste/Sub 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5 goluri
GG/NG	GG (Ambele echipe marchează), NG (Niciun gol — cel puțin o echipă marchează zero)
Scor corect	Scoruri comune: 0-0, 1-0, 0-1, 1-1, 2-0, 0-2, 2-1, 1-2, 2-2, 3-0, 0-3, 3-1, 1-3, 3-2, 2-3

14.5 Controale de fund — Analiză condiționată

Bara de instrumente din partea de jos permite analiza scenariilor condiționate — calcularea probabilităților având în vedere o anumită stare de potrivire la un anumit minut.

Controla	Descriere
Rotitor de minute curente	Setați minutul potrivirii (0–90) pentru analiza condiționată. Când este setat la 0, nu se aplică nicio condiție. Când > 0, sunt incluse doar potrivirile istorice care aveau condiția specificată la minutul respectiv.
Meniu derulant pentru tipuri de piață	Selectați condiția pentru a filtra meciurile istorice. Opțiunile includ: Scor corect, avantaj pe teren propriu, Egal, avantaj în deplasare, Acasă/Deplasare 1–4 goluri avans, Peste/Sub 0,5–4,5, GG, NG.
Rotitoare de scor	Când este selectată opțiunea „Scor corect”, aceste rotițe vă permit să specificați scorul exact (de exemplu, 1-0) care trebuie să existe la minutul selectat.
REÎMPROSPĂTA	Recalculează manual toate datele cu setările curente.

Salvare / Încărcare	Deschide o fereastră de dialog cu 99 de sloturi pentru salvarea sau încărcarea configurațiilor complete (ligi, echipe, filtre, setări).
---------------------	---

 **Sfat:** Analiza condiționată este puternică pentru pariurile live. De exemplu, setează minutul la 60 și tipul de piață la „Egal” pentru a vedea distribuția probabilității pentru golurile rămase în meciurile care au fost la egalitate în minutul 60.

14.6 Cum calculează Rating M probabilitățile

Rating M folosește datele golurilor minut cu minut stocate în baza de date.

Procesul de calcul:

1. Interogați toate meciurile jucate din liga selectată înainte de data meciului.
2. Aplicați filtrul ELO (dacă este activat): include doar meciurile în care ELO-ul echipei gazdă s-a aflat în raza $\pm$ a echipei gazdă selectate, iar ELO-ul echipei oaspete s-a aflat în raza $\pm$ a echipei oaspete selectate.
3. Aplicați filtrul condițional (dacă minutul > 0): includeți doar potrivirile care au îndeplinit condiția specificată la minutul respectiv.
4. Numără golurile din intervalul „Între minute” pentru fiecare meci rămas.
5. Construiți distribuții ale frecvenței golurilor (0–9 goluri pentru meciurile pe teren propriu și în deplasare).
6. Conversia numărătoarelor în procente și obținerea tuturor probabilităților de piață din matricea de scor 10×10 .

14.7 Integreare meci live

Când deschizi o filă pentru un meci live (selectată din meniul derulant sau navigată din vizualizarea Viitoare), Rating M oferă funcționalități speciale:

- **Reîmprospătare automată** Datele live (minut, scor) sunt preluate de pe server la fiecare 30 de secunde.
- **Actualizări ale antetului filelor** Antetul filei arată starea curentă a meciului (de exemplu, „Voluntari vs Steaua (45' 1-0)”).
- **Oprește automată** Când meciul se termină (FT detectat), actualizarea automată se oprește automat.
- **Pauză/Reluare** Când părăsiți vizualizarea Rating M, toate cronometrele se întrerup. Acestea se reiau când reveniți.

14.8 Navigare din alte module

Ratingul M poate fi deschis direct din alte vizualizări în CGMBet:

- **Din vizualizarea Viitoare** Faceți clic dreapta pe o potrivire și selectați „Deschideți în Rating M” pentru a crea o filă nouă, prepopulată cu datele potrivirii respective.
- **Din vizualizarea Obiective** Ambele module au aceeași sursă de date despre jocurile live și pot funcționa împreună pentru o analiză completă în timpul jocului.

14.9 Sfaturi practice de utilizare

 **Sfat:** Pentru analiza pre-meci, comparați coloana Cote Calculate cu Cotele Reale. Celulele evidențiate cu verde indică valoarea potențială - unde cotele casei de pariuri sunt mai mari decât sugerează modelul.

 **Sfat:** Folosește filtrul „Între minute” pentru analiza reprizei secunde. Setează 46–90 pentru a vedea distribuția golurilor doar pentru a doua repriză, util atunci când echipele au modele diferite în prima/a doua repriză.

 **Sfat:** Poți ajusta manual procentele de goluri pentru a testa scenarii de tipul „ce-ar fi dacă”. De exemplu, crește probabilitatea de 0 goluri a echipei oaspete pentru a vedea cum afectează piețele Sub.

 **Important:** Contorul „Jocuri” arată dimensiunea eșantionului. Numerele mici (<20) pot genera statistici nesigure. Luați în considerare extinderea intervalului ELO sau utilizarea mai multor sezoane dacă eșantionul este prea mic.

15. AI Export

Fereastra AI Export generează date complete despre meciuri, formate special pentru analiza AI. Aceasta vă permite să extrageți statistici, înregistrări istorice și informații despre pariuri din baza de date CGMBet în text structurat care poate fi lipit direct în asistenți AI precum ChatGPT, Gemini sau instrumente similare pentru a obține predicții despre meciuri și informații despre pariuri.

Fereastra AI Export poate fi accesată în două moduri: din **AI Export** elementul din bara laterală de sub **Instrumente** secțiune sau făcând clic pe **AI Export** butonul din bara de instrumente superioară, în partea dreaptă.

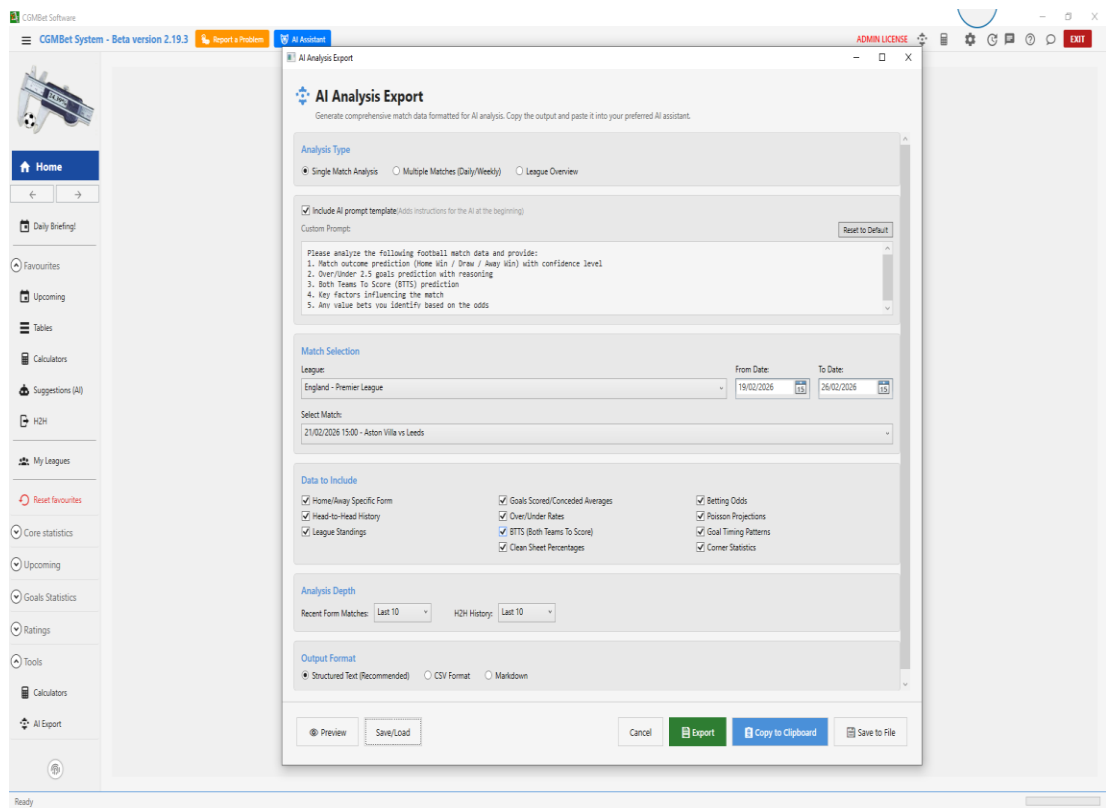


Figura 15.1 — Fereastra principală AI Export care prezintă opțiunile de configurare pentru analiza potrivirilor individuale

15.1 Tipul de analiză

Prima secțiune vă permite să alegeți ce tip de analiză să generați:

Tipul de analiză	Descriere
------------------	-----------

Analiza unui singur meci	Generează statistici detaliate pentru un anumit meci. Include forma echipei, istoricul meciurilor directe, clasamentul ligii, tiparele golurilor și cotele de pariere. Aceasta este cea mai cuprinzătoare opțiune.
Mai multe meciuri (zilnice/săptămânale)	Generează date sumarizate pentru mai multe meciuri dintr-un interval de date. Util pentru crearea unor previzualizări zilnice sau săptămânale ale pariurilor. Limitat la maximum 25 de meciuri.
Prezentare generală a ligii	Generează statistici ale ligii pe întregul sezon, inclusiv clasamente, tabele de formă, modele de goluri și tendințe de pariere pentru toate echipele dintr-o ligă selectată.

15.2 Șablon de solicitare AI

Când **Includeți un șablon de solicitare AI** Dacă este bifată opțiunea, exportul include instrucțiuni pentru IA la începutul rezultatului. Aceasta îi spune IA exact ce analiză doriți să efectueze.

Cel/Cea/Cei/Cele **Solicitare personalizată** Caseta de text vă permite să editați solicitarea implicită sau să vă scrieți propria solicitare. Solicitarea implicită pentru analiza potrivirii individuale solicită inteligenței artificiale să furnizeze:

1. Predicția rezultatului meciului (victorie acasă / egal / victorie în deplasare) cu nivelul de încredere
2. Predicție rațională pentru peste/sub 2,5 goluri
3. Pronosticul Ambelor Echipे Să Marcheze (BTTS)
4. Factorii cheie care influențează meciul
5. Orice pariuri de valoare identificate pe baza cotelor

Clic **Resetare la valorile implicite** pentru a restaura șablonul de solicitare original pentru tipul de analiză selectat.

15.3 Selecția meciului

Pentru Analiza unei singure potriviri, selectați potrivirea de analizat folosind aceste controale:

Controla	Descriere
Ligă	Selectați liga care conține meciul pe care doriți să îl analizați.
Data de la / Data de la	Definiți un interval de date pentru a filtra potrivirile disponibile. Implicit, intervalul este de astăzi până la 7 zile în urmă.
Selectați potrivirea	Meniu derulant populat cu meciuri din liga selectată în intervalul de date. Afișează data, ora și numele echipelor.

15.4 Date de inclus

Această secțiune vă permite să personalizați statisticile incluse în export. Bifați sau debifați opțiunile în funcție de informațiile pe care doriți să le ia în considerare inteligența artificială:

Opțiune de date	Ce include
Formular specific Acasă/Plecat	Performanța echipei, în special atunci când joacă acasă sau în deplasare (separat de forma generală).
Istoric față în față	Întâlniri anterioare dintre cele două echipe: total meciuri, victorii pentru fiecare echipă, egaluri, medie de goluri și rezultate recente.
Clasamentul Ligii	Poziția actuală în campionat, puncte, victorii, remize, înfrângeri și golaverajul pentru ambele echipe.
Medii de goluri marcate/primite	Total goluri marcate și primite, plus mediile pe meci.
Rate peste/sub	Procentul de meciuri cu Peste 1,5, Peste 2,5 și Peste 3,5 goluri.
BTTS (Ambele echipe marchează)	Procentul de meciuri în care ambele echipe au marcat.
Procentajele de goluri fără goluri	Procentul de meciuri în care fiecare echipă a păstrat poarta curată.
Cote de pariere	Cotele actuale ale caselor de pariuri pentru piețele 1X2, Peste/Sub 2.5 și BTTS.
Proiecții Poisson	Predicții ale modelului statistic: obiective așteptate, probabilități de rezultat și scoruri cele mai probabile.
Modele de sincronizare a obiectivelor	Când echipele marchează de obicei: defalcare pe intervale de 15 minute și procente din prima/a doua repriză.
Statistici Corner	Media cornerelor pentru și împotriva, total pe meci și rata de peste 9,5 cornere.

15.5 Adâncimea analizei

Aceste controale determină cât de multe date istorice sunt utilizate pentru calcule:

Controla	Descriere
Meciuri recente în formă	Numărul de meciuri recente de utilizat pentru calculele formei: Ultimele 3, Ultimele 5, Ultimele 10 sau Tot sezonul. Exportul include atât statisticile pentru tot sezonul, cât și nivelul selectat.
Istoric H2H	Câte întâlniri față în față să includeți: Ultimele 3, Ultimele 5, Ultimele 10 sau Toate timpurile.

15.6 Format de ieșire

Alegeți modul în care trebuie formatate datele:

Format	Descriere
Text structurat (recomandat)	Format lizibil de către om cu anteturi de secțiune clare (=== NUMELE SECȚIUNII ===). Ideal pentru asistenții inteligenți artificiali, deoarece este ușor de analizat și de înțeles.
Format CSV	Valori separate prin virgulă, potrivite pentru importul de foi de calcul sau pentru procesarea datelor.
Reducere	Folosește anteturile # și ## pentru formatare. Util dacă doriți să salvați rezultatul ca document formatat.

15.7 Butoane de acțiune

Buton	Funcție
Previzualizare	Deschide o fereastră de previzualizare care afișează conținutul generat înainte de exportare. Include un buton Copiere în clipboard.
Salvare/Încărcare	Deschide managerul de configurare cu 99 de sloturi pentru a salva sau încărca setările de export și răspunsurile AI.
Anula	Închide fereastra AI Export fără a genera ieșire.
Export	Afișează un meniu pentru exportarea directă în format PDF, Excel (.xlsx) sau CSV.
Copiați în clipboard	Generează conținutul și îl copiază direct în clipboard, gata de lipit într-un asistent AI.
Salvare în fișier	Generează conținut și îl salvează într-un fișier text (.txt, .csv sau .md, în funcție de formatul selectat).

15.8 Fereastra de previzualizare

Fereastra de previzualizare arată exact ce va fi exportat, permițându-vă să revizuiți conținutul înainte de copiere sau salvare.

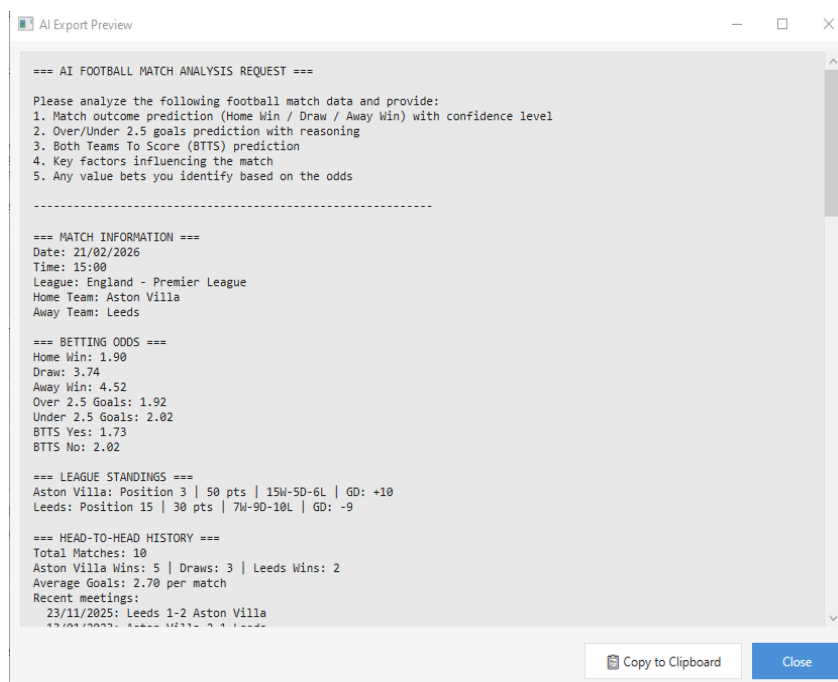


Figura 15.2 — Fereastra de previzualizare a exportului AI care prezintă datele generate de analiza potrivirilor

Previzualizarea afișează solicitarea AI (dacă este inclusă), urmată de secțiuni structurate pentru informații despre meci, cote de pariere, clasamentul ligii, istoricul meciurilor directe și toate statisticile selectate. Conținutul este afișat cu font monospațial pentru o citire ușoară.

15.9 Salvare/Încărcare configurații

Fereastra Salvare/Încărcare oferă 99 de sloturi pentru stocarea configurațiilor de export și a răspunsurilor AI pentru referințe ulterioare.

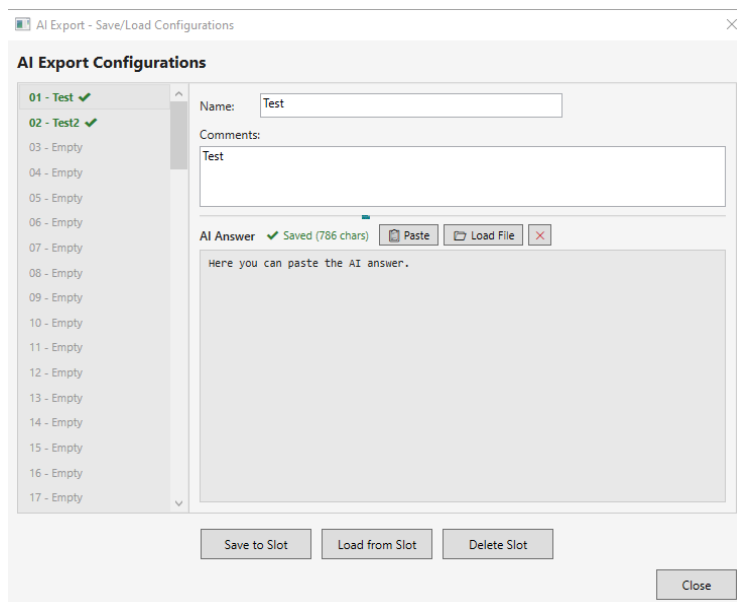


Figura 15.3 — Fereastra AI Export Save/Load cu sloturi de configurare și spațiu de stocare AI Answer

Caracteristică	Descriere
Listă de sloturi	Panoul din stânga afișează 99 de sloturi numerotate. Sloturile salvate afișează numele lor și o bifă; sloturile goale afișează „Gol”.
Nume	Un nume descriptiv pentru configurația salvată (de exemplu, „Weekend Premier League”).
Comentarii	Note opționale despre configurație sau analiza potrivirii.
Răspunsul AI	O zonă de text pentru stocarea răspunsului inteligenței artificiale. Puteți lipi aici predicția inteligenței artificiale pentru referințe ulterioare.
Pastă	Lipește text din clipboard în zona AI Answer.
Încărcare fișier	Încarcă textul răspunsului AI dintr-un fișier .txt sau .csv.
Salvare în slot	Salvează configurația curentă și răspunsul AI în slotul selectat.
Încărcare din slot	Încarcă o configurație salvată anterior în fereastra principală AI Export.
Ștergeți slotul	Șterge slotul selectat.

 **Sfat:**Slotul 1 se încarcă automat când deschideți fereastra AI Export. Folosiți-l pentru configurația cea mai comună pentru a economisi timp.

15.10 Flux de lucru tipic

Un flux de lucru tipic pentru utilizarea AI Export:

1. Selectați tipul de analiză (de obicei, Analiza unei singure potriviri).
2. Alege liga și selectează meciul pe care dorești să îl analizezi.
3. Ajustați opțiunile de date pentru a include statisticile de care aveți nevoie.
4. Clic **Copiați în clipboard** pentru a genera și copia analiza.
5. Deschide asistentul AI preferat și lipește conținutul.
6. Revizuiți răspunsul inteligenței artificiale și, opțional, salvați-l folosind Salvare/Încărcare pentru referințe ulterioare.

15.11 Sfaturi practice

 **Sfat:**Pentru cele mai precise predicții ale inteligenței artificiale, includeți toate statisticile disponibile. Cu cât oferiți mai mult context, cu atât mai bine poate analiza inteligența artificială meciul.

 **Sfat:**Folosește opțiunea Proiecții Poisson pentru predicții modelate statistic. Aceasta adaugă obiective așteptate și calcule de probabilitate pe care mulți asistenți AI le consideră utile pentru comparație.

 **Sfat:**Când folosiți modul Meciuri Multiple pentru un weekend de meciuri, păstrați lista sub 10 meciuri pentru cele mai bune rezultate. Exporturile mari pot depăși limitele contextului AI.

⚠ Important: Predicțiile bazate pe inteligența artificială sunt doar în scop informativ. Aplică-ți întotdeauna propria judecată și nu pariază niciodată mai mult decât îți permiți să pierzi. Statisticile anterioare nu garantează rezultatele viitoare.

16. Calculatoare

Fereastra Calculatoare oferă o suită completă de instrumente de calcul al pariurilor care vă ajută să analizați cotele, să gestionați mizele, să evaluați semnificația statistică și să identificați oportunitățile de valoare. Aceste calculatoare acoperă totul, de la conversia de bază a cotelor până la concepte avansate precum criteriul Kelly și detectarea arbitrajului.

Fereastra Calculatoare poate fi accesată din **Calculatoare** elementul din bara laterală de sub **Instrumente** secțiune.

Fereastra este organizată în nouă file principale, fiecare conținând calculatoare specializate:

Tab	Descriere
Calculator valoare P	Analiza statistică a rezultatelor pariurilor pentru a determina dacă performanța se datorează abilității sau norocului
Pariuri olandeze acoperite	Calculați mizele pentru pariurile olandeze cu hedging opțional pe selecțiile secundare.
Arbitraj invers / laic	Comparați strategiile de backing vs. laying pe piețele valutare.
DNB și Șansă Dublă	Piețele Engineer Draw No Bet și Double Chance de la cote 1X2
Handicap Asiatic	Calculați rezultatele pentru pariurile cu handicap asiatic, inclusiv liniile de sfert
Arbitraj	Identificați și calculați oportunitățile de arbitraj în cadrul mai multor selecții.
Criteriul Kelly	Stabilește mărimea optimă a mizei în funcție de avantajul și bankroll-ul tău.
Convertor de cote	Conversia între șase formate diferite de cote.
Calculator Parlay	Calculați cotele și randamentele combinate pentru pariurile acumulator.

16.1 Calculatorul valorii P

Calculatorul valorii P este un instrument statistic care te ajută să determini dacă rezultatele pariurilor tale sunt semnificative din punct de vedere statistic sau ar putea fi explicate prin întâmplare. Acesta conține patru subtab-uri pentru diferite abordări de analiză.

16.1.1 Încărcare și analiză

Această sub-tab vă permite să importați istoricul pariurilor dintr-un fișier CSV și să calculați automat valorile P pe toate piețele acceptate.

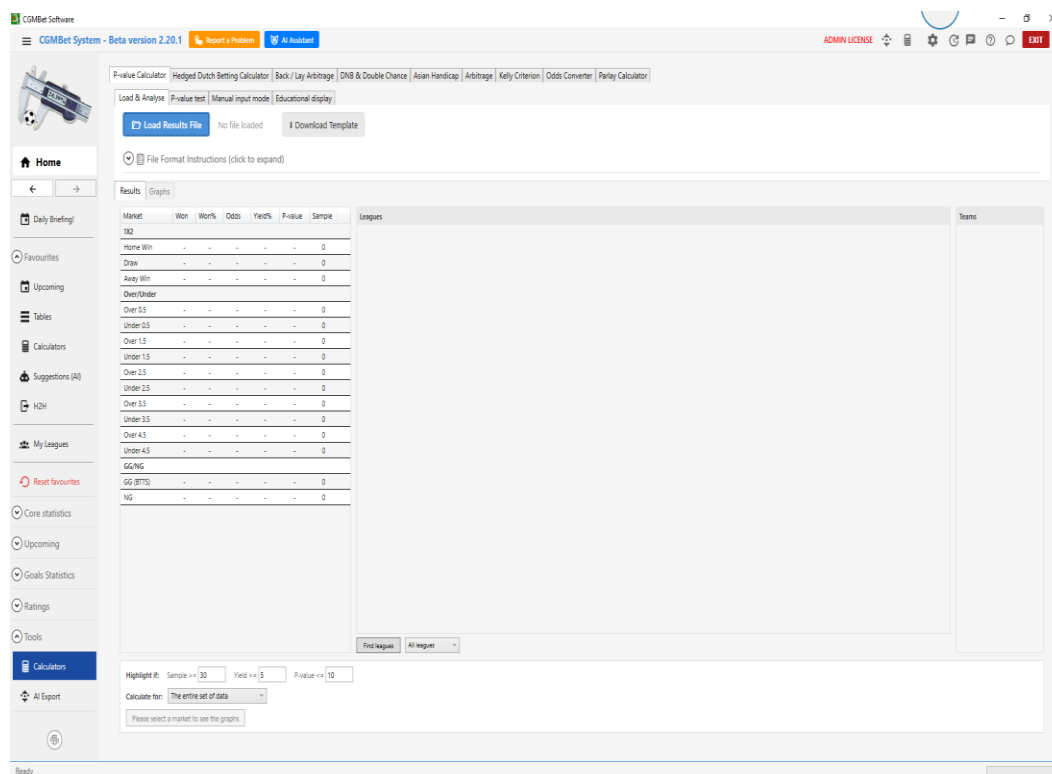


Figura 16.1 — Calculator valoare P: fila Încărcare și analiză care prezintă grila de rezultate și opțiunile de filtrare

Controla	Descriere
Încărcați fișierul cu rezultate	Deschide o casetă de dialog pentru fișiere, unde puteți selecta fișierul CSV care conține rezultatele pariurilor.
Descărcați șablonul	Descarcă un fișier CSV exemplu care prezintă formatul necesar.
Instrucțiuni de format fișier	Secțiune extensibilă care explică coloanele și formatul CSV obligatorii.
Grilă de rezultate	Afișează statisticile calculate pentru fiecare piață: Câștigat, Câștigat%, Cote, Randament%, Valoare P, Eșantion.
Lista ligilor	Filtrați rezultatele după ligă atunci când datele conțin mai multe ligi.
Găsește ligi	Identifică ligile din datele dvs. care îndeplinesc criteriile de evidențiere.
Evidențiați dacă	Stabiliți praguri pentru evidențierea rezultatelor semnificative (Eșantion $\geq$, Randament $\geq$, Valoare P $\leq$).
Calculați pentru	Alegeți între analizarea întregului set de date sau a unei anumite perioade de timp.

Coloane CSV obligatorii: Goluri Acasă, Goluri Deplasare, plus coloane cu cote pentru fiecare piață pe care doriți să o analizați (Cot1, CotX, Cot2 pentru 1X2; CotO25, CotU25 pentru Peste/Sub 2.5; CotGG, CotNG pentru BTTS etc.).

Coloane opționale:Data (în format ZZ-LL-AAAA), Liga, Echipa gazdă, Echipa oaspete — acestea permit filtrarea și analiza în funcție de timp.

16.1.2 Testul valorii P

Această sub-tab oferă o analiză cuprinzătoare a valorii P, inclusiv indicatori suplimentari, cum ar fi calculele secvenței de pierderi așteptate (ELS).

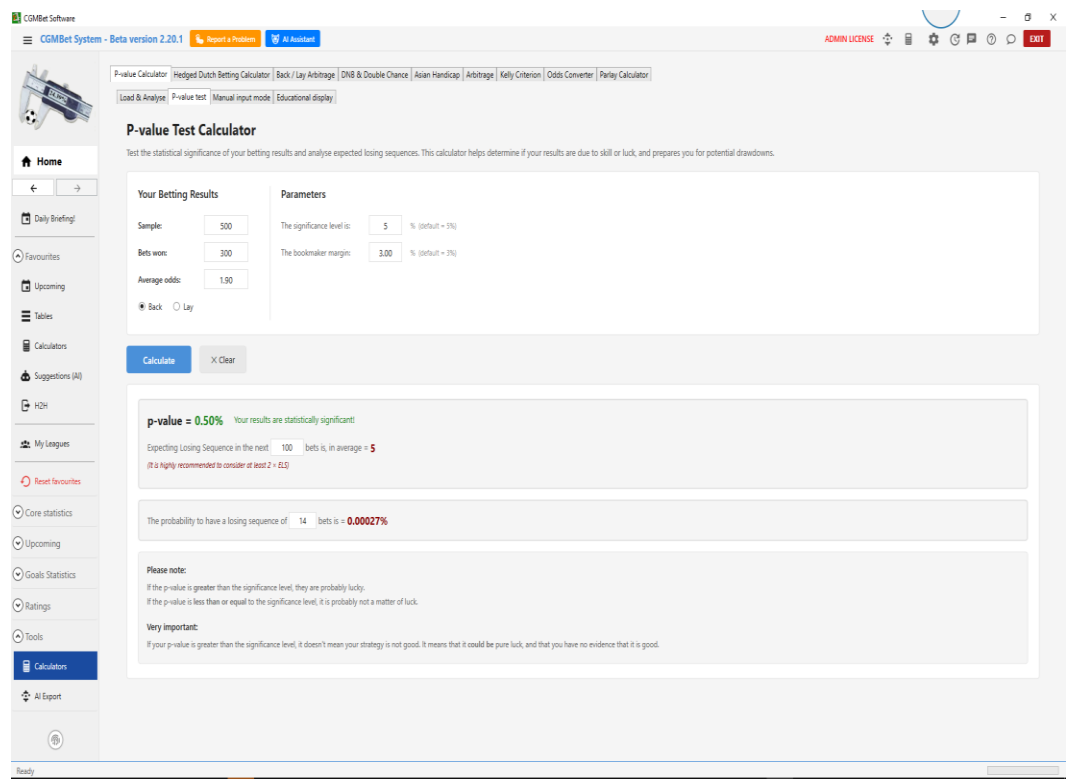


Figura 16.2 — Calculatorul testului valorii P care prezintă rezultate semnificative statistic

Intrare	Descriere
Eșantion	Numărul total de pariuri din setul dvs. de date.
Pariuri câștigate	Numărul de pariuri câștigătoare.
Cote medii	Cotele zecimale medii ale selecțiilor tale.
Spate / Întins	Selectați dacă doriți să acompaniați sau să puneți la punct selecțiile.
Nivel de semnificație	Pragul pentru semnificație statistică (implicit 5%).
Marja casei de pariuri	Marja estimată a casei de pariuri pentru ajustarea calculelor (implicit 3%).

Rezultatele includ:

- **Valoarea P**— Probabilitatea ca rezultatele să fi fost obținute din întâmplare. Cu cât este mai mic, cu atât este mai bine.
- **Secvență de pierderi așteptate (ELS)**— Cea mai lungă serie de înfrângeri la care ar trebui să te aștepți în medie, în funcție de dimensiunea eșantionului tău.
- **Probabilitatea de pierdere a secvenței**— Calculați probabilitatea de a întâmpina o anumită durată a serii de înfrângeri.

Sfat: Este foarte recomandat să se planifice cel puțin $3 \times \text{ELS}$ pentru a supraviețui scăderilor preconizate.

16.1.3 Mod de introducere manuală

Pentru calcule rapide ale valorii P fără a încărca un fișier, utilizați modul de introducere manuală.

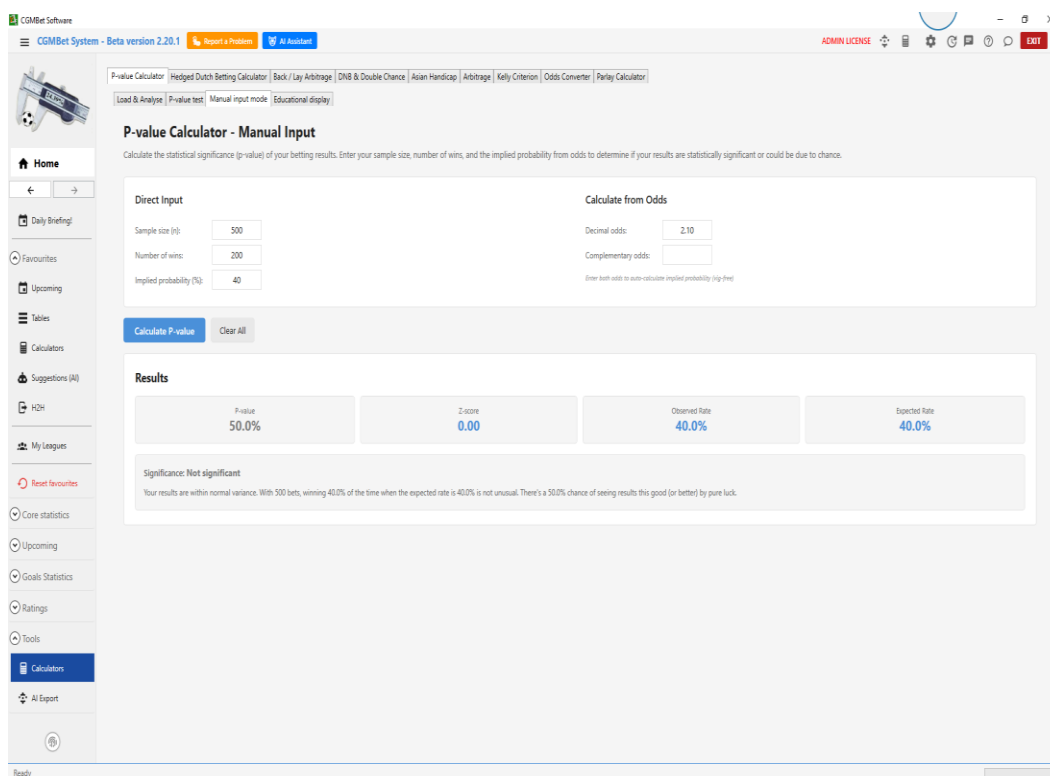


Figura 16.3 — Modul de introducere manuală care prezintă opțiunile de introducere directă și de calcul bazate pe cote

Intrare directă: Introduceți direct mărimea eșantionului (n), numărul de victorii și probabilitatea implicită (%).

Calculați din cote: Introduceți cote zecimale și, opțional, cote complementare pentru a calcula automat probabilitatea implicită fără vig.

Rezultatele afișează valoarea P, scorul Z, rata observată, rata așteptată și o interpretare a semnificației care explică ce înseamnă rezultatele.

16.1.4 Afișaj educațional

Această sub-tabă oferă conținut educațional cuprinzător care explică valorile P și aplicarea lor la pariurile sportive.

Understanding P-values in Sports Betting

What is a P-value?

A p-value measures the probability that your observed betting results could have occurred by pure chance, assuming the bookmaker's odds accurately reflect true probabilities.

In simpler terms: "If I had no edge at all, how likely would I be to see results this good (or better)?"

Lower p-values indicate stronger evidence that your results are NOT due to chance — suggesting you may have a genuine edge.

How to Interpret P-values

P-value	Significance	Interpretation
> 10%	Not significant	Results are likely due to normal variance
5-10%	Weak evidence	Some indication of an edge, but not conclusive
1-5%	Significant *	Good evidence of a real edge over the market
0.1-1%	Very significant **	Strong evidence of a genuine betting edge
< 0.1%	Highly significant ***	Very strong evidence — results are extremely unlikely by chance

The Mathematics Behind It

We use a one-tailed z-test to compare your observed win rate against the expected win rate (implied probability from odds):

$$Z\text{-score} = \frac{\text{Observed Rate} - \text{Expected Rate}}{\text{Standard Error}}$$

$$\text{Standard Error} = \sqrt{p \times (1-p) / n}$$

Where:

- p = implied probability (from odds, adjusted for vig)
- n = sample size (number of bets)
- Observed Rate = wins / n

Important Considerations

1. Sample Size Matters

Small samples can produce misleading p-values. Aim for at least 50-100 bets before drawing conclusions. The more bets, the more reliable the analysis.

© 2020 CGMBet - All Rights Reserved

Figura 16.4 — Afișaj educațional care explică conceptele și interpretarea valorii P

Ce este o valoare P? O valoare P măsoară probabilitatea ca rezultatele pariurilor observate să fi putut apărea din pură întâmplare, presupunând că cotele casei de pariuri reflectă cu exactitate probabilitățile reale.

Valoarea P	Semnificație	Interpretare
> 10%	Nesemnificativ	Rezultatele se datorează probabil varianței normale
5-10%	Dovezi slabe	Unele indicii ale unui avantaj, dar nu sunt concludente
1-5%	Semnificativ *	Dovezi solide ale unui avantaj real asupra pieței
0,1-1%	Foarte semnificativ **	Dovezi puternice ale unui avantaj real la pariere
< 0,1%	Foarte semnificativ ***	Dovezi foarte puternice — rezultatele sunt extrem de improbabile din întâmplare

Matematica din spatele acestora: Calculatorul folosește un test z unilateral pentru a compara rata de câștig observată cu rata așteptată (probabilitatea implicită din cote).

16.2 Calculator de pariuri olandeze cu acoperire

Pariuri olandeze este practica de a susține mai mult de o selecție pentru a obține același profit, indiferent de care selecție câștigă. **Pariuri olandeze acoperite** extinde acest lucru prin desemnarea selecțiilor primare pentru profit și a selecțiilor secundare pentru acoperirea riscului (atingerea pragului de rentabilitate) în cazul în care selecțiile preferate pierd.

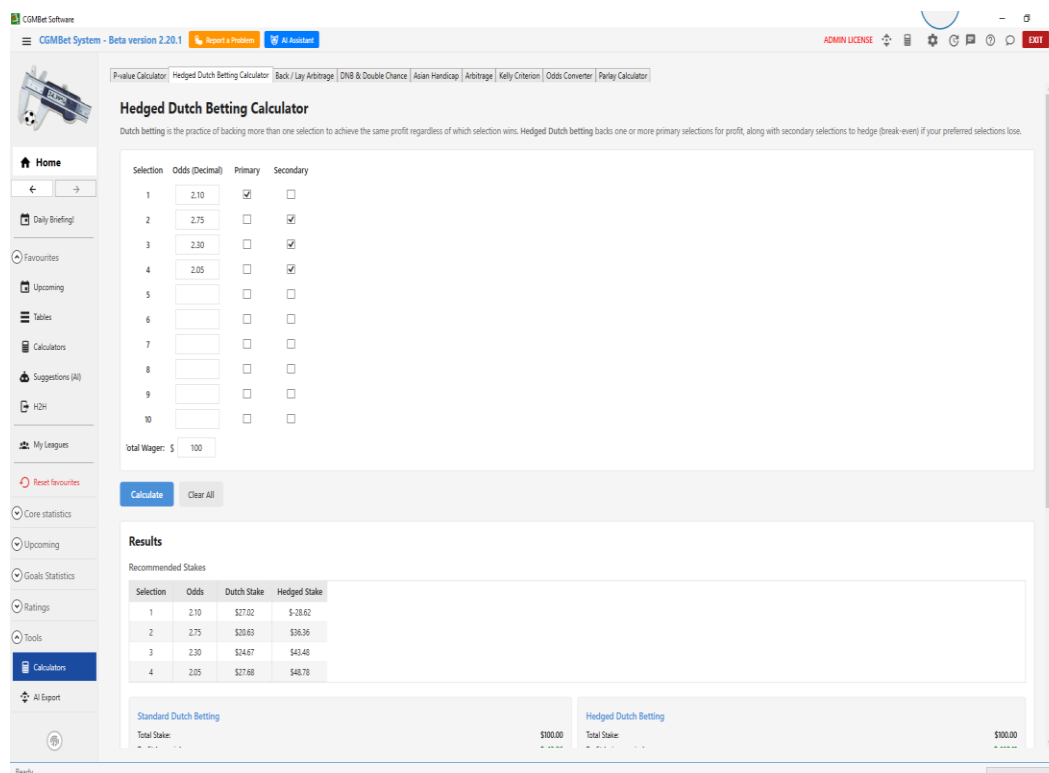


Figura 16.5 — Calculator de pariuri olandeze cu acoperire, cu rezultate care arată distribuția mizei

Controla	Descriere
----------	-----------

Selecție (1-10)	Introduceți cote zecimale pentru maximum 10 selecții.
Primar	Bifați pentru a marca selecțiile din care doriți să profitați.
Secundar	Bifați pentru a marca selecțiile pentru hedging (atingerea pragului de rentabilitate în cazul câștigului).
Pariu total	Miza ta totală de distribuit pe toate selecțiile.

Rezultatele arată două distribuții ale mizei:

- **Olandeză standard**— Profit egal indiferent de selecția câștigătoare.
- **Olandeză acoperită**— Profit dacă selecțiile primare câștigă; prag de rentabilitate dacă selecțiile secundare câștigă.

16.3 Calculator de arbitraj Back / Lay

Acest calculator te ajută să decizi dacă să pariezi sau să pariezi la o selecție atunci când pariezi pe o piață cu două rezultate folosind o bursă de pariuri (de exemplu, Betfair).

Back / Lay Arbitrage Calculator

This calculator determines the best course of action when wagering in a two-outcome market with a betting exchange (e.g., Betfair). If you fancy one selection, you can either back that selection or lay the opposing selection. This calculator tells you which option is better.

Market Odds

	Back Odds	Lay Odds
Selection A		
Selection B		

Selection you wish to bet on: ☒ Selection A ☐ Selection B

Amount you wish to wager (\$):

Amount you wish to win (\$):

Understanding Back vs Lay

Back bet:
You bet on a selection to WIN. You risk your stake and win (odds-1) × stake if successful.

Lay bet:
You bet on a selection to LOSE (you act as the bookmaker). You win the backer's stake if the selection loses, but pay out (odds-1) × backer's stake if it wins.

In a two-outcome market:
Backing Selection A is equivalent to laying Selection B. The calculator compares both options to find which gives better value based on available odds.

Liability:
When laying, this is the maximum amount you could lose – the amount held by the exchange to cover potential payout.

Figura 16.6 — Calculatorul de arbitraj Back / Lay prezintă câmpurile de introducere și explicațiile

Intrare	Descriere
Cote inverse (A/B)	Cotele disponibile pentru a susține fiecare selecție.
Cote lay (A/B)	Cotele disponibile pentru a paria lay pentru fiecare selecție.
Selecție pe care să pariezi	Alegeți opțiunea care vă place (A sau B).
Sumă de pariat	Suma mizei tale.
Sumă de câștigat	Alternativ, specificați profitul dorit.

Pariu invers: Pariezi pe o selecție CÂȘTIGĂTOARE. Îți riști miza și câștigi $(\text{cotă} - 1) \times \text{miza}$ dacă ai câștigat.

Pariu lay: Pariezi pe o selecție care PIERDE (acționezi ca agent de pariuri). Câștigi miza susținătorului dacă selecția pierde, dar plătești $(\text{cotă} - 1) \times \text{miza}$ susținătorului dacă aceasta câștigă.

16.4 Calculator DNB și șansă dublă

Acest calculator folosește cote standard 1X2 (Acasă/Egal/Deplasare) pentru a concepe piețe echivalente cu Egal Fără Pariu și Șansă Dublă. Util atunci când aceste piețe nu sunt disponibile, au limite mai mici sau oferă cote mai slabe decât piața 1X2.

Draw No Bet & Double Chance Calculator

This calculator uses 1X2 (Home/Draw/Away) odds to engineer equivalent Draw No Bet and Double Chance markets. Useful when these markets aren't available, have lower limits, or the 1X2 market has better margins.

1X2 Match Odds

Home Team (1)	2.10
Draw (X)	3.30
Away Team (2)	2.35
Total Wager (\$)	100

Calculate **Clear All**

Results

Draw No Bet (DNB)

Win if your team wins; stake returned if draw

DNB Home	DNB Away
Effective Odds: 1.767	Effective Odds: 1.941
Stake on Home: \$69.70	Stake on Away: \$69.70
Stake on Draw: \$30.30	Stake on Draw: \$30.30

Double Chance

Win if either of two outcomes occurs

1X (Home or Draw)	X2 (Draw or Away)	12 (Home or Away)
Odds: 1.283	Odds: 1.373	Odds: 1.199
Home: \$61.11	Draw: \$41.59	Home: \$52.81
Draw: \$38.89	Away: \$58.41	Away: \$47.19

Understanding DNB and Double Chance

Draw No Bet (DNB):
You back a team to win. If they win, you profit. If it's a draw, your stake is returned. If they lose, you lose your stake. This is achieved by placing a calculated stake on the draw to cover your main bet.

Figura 16.7 — Calculator DNB și Double Chance care prezintă cotele calculate și distribuțiile mizei

Remiză fără pariu (DNB): Pariezi o echipă pentru a câștiga. Dacă câștigă, profiți. Dacă este egal, miza îți este returnată. Dacă pierd, îți pierzi miza. Se realizează prin plasarea unei mize calculate pe egal pentru a acoperi pariul principal.

Șansă dublă: Câștigă dacă se produce oricare dintre cele două rezultate. Trei opțiuni disponibile:

- **1X**(Acasă sau Egal) — Câștigă dacă echipa gazdă câștigă sau meciul este egal
- **X2**(Egal sau Deplasare) — Câștigă dacă meciul este egal sau echipa deplasată câștigă
- **12**(Acasă sau în deplasare) — Câștigă dacă oricare dintre echipe câștigă (fără egalitate)

Calculator Handicap Asiatic 16.5

Calculează scenarii de plată și profit pentru pariurile cu handicap asiatic. Acceptă handicapuri întregi, de jumătate de pariere și de sfert de pariere.

Asian Handicap Calculator
Calculate payoff and profit scenarios for Asian Handicap bets. Supports whole, half, and quarter handicaps. Enter your bet details and a specific scoreline to see the result.

Bet Details

Your Selection: ☒ Home Team ☐ Away Team

Decimal Odds: 2.10

Handicap (Home): -1.75 (-1.5, -2.0)

Stake (\$): 100

Final Score

Home: 1 - 0 Away

Calculate **Clear All**

Result

Handicap Applied: Home -1.75
Adjusted Score: -0.8 (-0.8 from Home's perspective: -0.75)
Bet Outcome: **LOSS**
Return: \$0.00
Profit/Loss: **-\$100.00**

Quarter Handicap Breakdown

Line 1: -2.0
Return: \$0.00

Line 2: -1.5
Return: \$0.00

Understanding Asian Handicap

Whole handicaps (0, -1, +1, etc.):
If the adjusted score is a draw, stake is refunded (push/void).

Half handicaps (-0.5, +1.5, etc.):
No draws possible – you either win or lose.

Figura 16.8 — Calculator de handicap asiatic care arată rezultatul unui pariu pe un sfert de linie

Intrare	Descriere
Selecția dumneavoastră	Alege echipa gazdă sau echipa oaspete.
Cote zecimale	Cotele pentru pariul tău cu handicap.
Handicap (Acasă)	Selectați linia de handicap din meniul derulant (-4.0 până la +4.0).
Miză	Suma pariată de tine.
Scor final	Introdu rezultatul real al meciului pentru a vedea deznodământul.

Tipuri de handicapuri:

- **Handicapuri complete**(0, -1, +1, etc.): Dacă scorul ajustat este egal, miza este rambursată (anulare/anulare).
- **Jumătate de handicapuri**(-0,5, +1,5 etc.): Nu este posibilă remiza — fie câștigi, fie pierzi.
- **Handicapuri de sfert**(-0,75, +1,25, etc.): Miza dvs. este împărțită în mod egal între două linii adiacente. Calculatorul afișează defalcarea pentru fiecare linie.

16.6 Calculator de arbitraj

Acest calculator determină diverse strategii de arbitraj atunci când există o oportunitate de arbitraj. Acceptă evenimente cu până la zece selecții posibile și calculează trei strategii diferite.

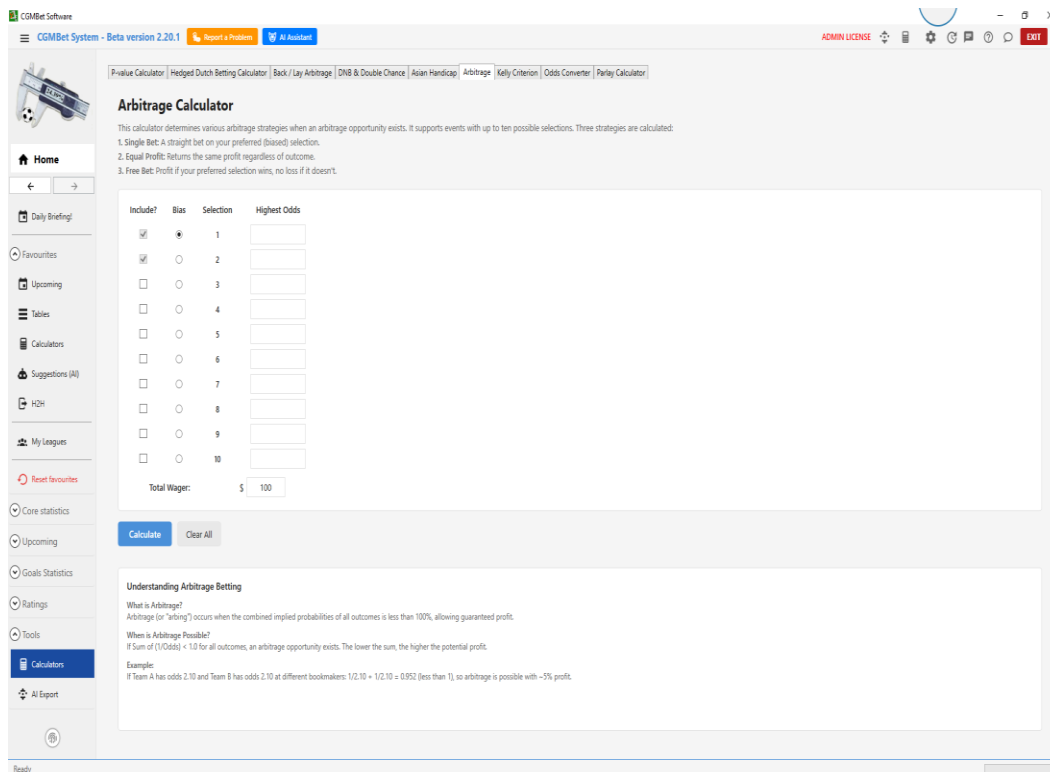


Figura 16.9 — Calculator de arbitraj care prezintă grila de introducere și explicațiile strategiei

Strategie	Descriere
1. Pariu simplu	Un pariu direct pe selecția ta preferată (părtinitoare). Profit maxim dacă pronosticul tău câștigă, pierdere dacă ceilalți câștigă.
2. Profit egal	Returnează același profit garantat indiferent de rezultatul care se produce. Arbitraj adevărat.
3. Pariu gratuit	Profit dacă selecția ta preferată câștigă, nicio pierdere (pragul de rentabilitate) dacă nu câștigă - ce e mai bun din ambele lumi.

Când este posibil arbitrajul? Când suma $(1/Cote)$ pentru toate rezultatele este mai mică decât 1,0. Cu cât suma este mai mică, cu atât profitul potențial este mai mare.

Exemplu: Dacă echipa A are cote de 2,10 și echipa B are cote de 2,10 la case de pariuri diferite: $1/2,10 + 1/2,10 = 0,952$ (mai puțin decât 1), deci arbitrajul este posibil cu un profit de aproximativ 5%.

16.7 Calculatorul criteriului Kelly

Criteriul Kelly este o formulă care calculează proporția optimă din fondul tău de pariuri pentru un pariu cu o valoare așteptată pozitivă. Acesta maximizează creșterea pe termen lung, gestionând în același timp riscul.

Kelly Criterion Calculator

The Kelly Criterion is a formula that calculates the optimal proportion of your bankroll to wager on a bet with positive expected value. It maximizes long-term growth while managing risk.

Inputs:

- Betting Bankroll (\$): 1000
- Decimal Odds: 2.00
- Win Probability (%): 55
- Fractional Kelly: 1.0
- Push Probability (%): 0

Results:

- Kelly %: 10.00%
- Recommended Stake: \$100.00
- Expected Value: +\$10.00
- Implied Probability: 50.00%
- Edge: +5.00%

Understanding the Kelly Criterion

Formula:

$$\text{Kelly \%} = (bp - q) / b$$
 where $b = \text{decimal odds} - 1$, $p = \text{win probability}$, $q = 1 - p$

Fractional Kelly:
 Many bettors use Half Kelly (0.5) or Quarter Kelly (0.25) to reduce variance and risk of ruin.

Important:
 Kelly only works with positive expected value bets. If your edge is negative, Kelly recommends no bet.

Figura 16.10 — Calculatorul criteriului Kelly care prezintă calculul mizei optime

Intrare	Descriere
Bankroll de pariuri	Soldul tău total de pariuri.
Cote zecimale	Cotele casei de pariuri pentru selecția ta.
Probabilitatea de câștig (%)	Probabilitatea reală estimată de a câștiga (0-100).
Kelly fracțional	Multiplicatorul de reducere a riscului (1,0 = Kelly complet, 0,5 = Jumătate de Kelly, 0,25 = Sfert de Kelly).
Probabilitatea de împingere (%)	Opțional: probabilitatea unui rezultat de tip „void/push”.

Rezultatele includ:

- **Kelly %**— Procentul din soldul tău pe care îl poți paria.
- **Miză recomandată**— Suma reală de pariat în funcție de soldul dumneavoastră.
- **Valoare așteptată**— Profitul așteptat per pariu.
- **Margine**— Avantajul dumneavoastră față de probabilitatea implicită.

Sfat: Mulți pariori profesioniști folosesc Half Kelly (0,5) sau Quarter Kelly (0,25) pentru a reduce varianța și riscul de ruină, atingând în același timp o creștere bună pe termen lung.

⚠ Important: Kelly lucrează doar cu pariuri cu valoare așteptată pozitivă. Dacă avantajul tău este negativ, Kelly recomandă să nu pariezi.

Convertor de cote 16.8

Conversia între șase formate diferite de cote utilizate în întreaga lume. Introduceți o valoare în orice câmp și faceți clic pe Conversie.

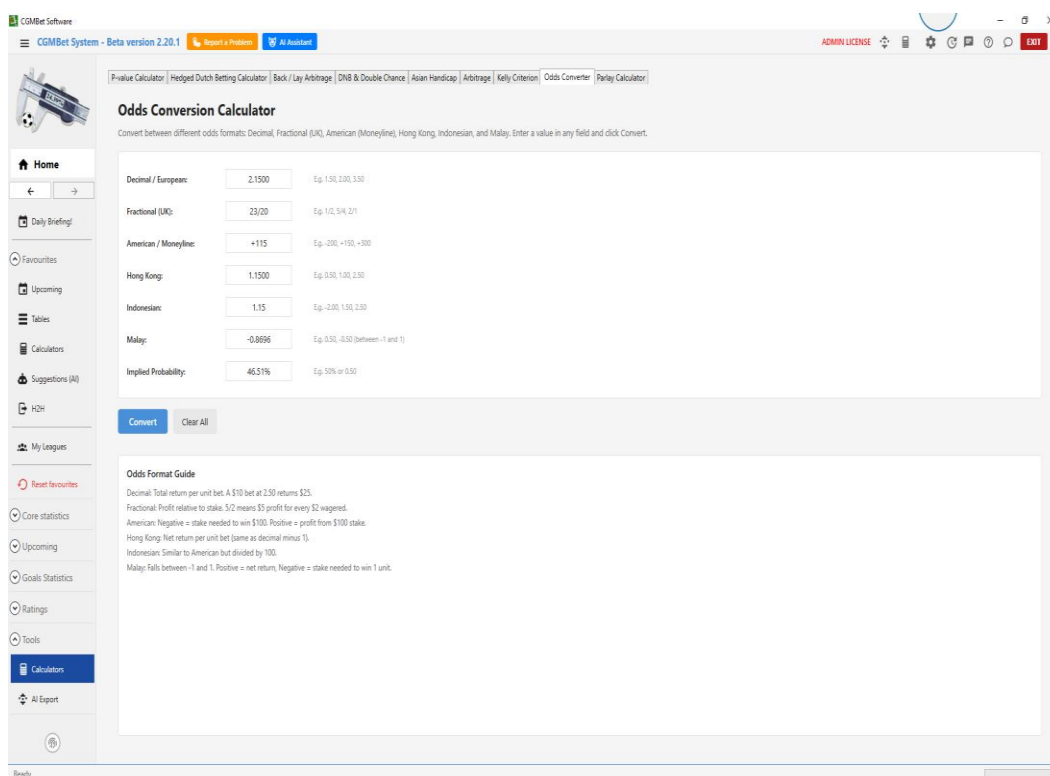


Figura 16.11 — Convertorul de cote care arată conversia între toate formatele acceptate

Format	Descriere	Exemplu
Zecimal / European	Randament total per unitate de pariu. Cel mai comun format.	2,50
Fracțional (Regatul Unit)	Profit relativ la miză. Format tradițional din Marea Britanie.	3/2
American / Moneyline	Negativ = miză pentru a câștiga 100 USD; Pozitiv = profit dintr-o miză de 100 USD.	+150 sau -200

Hong Kong	Randamentul net per unitate de pariu (la fel ca zecimalul minus 1).	1,50
Indoneziană	Similar cu americanul, dar împărțit la 100.	1,50 sau -2,00
Malaeziană	Se situează între -1 și 1. Pozitiv = randament net; Negativ = miză pentru a câștiga 1 unitate.	0,50 sau -0,67

Calculatorul afișează, de asemenea, probabilitatea implicită pentru orice cotă introdusă, indicând rata de câștig necesară pentru atingerea pragului de rentabilitate.

16.9 Calculator Parlay

Calculați cotele combinate și câștigurile potențiale pentru un pariu combinat (acumulator/multiplu). Toate selecțiile trebuie să fie câștigătoare pentru ca pariul combinat să fie plătit.

Figura 16.12 — Calculator Parlay care prezintă un acumulator cu 4 picioare cu randamente calculate

Intrare	Descriere
Miză	Pariul tău total pe parlay.
Selecțiile 1-20	Introduceți cotele zecimale pentru fiecare etapă a pariului combinat (până la 20 de selecții).

Rezultatele includ:

- **Picioare**— Numărul de selecții din parlay-ul dvs.
- **Cote combinate**— Cotele înmulțite ale tuturor selecțiilor.
- **Randament total**— Plata ta dacă toate selecțiile sunt câștigătoare (miza × cotele combinate).
- **Profit**— Profit net (randamentul total minus miza).
- **Probabilitate implicită de câștig**— Probabilitatea ca toate selecțiile să fie câștigătoare, pe baza cotelor combinate.

16.10 Sfaturi practice

Sfat: Pentru analiza valorii P, vizați cel puțin 50-100 de pariuri înainte de a concluziona. Eșantioane mici pot produce valori P înșelătoare.

Sfat: Când folosești criteriul Kelly, fii conservator în estimările probabilității tale. Excesul de încredere în avantajul tău duce la supra-pariuri.

Sfat: Convertorul de cote este util pentru compararea rapidă a cotelor între casele de pariuri internaționale care utilizează formate diferite.

⚠ Important: Toate calculatoarele sunt doar cu titlu informativ. Aplică-ți întotdeauna propria judecată și nu pariază niciodată mai mult decât îți permiți să pierzi. Statisticile anterioare nu garantează rezultatele viitoare.

17. Ligile și echipele mele

Managerii Ligile mele și Echipele mele vă permit să creați grupuri personalizate de ligi sau echipe pe care le puteți salva și reutiliza ca filtre în întreaga aplicație. În loc să selectați ligi sau echipe individuale de fiecare dată, puteți crea grupuri denumite, cum ar fi „Top 5 ligi” sau „Echipe favorite” și le puteți aplica rapid în orice vizualizare care acceptă filtrarea.

Ambii manageri pot fi accesați din **Meniul Setări** (în bara de instrumente superioară) selectând **Ligile mele** sau **Echipele mele**.

17.1 Managerul Ligilor Mele

Managerul Ligilor Mele vă permite să creați grupuri de ligi pe care le analizați frecvent împreună. De exemplu, puteți crea un grup care conține diviziile de top ale ligilor majore din Europa.

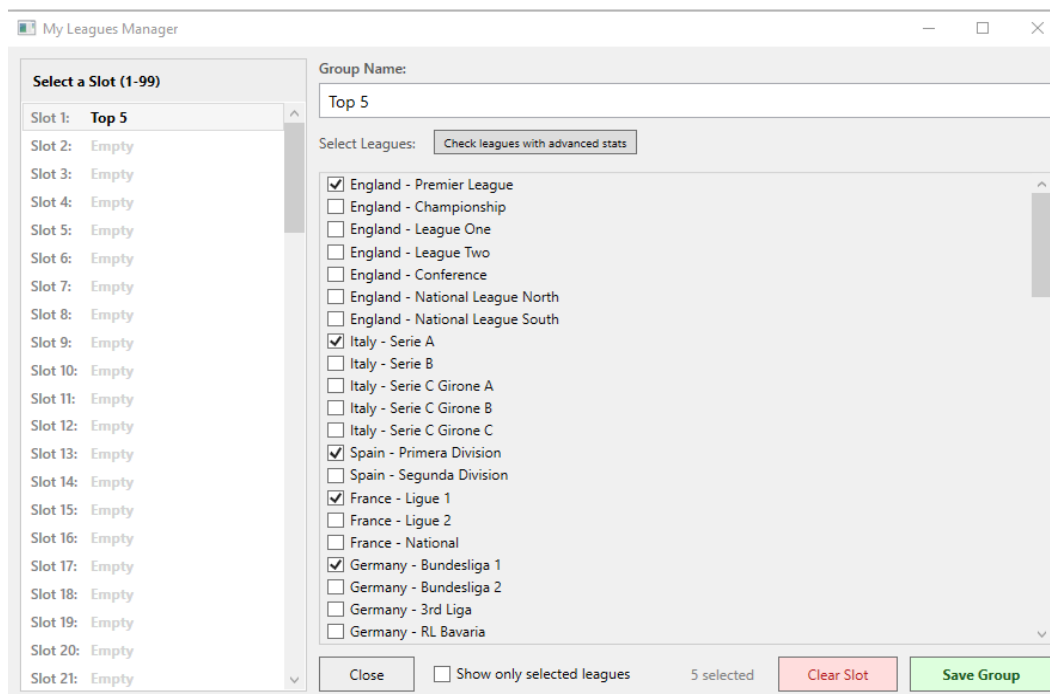


Figura 17.1 — Managerul meu de ligi afișează un grup „Top 5” cu cinci ligi europene majore selectate

17.1.1 Aspectul ferestrelor

Componentă	Descriere
Selectați un slot (1-99)	Panoul din stânga afișează 99 de sloturi disponibile. Grupurile salvate își afișează numele cu caractere albine; sloturile goale afișează „Gol” cu gri.

Numele grupului	Câmp de text pentru a introduce un nume descriptiv pentru grupul ligii tale.
Verifică ligile cu statistici avansate.	Buton care selectează automat doar ligile care conțin statistici avansate (șuturi, șuturi la poartă) pentru sezonul curent.
Selectați ligi	Listă de verificare derulabilă cu toate ligiile disponibile. Bifați caseta de lângă fiecare ligă pe care doriți să o includeți.
Afișați doar ligile selectate.	Când este bifată, lista este filtrată pentru a afișa doar ligile selectate.
Număr selectat	Afișează numărul de ligi selectate în prezent (de exemplu, „5 selectate”).
Ștergeți slotul	Elimină grupul salvat din slotul curent.
Salvare grup	Salvează selecția curentă în slotul selectat.
Aproape	Închide fereastra (solicită confirmare).

17.1.2 Crearea unui grup de ligă

Pentru a crea o nouă grupă de ligă:

1. Selectați un slot gol din panoul din stânga (sau alegeți un slot existent pentru a-l suprascrie).
2. Introduceți un nume descriptiv în **Numele grupului** câmp.
3. Bifați căsuțele de lângă ligile pe care doriți să le includeți.
4. Clic **Salvare grup** pentru a salva selecția.

Sfat: Folosește butonul „Verifică ligile cu statistici avansate” pentru a selecta rapid ligile cu statistici detaliate ale meciurilor, ceea ce este util pentru funcții avansate de analiză.

17.2 Managerul echipelor mele

Managerul Echipelor Mele vă permite să creați grupuri de echipe specifice pe care doriți să le urmăriți, indiferent de liga în care joacă. Acest lucru este util pentru a urmări cluburile preferate sau pentru a monitoriza anumite echipe în scopuri de pariuri.

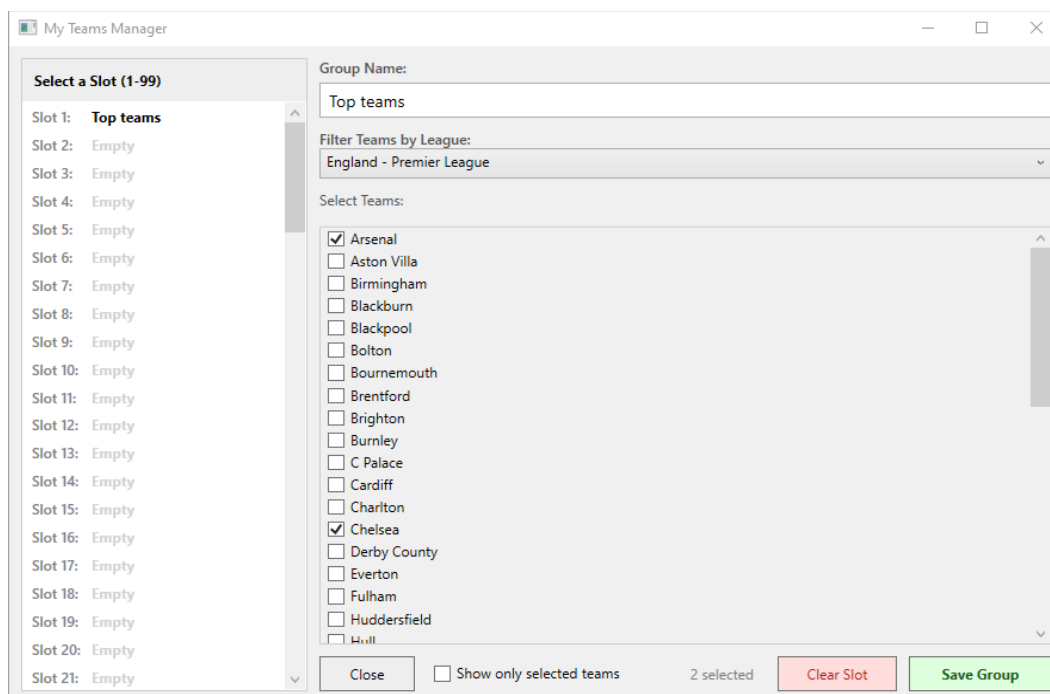


Figura 17.2 — Managerul echipelor mele afișează un grup „Echipe de top” cu echipe din Premier League

17.2.1 Aspectul ferestrei

Managerul Echipelor Mele are aceeași structură ca și Managerul Ligilor Mele, cu o adăugire cheie:

Componentă	Descriere
Filtrați echipele după ligă	Meniu derulant pentru a filtra lista de echipe după ligă. Selectați „Toate ligile” pentru a vedea echipe din fiecare ligă sau alegeți o anumită ligă pentru a restrânge lista.
Selectați echipele	Listă derulantă cu echipe în funcție de filtrul ligii. Bifați caseta de lângă fiecare echipă pe care doriți să o includeți.
Afișați doar echipele selectate.	Când este bifată, afișează toate echipele selectate, indiferent de filtrul ligii — util pentru revizuirea selecției complete.

17.2.2 Crearea unui grup de echipă

Pentru a crea un nou grup de echipă:

1. Selectați un slot gol din panoul din stânga.
2. Introduceți un nume descriptiv în **Numele grupului** câmp.
3. Folosește **Filtrați echipele după ligă** meniul derulant pentru a selecta o ligă.
4. Bifați căsuțele de lângă echipele pe care doriți să le includeți.
5. Repetați pașii 3-4 pentru a adăuga echipe din alte ligi.
6. Clic **Salvare grup** pentru a salva selecția.

Sfat: Bifează „Afișează doar echipele selectate” pentru a revizui toate echipele selectate din diferite ligi înainte de a salva.

17.3 Utilizarea grupurilor dvs.

După ce ați creat grupurile Ligile mele sau Echipele mele, acestea apar în meniurile derulante ale filtrelor de ligă din întreaga aplicație. Căutați secțiunile etichetate:

- --- **Ligile mele** --- Afișează grupele tale de ligă salvate
- --- **Echipele mele** --- Afișează grupurile de echipă salvate

Grupurile dvs. sunt disponibile în aceste vizualizări:

Vedere	Cum se utilizează grupurile
A.G.S. (Sugestii)	Filtrați lista de sugestii pentru a afișa doar meciurile din ligile selectate sau care implică echipele selectate.
Tabele	Afișează clasamentele și statisticile pentru grupele de ligă salvate.
Viitoare	Filtrează meciurile viitoare pentru a le afișa doar pe cele din ligile tale sau care implică echipele tale.
Clasificare V	Analizați evaluările echipelor din grupurile salvate.
Statistici ale golurilor	Vizualizați statisticile golurilor filtrate după liga sau grupele echipei dvs.

17.4 Gestionarea grupurilor

17.4.1 Editarea unui grup

Pentru a modifica un grup existent:

1. Selectați slotul care conține grupul pe care doriți să îl editați.
2. Selecțiile curente vor fi încărcate automat.

3.Faceți modificările (adăugați sau eliminați elemente, redenumiți grupul).

4.Clic**Salvare grup**pentru a salva modificările.

17.4.2 Ștergerea unui grup

Pentru a șterge un grup salvat:

1.Selectați slotul care conține grupul.

2.Clic**Ștergeți slotul**.

3.Confirmați ștergerea când vi se solicită.

17.5 Sfaturi practice

Sfat:Creează o grupă de campionat „Top 5” cu Anglia Premier League, Spania Primera Division, Italia Serie A, Germania Bundesliga 1 și Franța Ligue 1 pentru acces rapid la ligile europene majore.

Sfat:Creează grupuri de echipe în funcție de concentrarea ta pe pariuri, cum ar fi „Favoriții de acasă” sau „Candidații la promovare”, pentru a filtra rapid meciurile relevante.

Sfat:Grupurile dvs. sunt salvate în baza de date locală și vor fi incluse atunci când creați o copie de rezervă. Folosiți funcția Copiere de rezervă (Setări → Stare copie de rezervă) pentru a păstra grupurile.

⚠ Important:Modificările aduse grupurilor au efect imediat în meniurile derulante ale filtrelor. Dacă aveți o vizualizare deschisă care utilizează grupul, este posibil să fie nevoie să selectați din nou grupul pentru a vedea rezultatele actualizate.

18. Preferințe

Fereastra Preferințe vă permite să personalizați modul în care aplicația se comportă și afișează informațiile. Setările sunt organizate în șase file, fiecare controlând un aspect diferit al aplicației.

Fereastra Preferințe poate fi accesată din **Meniul Setări** (în bara de instrumente superioară) selectând **Preferințe generale**.

Fereastra are o navigare verticală cu file în stânga. Faceți clic pe orice filă pentru a vizualiza și modifica setările acesteia. Modificările se aplică numai atunci când faceți clic pe butonul Salvare.

18.1 Fus orar

Fila Fus orar vă permite să setați fusul orar local, astfel încât toate orele de începere a meciurilor să fie afișate corect pentru locația dvs.

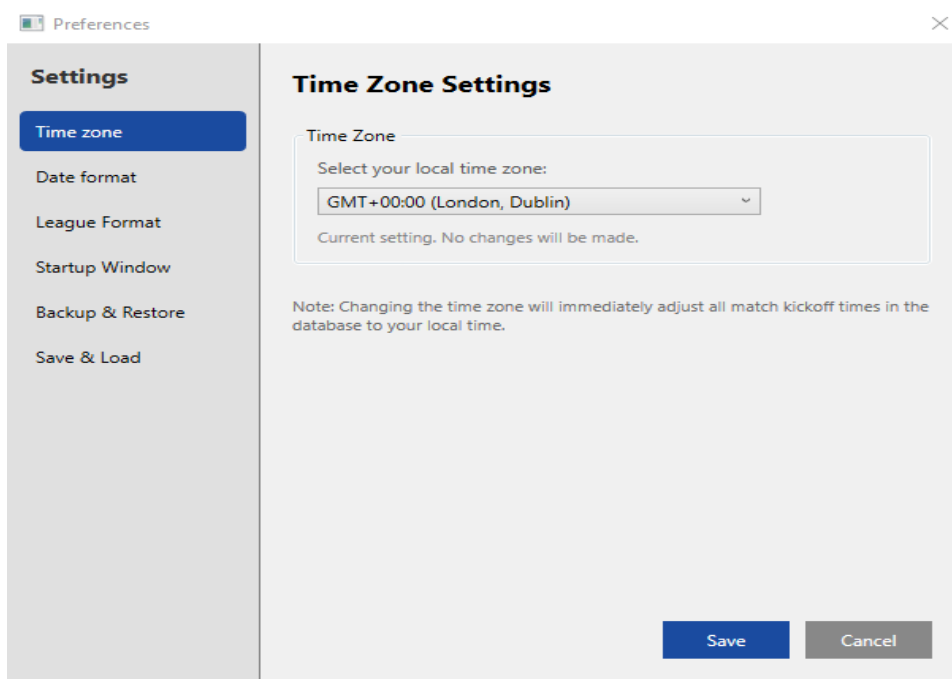


Figura 18.1 — Fila Setări fus orar

Controla	Descriere
Meniu derulant fus orar	Selectați fusul orar local din listă. Opțiunile variază de la GMT-12:00 (Insula Baker) la GMT+14:00 (Insulele Line), acoperind toate fuserile orare din lume, inclusiv decalaje de o jumătate de oră, cum ar fi GMT+05:30 (Mumbai).

Mesaj de stare	Arată dacă vor fi făcute modificări. Afișează „Setarea curentă. Nu se vor face modificări” dacă selectați fusul orar existent sau arată gradul de decalare (de exemplu, „Toate orele de începere vor fi decalate cu 2 ore înainte”).
----------------	--

⚠ Important: Când salvați o modificare de fus orar, toate orele de începere a meciurilor din baza de date sunt ajustate imediat. Aceasta este o conversie unică - sistemul își amintește fusul orar și nu va ajusta din nou orele la pornirile ulterioare.

Exemplu: Dacă vă aflați în Paris (GMT+01:00) și baza de date arată o potrivire la ora 15:00 GMT, schimbarea la fusul orar va afișa ora 16:00.

18.2 Formatul datei

Fila Format dată controlează modul în care sunt afișate datele în întreaga aplicație, inclusiv listele de potriviri, tabelele de statistici și rapoartele.

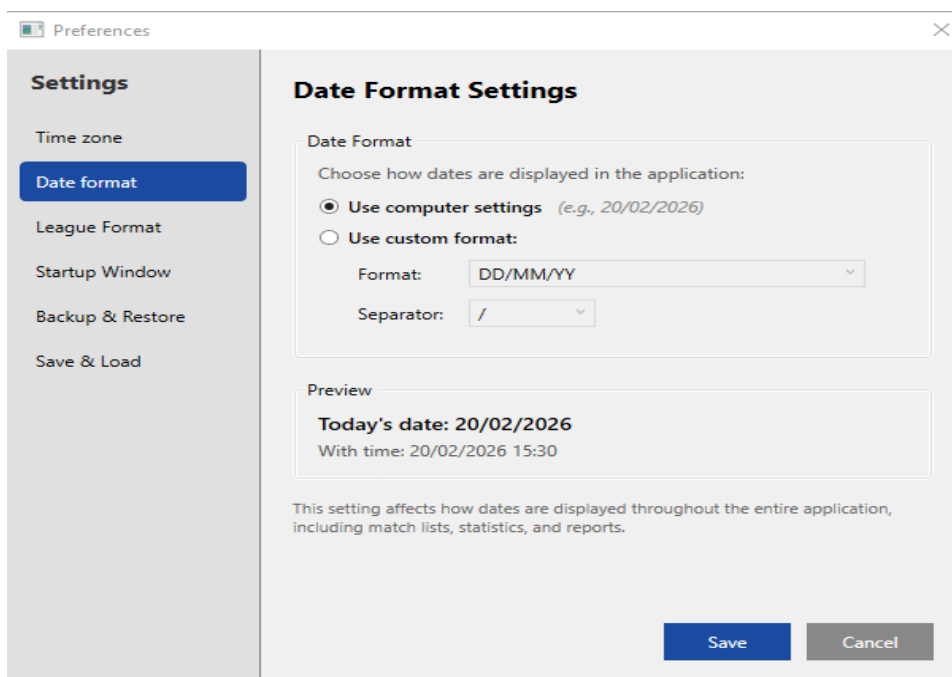


Figura 18.2 — Fila Setări format dată cu previzualizare

Controla	Descriere
Utilizați setările computerului	Folosește setările regionale Windows pentru a formata datele. Formatul curent este afișat cu caractere cursive gri (de exemplu, „20/02/2026”).
Folosește formatul personalizat	Permite selectarea manuală a formatului de dată și a separatorului.

Meniu derulant Format	Alegeți ordinea zilei, lunii și anului. Opțiuni: ZZ/LL/AA, LL/ZZ/AA, AA/LL/ZZ, ZZ/LL/AAAA, LL/ZZ/AAAA, AAAA/LL/ZZ.
Meniu derulant separator	Alegeți caracterul dintre componentele datei: / (bară oblică), . (punct) sau - (cratimă).
Secțiunea de previzualizare	Arată cum vor apărea data și ora de astăzi în formatul selectat.

Coduri de format explicate:

- **DD**— Ziua cu două cifre (01-31)
- **MM**— Lună cu două cifre (01-12)
- **AA**— Anul cu două cifre (de exemplu, 26 pentru 2026)
- **AAAA**— Anul cu patru cifre (de exemplu, 2026)

Formatul Ligii 18.3

Fila Format ligă controlează modul în care apar numele ligilor în coloana Ligă în toate vizualizările din aplicație.

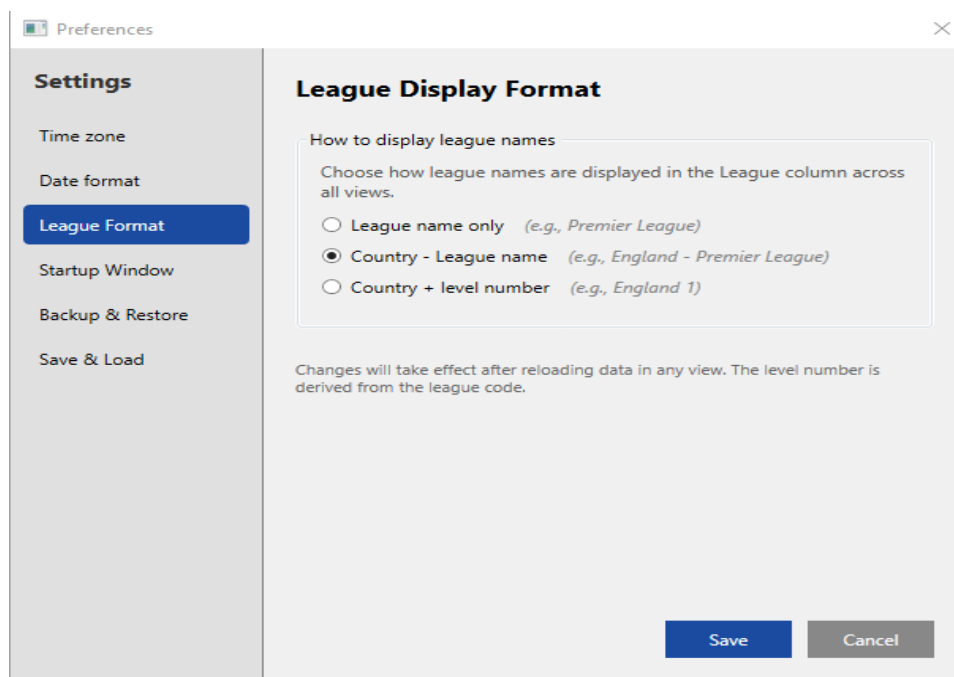


Figura 18.3 — Setările formatului de afișare a ligii

Opțiune	Exemplu	Descriere
---------	---------	-----------

Doar numele ligii	Liga Premieră	Afișează doar numele ligii, fără informații despre țară. Formatul cel mai scurt, ideal atunci când lucrați în principal cu o singură țară.
Țară - Numele ligii	Anglia - Premier League	Afișează țara urmată de numele ligii - cel mai clar format pentru identificarea ligilor din mai multe țări.
Țară + număr de nivel	Anglia 1	Afișează nivelul țării și al diviziei - cel mai compact format pentru identificarea rapidă a nivelului ligii.

Sfat:Formatul „Țară + număr de nivel” este derivat din codul ligii din baza de date. Nivelul 1 este divizia principală, Nivelul 2 este a doua divizie și așa mai departe.

Notă:Modificările intră în vigoare după reîncărcarea datelor în orice vizualizare. Este posibil să fie nevoie să reîmprospătați pagina sau să navigați înapoi pentru a vedea noul format.

18.4 Începeți-fereastră sus

Fila Fereastră de pornire controlează modul în care apare fereastra aplicației la lansarea programului și dacă Rezumatul zilnic este afișat automat.

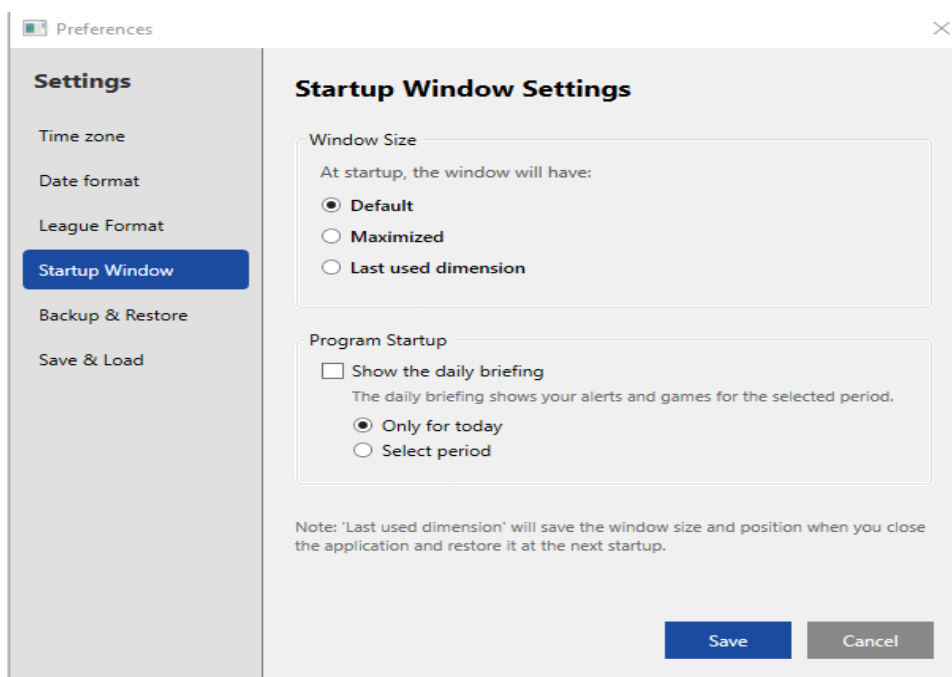


Figura 18.4 — Setările ferestrei de pornire

18.4.1 Dimensiunea ferestrei

Opțiune	Descriere
Implicit	Deschide fereastra la o dimensiune standard, centrată pe ecran.

Maximizat	Deschide fereastra în modul ecran complet (maximizat).
Ultima dimensiune utilizată	Reține dimensiunea și poziția ferestrei atunci când închideți aplicația și le restaurează exact la următoarea pornire.

18.4.2 Pornirea programului

Controla	Descriere
Afișați briefing-ul zilnic.	Când este bifată, se afișează automat fereastra Rezumat zilnic la pornirea aplicației. Rezumatul afișează alertele și potrivirile pentru perioada selectată.
Doar pentru astăzi	Rezumatul zilnic va afișa doar meciurile și alertele de astăzi.
Selectați perioada	Vă permite să specificați un interval de date personalizat pentru Rezumatul zilnic folosind butoanele rotative De la/La (de exemplu, -1 până la +1 arată perioada de ieri până mâine).

Sfat: Folosește opțiunea „Selectează perioada” cu un interval de la -1 la +3 pentru a vedea rezultatele de ieri, împreună cu meciurile din următoarele zile, în Rezumatul zilnic.

18.5 Copiere de rezervă și restaurare

Fila Copiere de rezervă și restaurare configurează modul și locul în care se face copierea de rezervă a datelor aplicației.

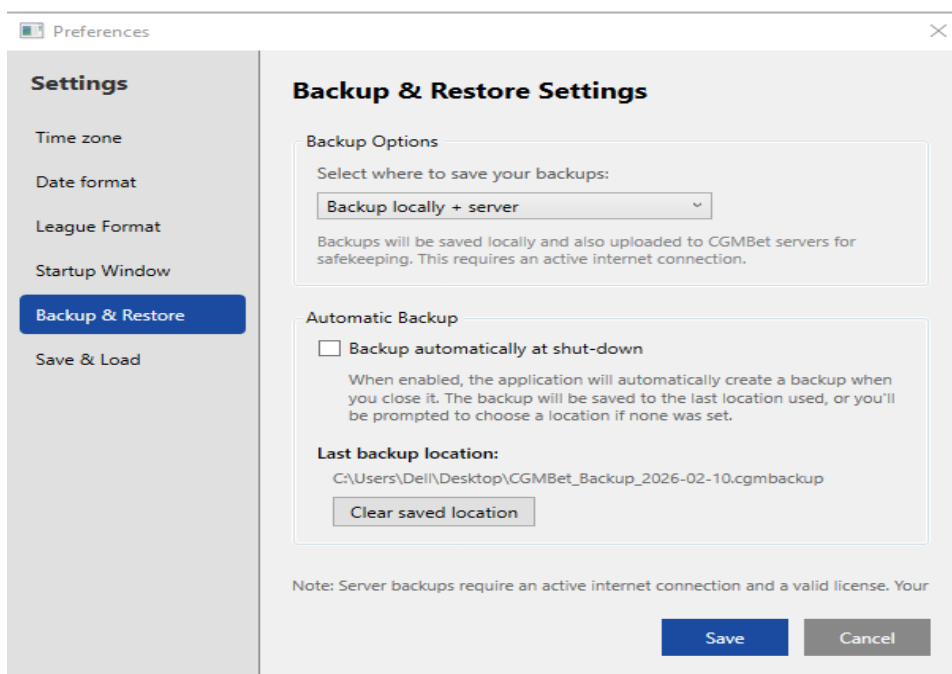


Figura 18.5 — Setări de copiere de rezervă și restaurare

18.5.1 Opțiuni de rezervă

Opțiune	Descriere
Copiere de rezervă locală	Salvează fișierele de rezervă într-un folder de pe computer pe care îl alegeți — nu este necesară conexiune la internet.
Copiere de rezervă locală + server	Salvează fișierele de rezervă local și încarcă o copie criptată pe serverele CGMBet pentru păstrare în siguranță. Necesită o conexiune activă la internet și o licență validă.

18.5.2 Copiere de rezervă automată

Controla	Descriere
Copiere de rezervă automată la oprire	Când este activată, aplicația creează automat o copie de rezervă de fiecare dată când o închideți. Copia de rezervă este salvată în ultima locație utilizată sau vi se va solicita să alegeți o locație dacă nu a fost setată nicio locație.
Ultima locație de rezervă	Afișează calea către cea mai recentă copie de rezervă.
Ștergeți locația salvată	Elimină locația de rezervă memorată. Următoarea copie de rezervă automată vă va solicita să alegeți o locație nouă.

Sfat: Activează backup-ul automat la închidere pentru liniște sufletească. Ligile mele, Echipele mele, sistemele salvate și alte personalizări vor fi păstrate chiar dacă trebuie să reinstalezi aplicația.

⚠ Important: Copiile de rezervă ale serverului necesită o licență și o conexiune la internet valide. Datele dvs. sunt criptate înainte de a fi încărcate pe serverele CGMBet.

18.6 Salvare și încărcare

Fila Salvare și încărcare controlează modul în care se comportă un modul cu un sistem de configurare Salvare/Încărcare atunci când îl deschideți.

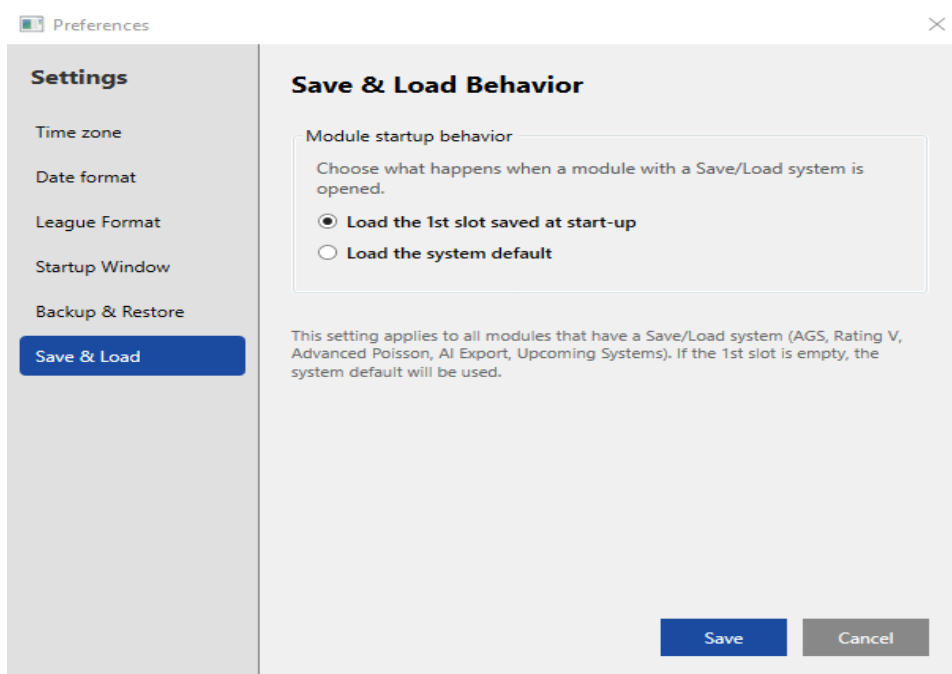


Figura 18.6 — Setări de salvare și încărcare a comportamentului

Opțiune	Descriere
Încarcă primul slot salvat la pornire.	Când deschideți un modul, acesta încarcă automat configurația salvată în Slotul 1. Dacă Slotul 1 este gol, se utilizează în schimb setările implicite ale sistemului.
Încărcați setările implicite ale sistemului.	Când deschideți un modul, acesta pornește întotdeauna cu configurația implicită, ignorând orice sloturi salvate.

Această setare se aplică următoarelor module:

- **A.G.S. (Sugestii)**— Setări de filtrare și afișare
- **Clasificare V**— Parametrii de calcul al ratingului
- **Poisson avansat**— Setările modelului statistic
- **AI Export**— Configurație și solicitări de export
- **Sisteme viitoare**— Criterii de filtrare a potrivirii

Sfat: Dacă aveți o configurație preferată pentru un modul, salvați-o în Slotul 1 și activați „Încărcați primul slot salvat la pornire” pentru ca aceasta să fie aplicată automat de fiecare dată când deschideți modulul respectiv.

18.7 Salvarea preferințelor

După efectuarea modificărilor în orice filă, trebuie să faceți clic pe unul dintre butoanele din partea de jos a ferestrei:

Buton	Descriere
Salva	Aplică toate modificările în toate filele și închide fereastra. Un mesaj de confirmare listează setările care au fost actualizate.
Anula	Anulează toate modificările și închide fereastra. Nicio setare nu este modificată.

Sfat: Puteți face modificări în mai multe file înainte de a da clic pe Salvare — toate modificările vor fi aplicate împreună.